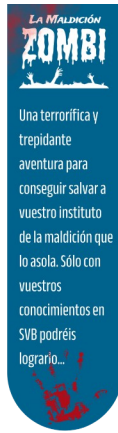


Ides a testar o xogo e anotar por grupos erros ou cousas mellorables, no BREAK OUT que se lles vai a facer a 1º e 2º da ESO nas **Xornadas de SVB** que faremos o vindeiro febreiro:

<https://view.genially.com/67ebc61663dbaf22be5ce178>



TABOA DE RECOLLIDA DE DATOS

Curso:		Grupo:	
Compoñentes do grupo:			
1. _____			
2. _____			
3. _____			
4. _____			
5. _____			
6. _____			
7. _____			
8. _____			
Códigos acadados:			
Capítulo	Código	Capítulo	Código
Capítulo 1:		Capítulo 4:	
Capítulo 2:		Capítulo 5:	
Capítulo 3:		Capítulo 6:	
Problemas detectados:		Cousas mellorables:	
Observacións e comentarios:			

Break Out: La Maldición Zombi



I XORNADAS SOBRE O SVB

PARTICIPANTES:

Curso:

Grupo:

Compoñentes do grupo:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

ANOTADE O VOSO AVANCE NO XOGO:



Area 1 | COIDADADO COS ZOMBIS

- **INICIO** : Correde...

Escapade dos zombis e conseguide o voso kit de supervivencia.

Area2 | UN LUGAR SEGURO

- **Proba 1** : Símbolos estranos

Tentade descubrir as palabras ocultas nos símbolos atopados:

Simple: anotar a palabra atopada

PALABRA Símbolo:

Combinado: anotar as palabras atopadas

PALABRAS Símbolo 1:

PALABRAS Símbolo 2:

Comuniquede na zona segura as vosas averiguacións



- **Proba 2**: Puzzle

Unha vez resolvades o puzzle anotade a palabra clave e sumade todos as súas letras ata atopar un número do 0 ao 9

Puzzle 1:

PALABRA CLAVE:

Sumatorio de números=

Puzzle 2:

PALABRA CLAVE:

Sumatorio de números=

Axuda: A=1, B=2, C=3,...



• **Proba 3: Unha mensaxe encriptada**

Mensaxe SVB:

Mensaxe DESA:



Area 3 | UN LUGAR OSCURO

• **Proba 4: O laberinto oscuro**

Buscade pistas:

Leede con calma as mensaxes ocultas que atopedes no laberinto oscuro pero tende coidado dos zombi, poden estar en calquer lado:

Pista 1:

Pista 2:

Pista 3:

Pista 4:



A RCP:

RCP:

Se salvamos á vítima darannos a ubicación das caixas...



Caixa Misteriosa:

Caixa misteriosa 1:

Sumatorio de números=



Caixa misteriosa 2:

Sumatorio de números=

Area 4 | ATOPAMOS A CURA Á MALDICIÓN ZOMBI

Codigo CANDADO CAIXA FINAL:

- DÍXITO 1 DA COMBINACIÓN: Axuda[por definir]
- DÍXITO 2 DA COMBINACIÓN: Axuda[por definir]
- DÍXITO 3 DA COMBINACIÓN: Axuda[por definir]
- DÍXITO 4 DA COMBINACIÓN: Axuda[por definir]

Díxito 1

Díxito 2

Díxito 3

Díxito 4



Material do voso kit de supervivencia:

Verifícade que o voso kit está completo, riscade os elementos que debes ter:

- Bolígrafo
- Lapiz/linterna UV
- Código criptográfico
- Folla de rexistro

CLAVE CRIPTOGRÁFICA

