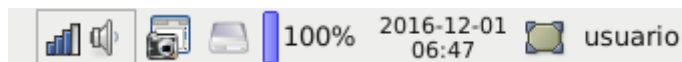


Práctica 1: Accesorios e aplicacións do sistema

Algunha das ferramentas do menú accesorios.

- **Captura de pantalla**

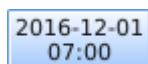
- Fai unha captura de “*toda a pantalla*”.
- Da xanela activa
- Fai unha captura de pantalla na que só se vexa as iconas que aparezan na banda dereita da barra de ferramentas. Semellante a esta.



- Tenta facer unha captura na que se poida apreciar que estamos accedendo ao menú *Educación* e a aplicación **Geogebra**

- **Shutter**

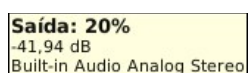
- Captura unha das xanelas activas que teñas.
- Captura a hora do sistema



- Tenta facer a captura do seguinte menú do xestor de ficheiros “Thunar”



- Captura na que se vexa o elemento emerxente que aparece ao situarte enriba da icona do altofalante do sistema.



- Cal é o contido do cartafol do `/home/usuario/imaxes` ?
- Tenta capturar o menú que aparece ao premer co botón dereito do rato nalgún dos arquivos do cartafol `/home/usuario/imaxes`.

- **Clipman**

- Busca un concepto na rede, e indica nas 4 primeiras ligazóns que aparecen a definición que indica. Exemplo: buscando “GNU linux”

<https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux>

GNU/Linux es uno de los términos empleados para referirse a la combinación del núcleo o kernel libre similar a Unix denominado Linux con el sistema operativo GNU. Su desarrollo es uno de los ejemplos más prominentes de software libre; todo su código fuente puede ser utilizado, modificado y redistribuido libremente por cualquiera bajo los términos de la GPL (Licencia Pública General de GNU,) y otra serie de licencias libres.¹

<https://www.gnu.org/gnu/linux-and-gnu.es.html>

Muchos usuarios de ordenadores ejecutan a diario, sin saberlo, una versión modificada del sistema GNU. Debido a un peculiar giro de los acontecimientos, a la versión de GNU ampliamente utilizada hoy en día se la llama a menudo «Linux», y muchos de quienes la usan no se dan cuenta de que básicamente se trata del sistema GNU, desarrollado por el proyecto GNU.

<https://www.gnu.org/home.es.html>

GNU es un sistema operativo de software libre, es decir, respeta la libertad de los usuarios. El desarrollo de GNU ha permitido que se pueda utilizar un ordenador sin software que atropelle nuestra libertad.

<https://www.debian.org/releases/stable/mips/ch01s02.html.es>

Linux es un sistema operativo: un conjunto de programas que le permiten interactuar con su ordenador y ejecutar otros programas.

Un sistema operativo consiste en varios programas fundamentales que necesita el ordenador para poder comunicar y recibir instrucciones de los usuarios; tales como leer y escribir datos en el disco duro, cintas, e impresoras; controlar el uso de la memoria; y ejecutar otros programas. La parte más importante de un sistema operativo es el núcleo. En un sistema GNU/Linux, Linux es el núcleo. El resto del sistema consiste en otros programas, muchos de los cuales fueron escritos por o para el proyecto GNU. Dado que el núcleo de Linux en sí mismo no forma un sistema operativo funcional, preferimos utilizar el término “GNU/Linux” para referirnos a los sistemas que la mayor parte de las personas llaman de manera informal “Linux”.

- **Notas**

- Abre este aplicativo e vai anotando nunha nota as dúbidas que che van xurdindo e noutra o recordatorio do que temos pendente para hoxe na clase.

- **PDF Mod**

- Descarga as 2 prácticas do tema anterior deste curso.
- Crea un documento chamado *Practicas_tema2*, que conteña o contido das 2 prácticas anteriores.
- Crea un novo documento no que aparezan a totalidade de prácticas deste curso e dalle o nome *Practicas_do_curso*

- Abre co PDFMod o documento que creache no apartado anterior e elimina a segunda páxina e a última, e gardao co nome *Practica_pdfmod*

- **Xestor de tarefas**

- Abre un xestor de ficheiros.
- Dende o xestor de tarefas detén a aplicación que abriche no apartado anterior.
- Tenta acceder ao xestor de ficheiros que abriche ao principio deste apartado.
- Volve poñer a execución o xestor de ficheiros que tiñas parado.
- Preme en “matar” para o proceso do xestor de ficheiros.