

ITINERARIO 1

Lección 1: Unha cidade chea de datos

Lección 2: Algoritmos e programación

Lección 3: Ver a través dos ollos dun robot

Lección 4: Recoñecemento de texto

Lección 5: Tenda intelixente

Lección 6: Neveira intelixente

Lección 7: Compras autónomas

Lección 8: Robot policía

Lección 9: Xogar co robot

Lección 10: O robot le a mente.



| | |
|--------------------------------------|-------|
| Lección 1: Unha cidade chea de datos | |
| | Feito |
| Vídeo | |

| | |
|--------------------------------------|-------|
| Lección 2: Algoritmos e programación | |
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Experimento (Movemento do Photon) | |

| | |
|--|-------|
| Lección 3: Ver a través dos ollos dun robot | |
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA | |
| Experimento 1: (Luces e Música do Photon) | |
| Experimento 2: (Ver semáforos vermellos, verdes, Obstáculos) | |

| Lección 4: Recoñecemento de texto | |
|--|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA | |
| Experimento 1: Detecta h e a | |
| Experimento 2: Detecta palabras | |
| Experimento 3: Detecta letreiros (Idioma, Texto, Traduce ao español) | |

| Lección 5: Tenda intelixente | |
|--|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA 1 (Detectar produtos) | |
| Adestramento da IA 2 (Poñer prezos) | |
| Experimento 1: Fai o recibo da compra. | |
| | |

| Lección 6: Neveira intelixente | |
|---|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA | |
| Experimento 1: Indica que alimentos faltan na neveira | |

| Lección 7: Compras autónomas | |
|---------------------------------------|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA | |
| Experimento 1: Lista da compra | |
| Experimento 2: o robot vai de compras | |
| | |

| Lección 8: Robot policía | |
|--|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA 1 (Aspecto) | |
| Adestramento da IA 2 (Roupa) | |
| Experimento 1: (Luz e alarma do Photon) | |
| Experimento 2: Describe ao ladrón | |
| Experimento 3: Fai percorrido polo tapete e Identifica ao ladrón | |

| Lección 9: Xogar co robot | |
|-----------------------------------|-------|
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Adestramento da IA | |
| Experimento 1: Xoga ao 3 en raia. | |

| | |
|---------------------------------|-------|
| Lección 10: O robot le a mente. | |
| | Feito |
| Coñecementos | |
| Experimento 1: Adiviña o animal | |
| Experimento 2: Adiviña o animal | |
| Experimento 3: Sons de animais | |