1. Introducción

ThingSpeak es una plataforma para el **Internet de las Cosas** que permite almacenar y recopilar datos de objetos conectados a través de Internet o de una red local, visualizar esos datos e incluso enviar alaertas.

Con ThingSpeak podemos crear aplicaciones de registro de datos de sensores en tiempo real, configurar fácilmente los dispositivos para que envíen datos a ThingSpeak, procesamiento y visualización de datos, información sobre el estado del dispositivo y complementos, crear aplicaciones de seguimiento de ubicación, etc.

El elemento central de ThingSpeak es un «**Canal ThingSpeak**». Un canal almacena los datos que enviamos a ThingSpeak y se compone de los siguientes elementos:

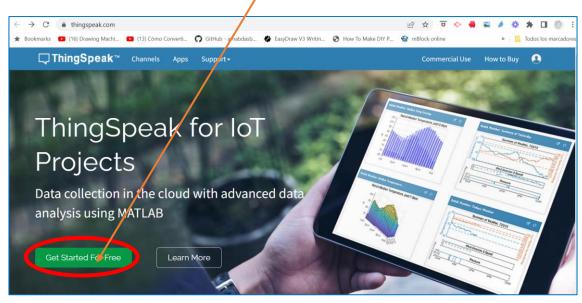
- 8 campos para **almacenar datos** de cualquier tipo Estos pueden ser usados para almacenar los datos de un sensor o de un dispositivo integrado.
- 3 campos de **ubicación** Se pueden utilizar para almacenar la latitud, la longitud y la elevación. Estos son muy útiles para rastrear un dispositivo en movimiento.
- 1 campo de estado Un mensaje corto para describir los datos almacenados en el canal.

Para usar ThingSpeak, necesitamos registrarnos y crear un canal.

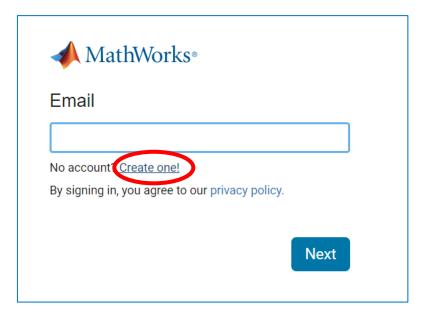
2. Registrarse en ThingSpeak

Debemos accedemos a su web: https://thingspeak.com/

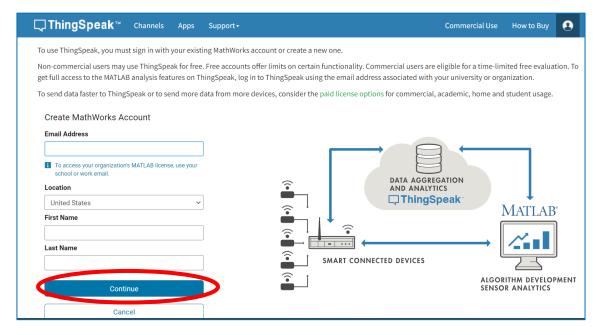
Haga clic en "Comenzar gratis (Get Started for free)" para ingresar a la página de registro de nueva cuenta.



Accedemos a la opción "Crear una cuenta (Create one!)"

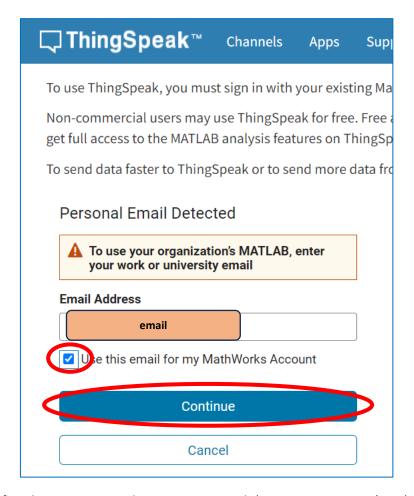


Cubrimos los datos: email, país, nombre y primer apellido y hacemos clic en "Continuar (Continue)":

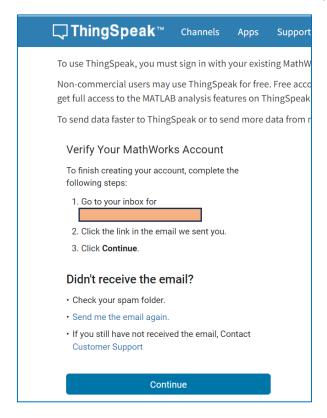


Confirmamos nuestro email:

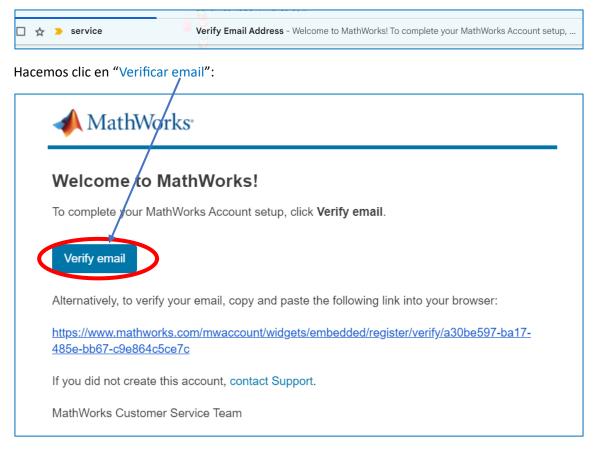
 Marcamos la casilla Usar este correo electrónico como su cuenta de inicio de sesión y hacemos clic en el botón Continuar:



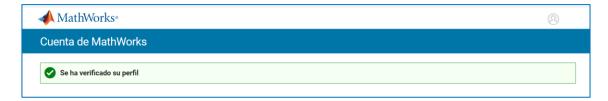
Nos falta verificar la cuenta entrando en nuestro email: (no cerramos esta página)



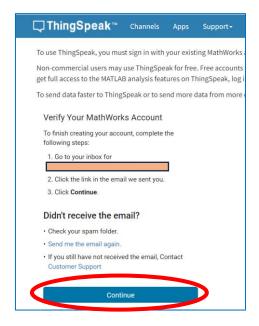
Accediendo a nuestro correo observamos que nos ha entrado un email de MathWorks. Lo abrimos:



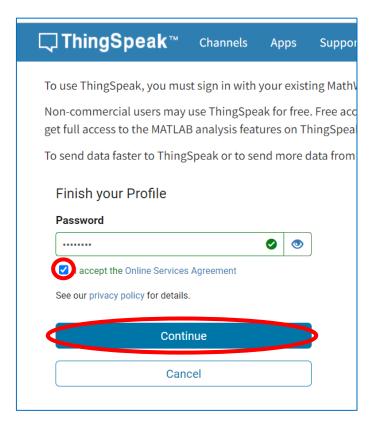
Tras verificar el email nos direcciona a la web de MathWorks en el que se nos dice que disponemos de un perfil:



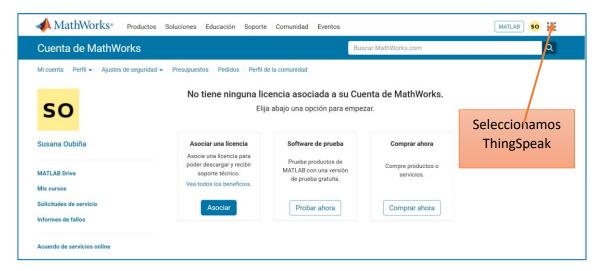
Volvemos al link de verificación de la cuenta y hacemos clic en Continuar:



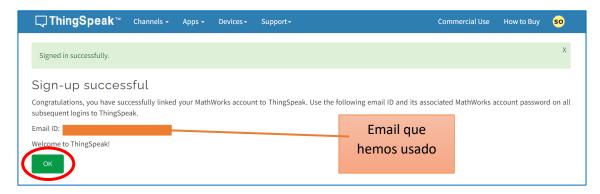
Finalmente, introducimos una contraseña, aceptamos los términos de servicio y marcamos Continuar.



Ya estamos registrados y podemos comenzar a crear nuestro canal

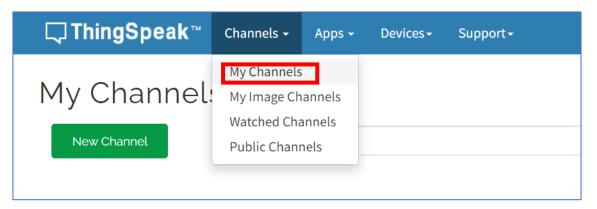


Confirmamos haciendo clic en OK:

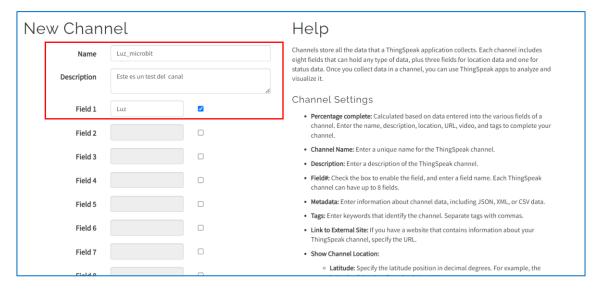


3. Crear nuestro canal

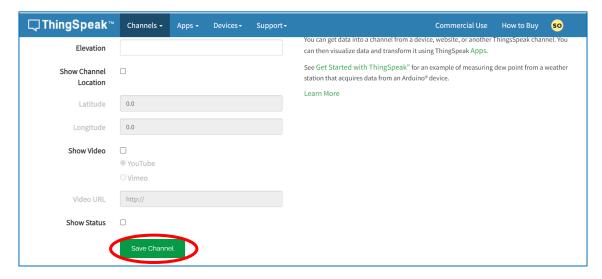
En el menú superior accedemos a Channels>My Channels> New Channel



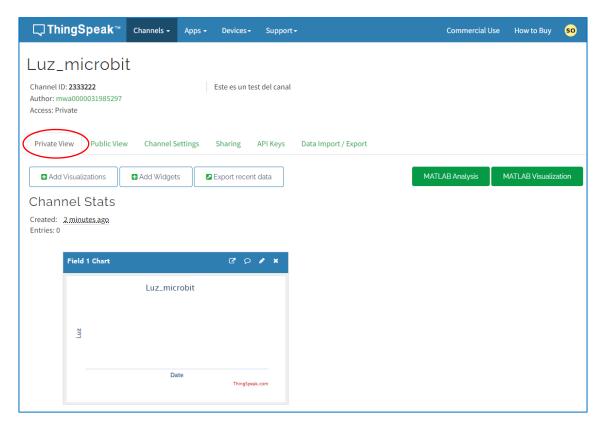
Aparece una lista de diseño de parámetros del proyecto que vamos a crear. Vamos a completar algunos campos. Vamos a medir el "nivel de luminosidad" que detecta nuestra micro: bit y, por ese motivo, de los 8 campos (Field X) que nos ofrece la plataforma para almacenar datos, sólo vamos a usar uno que llamaremos "Luz". Me basta con cubrir los datos relativos a *Nombre, Descripción y Field 1*:



Simplemente, marcamos guardar canal "Save Channel"

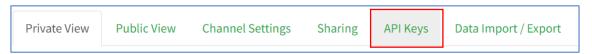


El canal recién creado aún no tiene contenido y los datos que subiremos se mostrarán aquí. Si nos fijamos los datos se irán guardando en un **canal privado**.

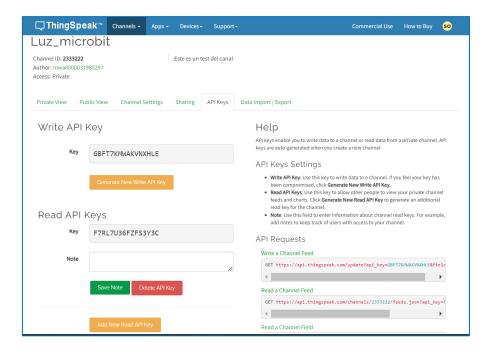


Para poder dar acceso a los dispositivos que conectemos a introducir datos en nuestro canal, debemos "dar permisos de escritura". Eso es lo que se conoce por el término API KEY.

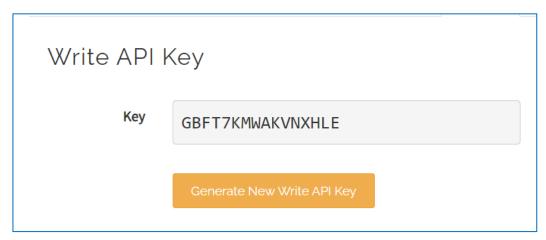
Por lo tanto, es importante conocer la clave API que nos proporciona para este canal ThigSpeak: Hacemos clic en API KEYs para ver la clave de escritura, que es la dirección que necesitamos para poder cargar datos al programar nuestro dispositivo.



Nos genera una clave API de escritura y otra de lectura:



La API KEY que nos interesa es la de escritura:

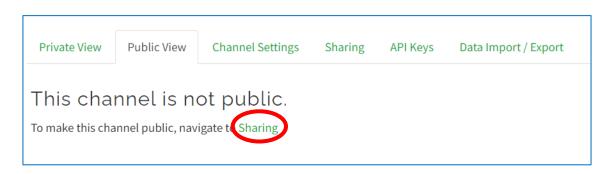


En este caso, la clave que ha creado (que puedo cambiarla) ha sido la siguiente:

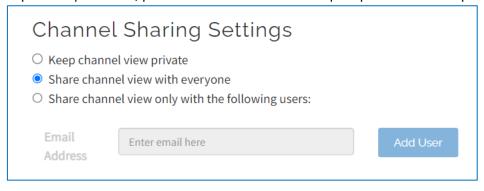
GBFT7KMWAKVNXHLE



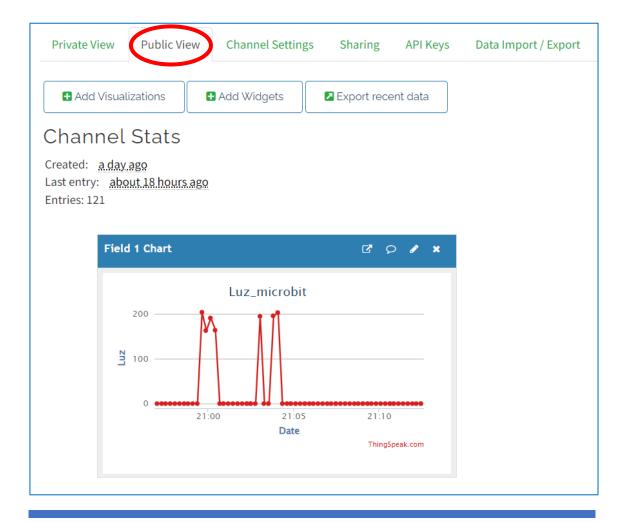
En la pestaña "Vista Púbilica" podemos conseguir que nuestro canal, inicialmente privado, se convierta e u canal público. Debemos hacer clic en "Sharing (Mostrando)".



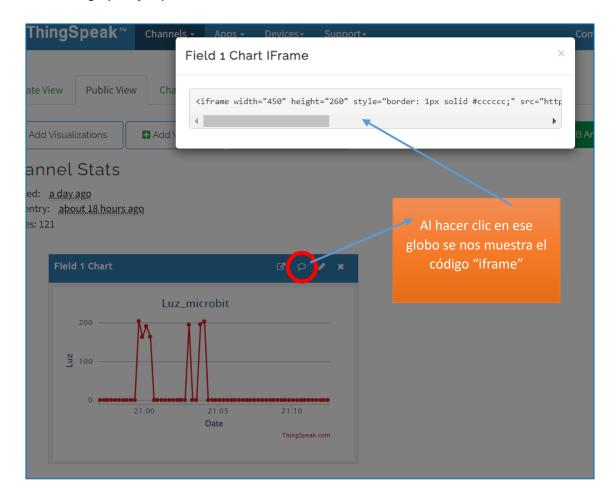
Entre las opciones que nos da, podemos decidir si lo verá cualquier persona o una específica:



Si nos fijamos ahora en la pestaña pública observamos que se ha incluido nuestro canal:

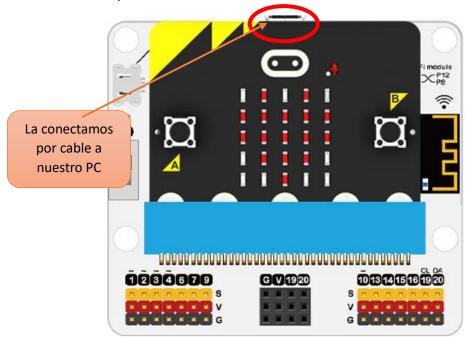


Esta opción púbica nos permite introducir este gráfico en la página web del IES (u otra) o en nueros blogs, por ejemplo.

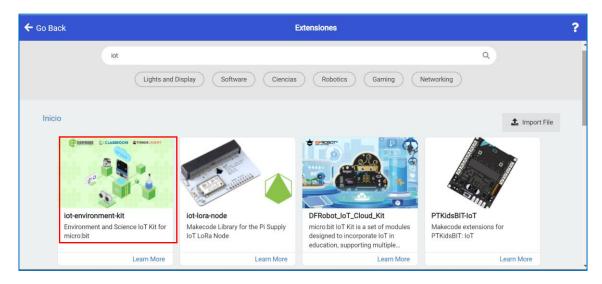


4. Programar la micro: bit para que envíe lecturas de luminosidad a ThingSpeak

Introducimos la micro: bit en la placa IoT y la conectamos por cable a nuestro PC (Abrir MakeCode microbit)



Cargamos la extensión lot environment kit:



Sólo nos queda crear el programa de forma que se conecte mediante WiFi con la plataforma y que escriba los datos que lee relativos a la luminosidad.

Inicializamos el módulo WiFi (ESP 8266) e indicamos el nombre de nuestra red y su contraseña:

```
al iniciar

set ESP8266 RX P8 ▼ TX P12 ▼ Baud rate 115200 ▼

connect Wifi SSID = Nombre de la red KEY = Contraseña
```

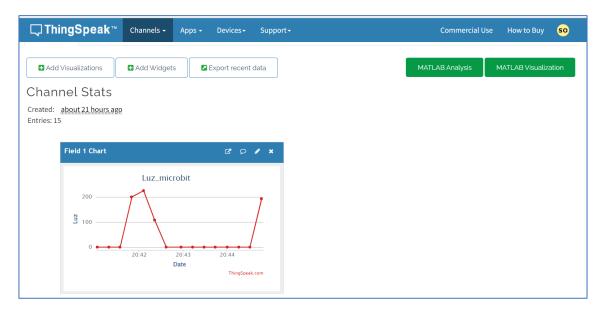
IMPORTANTE: El módulo 8266 no admite la señal WIFI del enrutador 5G temporalmente, conéctese a la señal WIKI del enrutador 2,4G

En el bloque *para siempre* debemos conectarnos con ThingSpeak y permitir la escritura de los datos. En nuestro caso, queremos enviar en el campo 1 (Field 1) como la medición del nivel de luz que detecta la micro: bit. En la siguiente imagen fijaros que en el bloque de programación de ThigSpeak debemos introducir la API KEY de escritura para nuestro canal que nos proporcionó la plataforma TinsSpeak.



Cargamos el programa a nuestra micro: bit y esperamos un tiempo para que el ESP8266 establezca la conexión WiFi.

Si actuamos con una linterna sobre la micro: bit, iluminándola y poniéndola en oscuridad, observamos que la plataforma ThingSpeak está recibiendo valores:

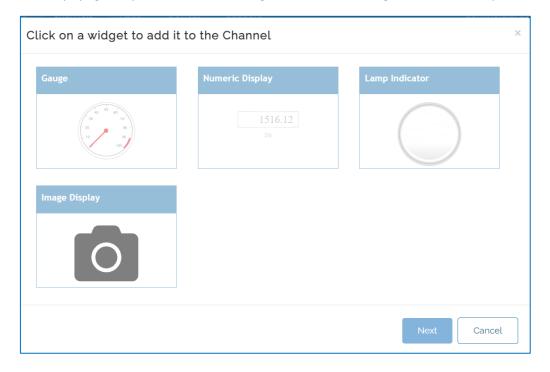


Entendemos que "ThingSpeak" puede ver todos los datos que se envían relativos al nivel de luminosidad.

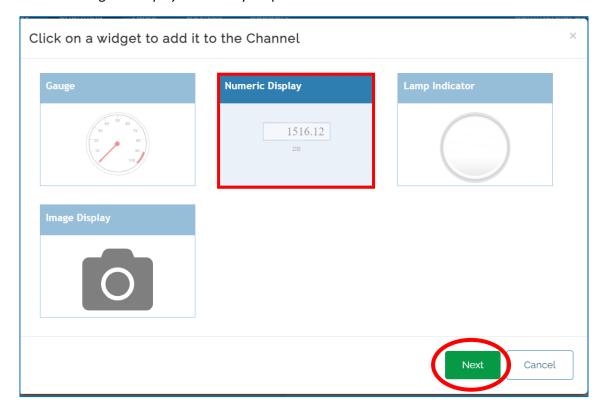
Podemos mejorar la visualización de estos datos que van entrando. ¿Cómo? A través de Widgets



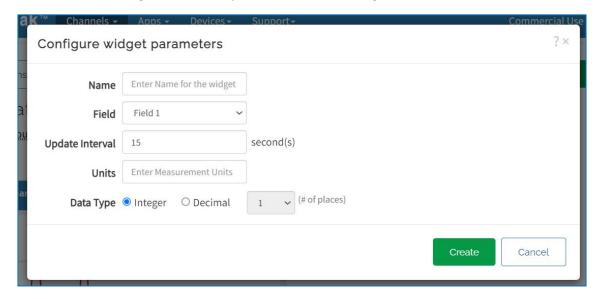
Hacemos clic en el botón superior "Add Widgets (Agregar visualización) para seleccionar los diferentes dispositivos visuales que nos ofrecen. A saber, visualizadores umbrales (Gauge), de visualización numérica (numeric display), visualización con indicador de luz o lámpara (encendido y apagado) y visualización de imagen: Nos ofrece escoger entre estos dispositivos.



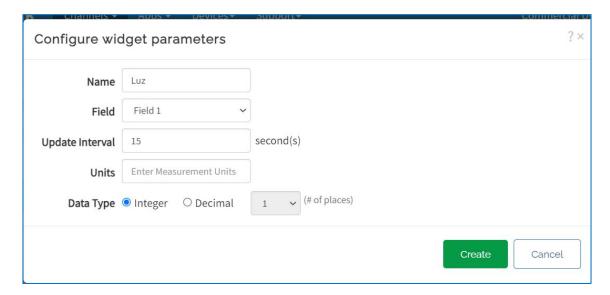
Vamos a escoger el *Display numérico* y aceptar haciendo clic en Next:



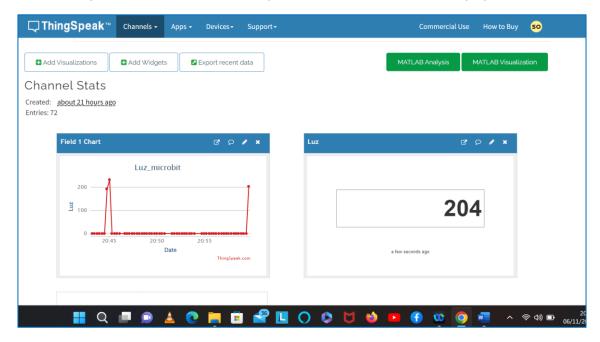
Entramos en la configuración de los parámetros de este widget:



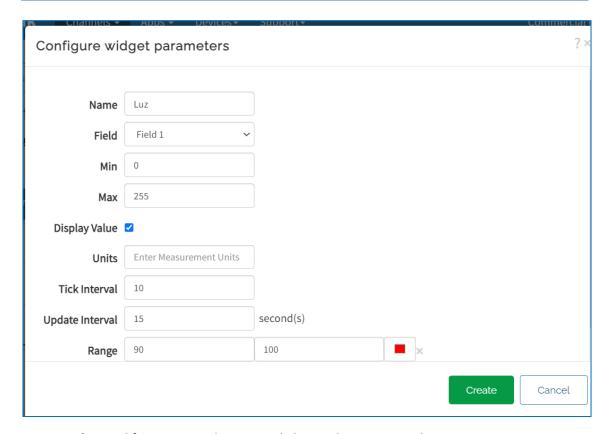
En este Widget se nos pide introducir: el nombre del gráfico (Nombre), el campo del gráfico (Field1), el tiempo que tardará en pedir otro dato y mostrarlo (15 segundos en una cuenta gratuita), y las unidades (en nuestro caso, la luminosidad de la micro: bit no nos proporciona unidades). Luego, hacemos clic en Crear para formalizar la creación de este nuevo gráfico.



Tras un tiempo de conexión, observamos que se visionan los datos en el Display creado:



Podemos añadir más visualizadores o widges:



No son más que diferentes visualizaciones de las mediciones tomadas:

