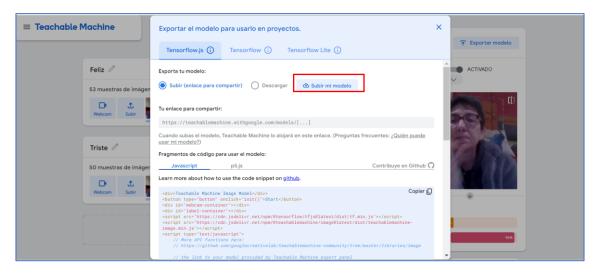
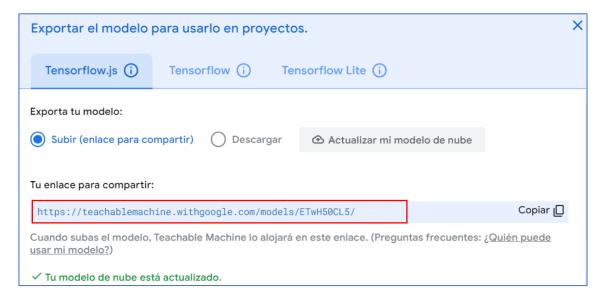
Exportar modelo:



Vamos a necesitar un enlace para vincular Teachable machine con APP inventor:



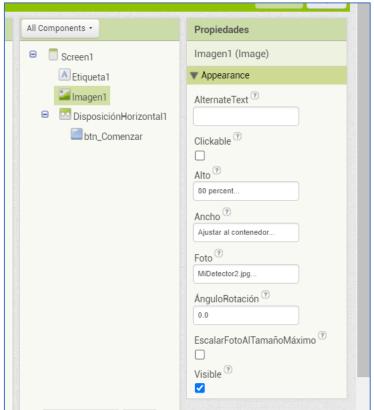
https://teachablemachine.withgoogle.com/models/ETwH50CL5/

Accedemos a APP Inventor:



Diseñamos las pantallas: Usaré dos

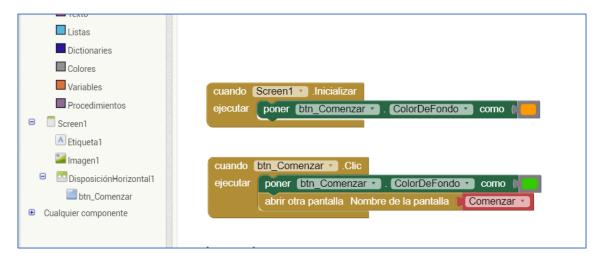




Añadimos una segunda ventana: Yo le he llamado "Comenzar"



Programamos los bloques en la primera ventana, que era Screen1: La idea es simple, al pulsar el botón "Comenzar" nos mostrará la segunda pantalla

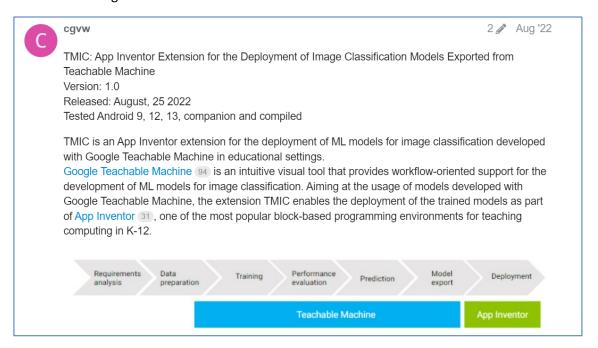


Extensión para Teachable machine compatible con App Inventor:

https://community.appinventor.mit.edu/t/tmic-app-inventor-extension-for-the-deployment-of-image-classification-models-exported-from-teachable-machine/64411

La comunidad creó su propia extensión para trabajar con Teachable machine desde App Inventor. Debemos descargar esa extensión e importarla. Fue creada por la Universidad de Santa Catalina de Brasil y nos permite trabajar con modelos de imágenes de Teachable Machine.

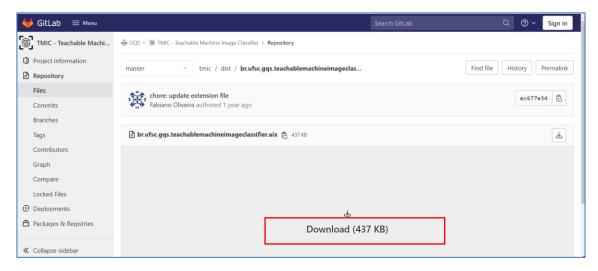
Debemos descargar el archivo TMIC extension.aix



Available material:

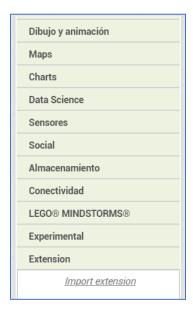
- TMIC extension .aix 643
- TMIC extension source code 179
- Example app for the classification of recycling trash (English version .aia 203 and .apk 41 /Portuguese version .aia 35 and .apk 8)
- Online tutorial (189) explaining the use of the extension (in Portuguese)

La extensión TMIC me lleva a la web GitLab y desde ahí puedo descargarla:





En App Inventor importamos la extensión en la ventana o pantalla "Comenzar":







Lo arrastro a la aplicación. Vemos que es un componente no visible: Lo he arrastrado a la 2 ventana:



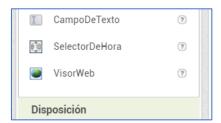
Y tiene sus propiedades: Trabaja con un VisorWeb y necesitamos pegar la url del proyecto en teachable machine



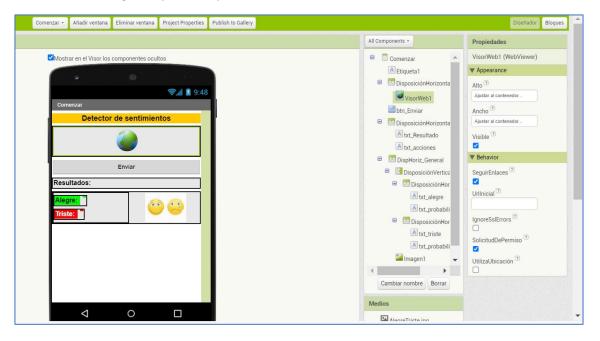
Vemos que, por ahora, no tenemos un componente WebViewer:



Lo importaremos (Visor Web) desde la interfaz de usuario de app inventor:



Mi diseño de la segunda pantalla que llamé "Comenzar" es:



La programación de la segunda pantalla es la siguiente:

```
cuando TeachableMachineImageClassifier1 - .GotClassification
Resultado
ejecutar poner DispHoriz_General . Visible como cierto
                                                                         inicializar global Feliz como (0
       poner global Feliz a get value for key
                                               " Feliz "
                                  in dictionary
                                               tomar Resultado *
                                                                        inicializar global Triste como [ 0
                                 or if not found
                                               " not found "
                                                " Triste "
        poner global Triste v a get value for key
                                   in dictionary
                                                tomar Resultado *
                                 or if not found ( " not found "
                     tomar global Feliz > 1 90
                  poner txt_probabilidadAlegre • . Texto • como
                                                                        tomar global Feliz 🕶
        entonces
                                                               unir
                                                                         " % "
                 poner [txt_probabilidadAlegre v ] . Texto v ] como [ " ] "
        🔯 si
                       tomar global Triste > 90
                  poner (txt_probabilidadTriste ▼ . Texto ▼ como
                                                                        tomar global Triste •
                                                              unir
                                                                        " % "
                 poner (txt probabilidadTriste 🔻 . Texto 🔻 como 🥌 🤎
```

Sólo resta descargarla e instalarla en un smartphone Android.