

La plataforma *Teachable Machine* nos permite realizar MK utilizando audios como datos y la idea de esta práctica es probarla.

Accede a [Teachable Machine](#) y escoge la opción de crear un aprendizaje automático usando el modelo de sonidos:

Imágenes

Enseña a un modelo a clasificar imágenes usando archivos o tu webcam.

Sonidos

Graba pequeñas muestras de sonido para enseñar a un modelo a clasificar audio.

Posturas

Para enseñar a un modelo a clasificar posturas corporales, usa archivos o adopta posturas llamativas delante de tu webcam.

En mi caso, quiero que aprenda a distinguir las palabras “Apaga” y “Enciende” y por eso motivo tendrá, sí o sí, las siguientes categorías: **(Puedes crear otras categorías y diseñar tu propio proyecto)**

Teachable Machine

Ruido de fondo ?

Añadir muestras de audio (20 como mínimo):

Micrófono

Subir

Apaga ✎

Añadir muestras de audio (8 como mínimo):

Micrófono

Subir

Enciende ✎

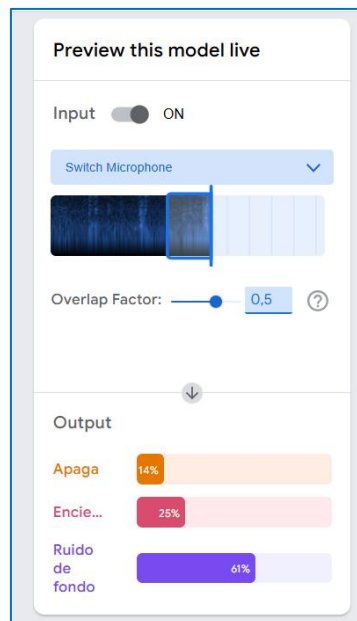
Añadir muestras de audio (8 como mínimo):

Micrófono

Subir

La categoría del “Ruido de fondo” es importantísima. Espero que cuando acabes la práctica **puedas contarme por qué**.

Cuando tengas suficientes muestras, entrénalo y comprueba si ha aprendido:



Para programarlo necesitaremos usar un clon de scratch (Software de programación): Usaremos Stretch3, que es la opción que me permite usar Teachable Machine.

<https://stretch3.github.io/>

En las siguientes imágenes te presento cómo lo he desarrollado yo.

