

```
<html>
<head>
<title> Formulario de reclamación dunha tintorería </title>
</head>
<body>
```

```
<form action= "mailto:tecnologia9@gmail.com" method="post" enctype="text/plain"> <!--Inicio do formulario-->
```

Atributos:

- **action**: especifica la URL a donde se enviará el formulario, en este caso a un correo, “mailto:.....”
- **method**: especifica el método que se va a usar para la transferencia de datos (el HTTP: Hypertext Transfer Protocol). Puede ser **get** o **post**. Es raro utilizar get, normalmente se utiliza post.
 - ¿Cuándo usar **get**?
 - Es el método por defecto
 - Con este método los datos serán visibles en la URL de la página de envío
 - No se tiene que usar get para datos confidenciales
 - ¿Cuándo usar **post**?
 - Siempre que haya datos confidenciales
 - Con este método no se muestra la información en la URL y no tiene limitación de tamaño
 - No se tiene que usar get para datos confidenciales
- **enctype**: mediante este atributo indicaremos la forma en la que viajará la información que se mande a través del formulario HTML. La forma puede ser de varios tipos, aunque el más común es que la información se envíe como texto plano (enctype=”text/plain”).

```
<input type="hidden" name="hora" value="10:20"> <!--Campo escondido ao usuario-->
```

- **Input**: el elemento más importante de los formularios. El **<input>** se puede mostrar de diferentes maneras según el atributo **type**.

El elemento **input**, teniendo el valor **"hidden"** en su atributo **type**, **representa cualquier cadena de texto arbitraria que no está pensada para ser vista o editada por el usuario.**

<h1>Tintoreria Elegante</h1>

<h2>Formulario para realizar a recollida dunha prenda</h2>

Apelidos e nome:

<input type="text" name="nome" size="30" maxlength="25"> <!--Campo tipo texto-->

Tintoreria Elegante

Formulario para realizar a recollida dunha prenda

Apelidos e nome:

- **type="text"**: caja de texto básica de apariencia sencilla. Este tipo de campos se usan para albergar informaciones cortas y concretas. Podemos completar el estilo de esta caja gracias a los siguientes atributos:
 - o **name**: para ponerle un nombre al campo. Esto resulta muy útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
 - o **size**: mediante el atributo size podemos definir el tamaño de la caja. Es decir, la apariencia de la misma. Si el texto que vamos a escribir no cabe en la caja, éste se desplazará pero sin que la caja varíe su tamaño. El texto irá desapareciendo por la izquierda.
 - o **maxlength**: este atributo nos sirve para definir la cantidad máxima de letras que se pueden escribir en la caja. No se podrán escribir en la caja más caracteres que los indicados por el maxlength.
 - o **value**: define si queremos que en la ventana haya un texto ya preescrito. Este texto puede ayudar al usuario a saber cuál es el tipo de dato que se piden en ese campo.

E maior de idade?

<input type="radio" name="maior de idade" value="Si">Si
 <!--botón de selección-->

<input type="radio" name="maior de idade" checked value="Non">Non
 <!--Con checked seleccionamos esta opción por defecto-->

E maior de idade?

☐ Si

☒ Non

- **type="radio"**: nos indica una lista de opciones o de selección. Son listas con botones de tipo radio. Por defecto no saldrá ninguna opción activada. Pero si queremos activar alguna de ellas podemos hacerlo mediante el atributo **checked**

Telefono:

```
<input type="text" value="986-" name="telefono" size="15"><br><br>
```

Introduza o seu e-mail:

```
<input type="text" name="email" size="30"><br><br>
```

```
<textarea name="comentarios" rows="8" cols="50" placeholder="Introduza os seus comentarios"></textarea> <!--Campo tipo área de texto
```

- **textarea**: Un `<textarea>` es como una caja de texto sencilla, tipo “**text**”, pero en la que dejamos al usuario espacio de sobra para poder escribir un texto largo. Son útiles para que el usuario contacte con nosotros, plantee sus dudas o sugerencias, etc. Su **etiqueta** es `<textarea>` y su correspondiente **cierre** `</textarea>`. Todo lo que vaya dentro de estas etiquetas formará parte del texto. Sus atributos básicos son:

- **rows**: filas.
- **cols**: columnas.

Servirán para definir el **tamaño del textarea**. Además, no debemos olvidar el atributo “**name**”, que servirá para definir el nombre de este campo.

- Con el atributo **placeholder** el texto “Introduza os seus comentarios” desaparecerá al comenzar a escribir. Si no queremos que desaparezca, no ponemos placeholder y quitamos las comillas.

Seleccione unha ou varias prendas (Seleccione control para seleccionar varias prendas)


```
<select name="prendas" size="5" multiple>    <!--lista despregable-->
```

```
<option value="1">Chaqueta</option>
```

```
<option value="2">Pantalon</option>
```

```
<option value="3">Blusa</option>
```

```
<option value="4">Camisa</option>
```

```
<option value="5">Corbata</option>
```

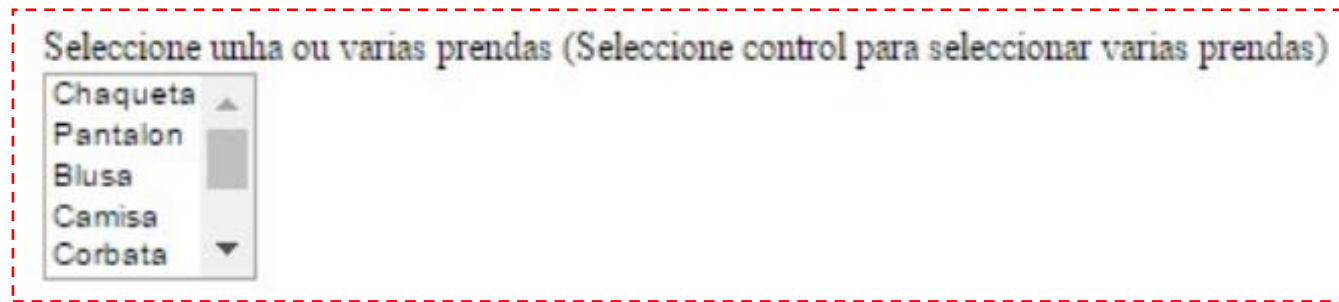
```
<option value="6">Camiseta</option>
```

```
<option value="7">Falda</option>
```

```
<option value="8">Zapatos</option>
```

```
</select>
```

```
<br><br>
```



- **select**: Las listas de selección u opciones se escriben gracias a la etiqueta **<selection>** y a su **cierre </selection>**
 - o **name**: para ponerle un nombre al campo.
 - o **size**: hace que se vea más de una opción en la lista. Indica el número de opciones que queremos que se muestren. En nuestra lista hemos querido que se vieran “5” opciones.
 - o **multiple**: este atributo nos servirá para poder elegir varias de las opciones (teclas ctrl y shift). Es decir, para tener una elección múltiple.
 - o **value**: Con este atributo lo que se le hace es atribuir un número (“1”, “2”,...) o una letra a cada opción. El atributo se escribe dentro de cada opción y se define el valor del mismo. En el supuesto de seleccionar por ejemplo la opción del **Pantalon**, al programa (o al correo electrónico) le llegaría el siguiente dato: **prendas=2**. Si te fijas, “**prendas**” es el nombre de esta lista de opciones.

En que tintoreria estan as prendas:

```
<select name="tintoreria">      <!--lista despregable con selected establecemos a marcada por defecto-->
<option value="1" selected>Pontevedra</option>
<option value="2">Vigo</option>
<option value="3">Marin</option>
<option value="4">Sanxenxo</option>
</select>
<br><br>
```

En que tintoreria estan as prendas: Pontevedra ▼

- **selected**: el atributo **selected** permite que una de las opciones que se nos muestran venga ya marcada o seleccionada. En nuestro caso, queríamos que apareciera seleccionada la opción **Pontevedra**.

Cales son os seus dias favoritos para recoller as prendas?

<input type="checkbox" name="dia de recollida" value="Luns">Luns
 <!-- Campo tipo casillas de marcaxe, podemos elixir varias opcións entre todas as posibilidades-->

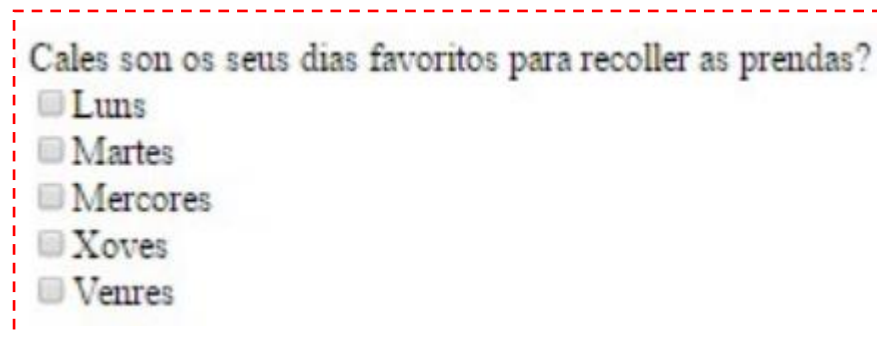
<input type="checkbox" name="dia de recollida" value="Martes">Martes

<input type="checkbox" name="dia de recollida" value="Mercores">Mercores

<input type="checkbox" name="dia de recollida" value="Xoves">Xoves

<input type="checkbox" name="dia de recollida" value="Venres">Venres

- type="checkbox": Los **checkbox** suelen ir en grupos para seleccionar varias opciones.
 - o name: para ponerle un nombre al campo. Esto resulta muy útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
 - o value: define si queremos que en la ventana haya un texto ya preescrito. Este texto puede ayudar al usuario a saber cuál.



Cales son os seus dias favoritos para recoller as prendas?

- ☐ Luns
- ☐ Martes
- ☐ Mercores
- ☐ Xoves
- ☐ Venres

Introduzca a sua foto:

```
<input type="file" name="foto"> <!--campo tipo archivo-->
```

```
<br><br>
```

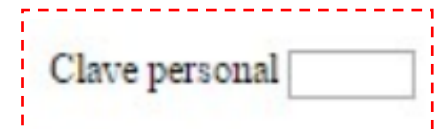


- **type="file"**: El atributo **file** permite al usuario subir archivos.
 - o **name**: para ponerle un nombre al campo. Esto resulta muy útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.

Clave personal

```
<input type="password" name="clave" size="3"> <!--campo de texto con confidencialidad-->
```

```
<br><br>
```



type="password": Cuando un usuario inserte una contraseña dentro de un formulario necesitaremos, casi seguro, que el valor de la contraseña no aparezca y que, por el contrario, aparezcan caracteres como asteriscos.

Para insertar un campo que acepte contraseñas dentro de un formulario vamos a utilizar un tipo **"password"** dentro del elemento input.

- o **size**: Si queremos definir un campo que acepte contraseñas de 20 caracteres lo codificaremos como **size="20"**. En nuestro formulario la contraseña sería de tres caracteres (**size="3"**)

`<input type="submit" value="Enviar">` `<!--botón de envío-->`

`type="submit"`: Para enviar la información, el formulario necesita de un botón que le indique que el formulario ha concluido y que pueden enviar la información.

Los botones de envío se crean con la etiqueta “`input`” de tipo “`submit`”. Además, hay que definir el texto que queremos que esté escrito en el botón. Esto lo conseguimos con el atributo “`value`”.

`<input type="reset" value="Reiniciar">` `<!--botón de reinicio para volver os valores por defecto-->`

`type="reset"`: Es posible que el usuario una vez avanzado el formulario, quiera reiniciarlo desde el principio y volver a escribir la información. Para ello es muy útil el botón para borrar la información.

El botón se escribe casi igual que el anterior, cambiando el `type`, que en el caso de estos botones es “`reset`” y cambiando el mensaje interno del botón, o sea, el “`value`”.

`</form`

`</body>`

`</html>`

