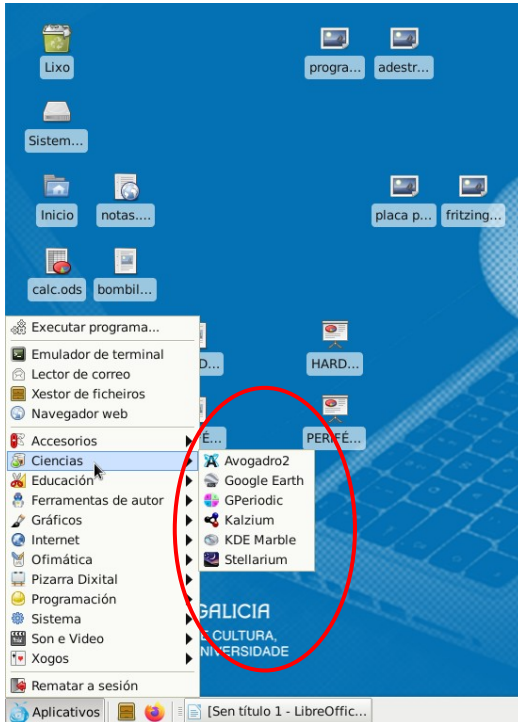
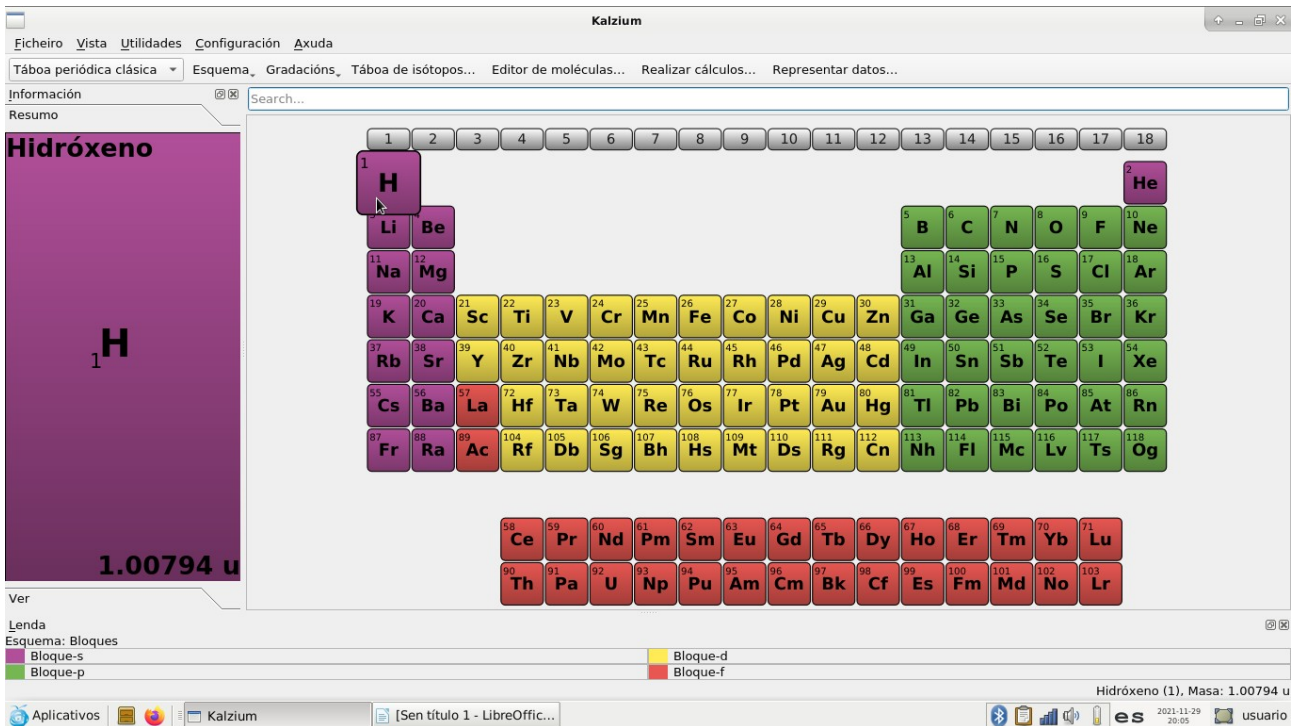


Curiosidades dos programas cos que podemos traballar nos convertibles do alumnado e nos portátiles de aula traballan con LINUX:

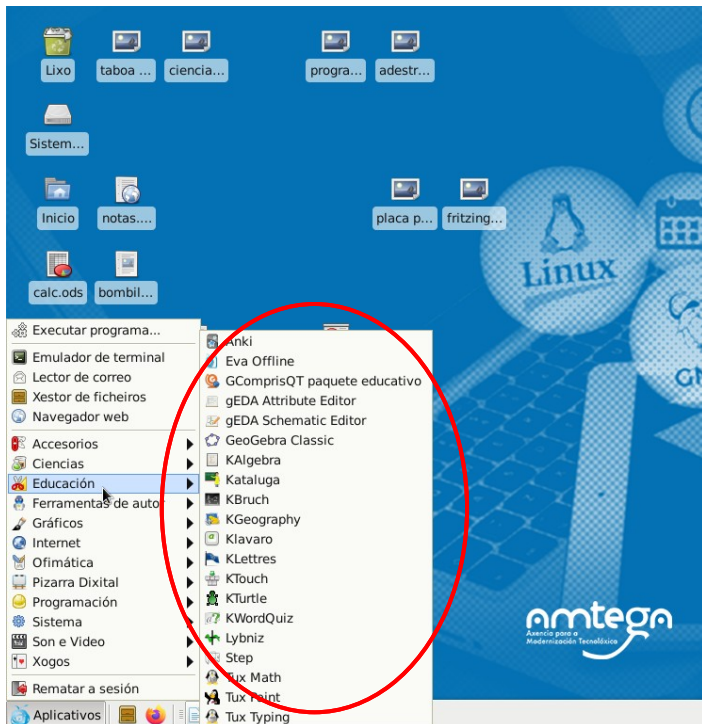
Aplicativos Ciencias



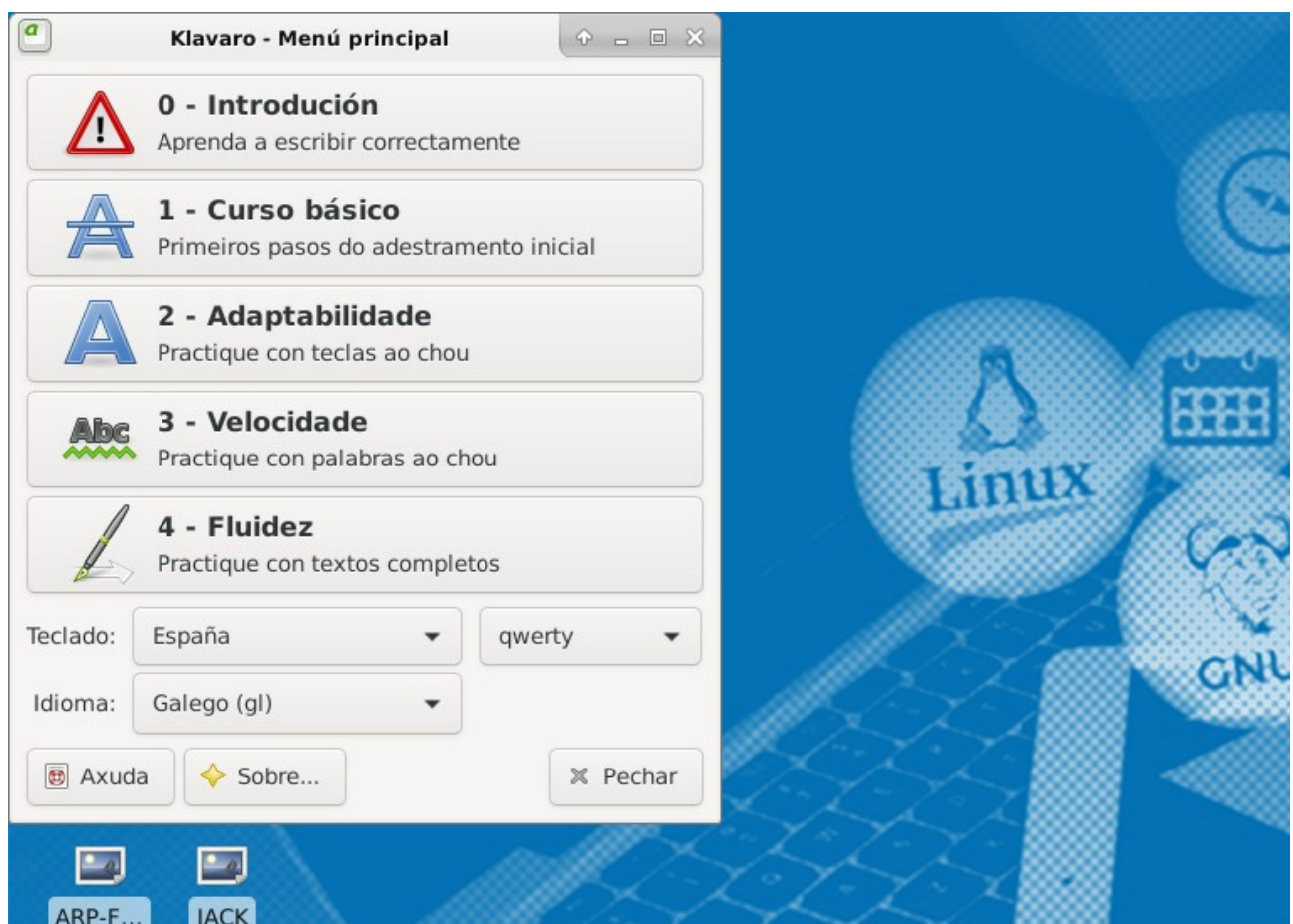
Temos o “Google Earth”, aplicativos para traballar coa táboa periódica en “Kalzium” e “GPeriodic”, e un aplicativo de Astronomía “Stellarium”.



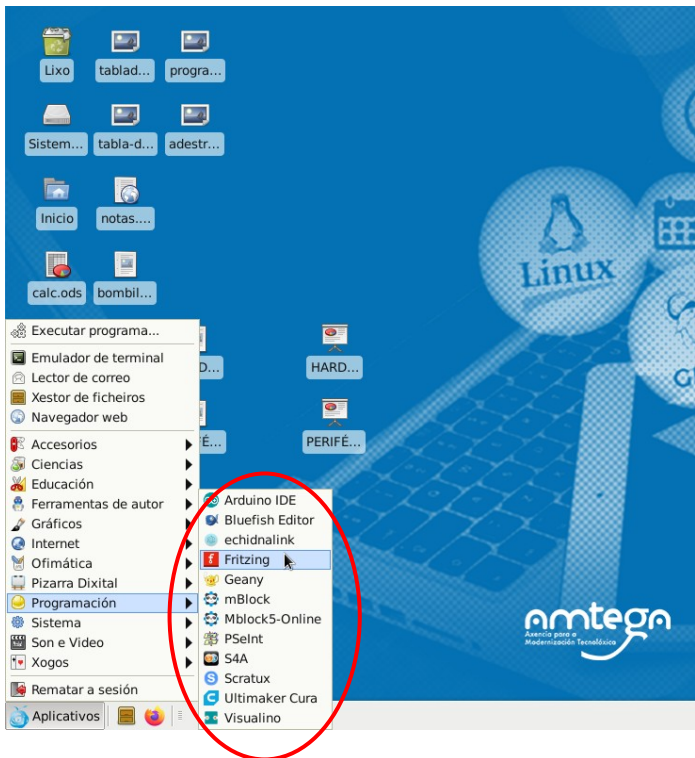
Aplicativos Educación



Temos aplicativos de adestramento de mecanografía como “**Klavaro**” e “**Ktouch**”, un aplicativo de Xeografía entre outros “**Kgeographic**”.



Aplicativos Programación



Ademais dos programas “**Arduino**”, “**S4A**” e “**Mbloc**”, hai un aplicativo de simulador de electricidade e electrónica que permite o deseño e a conexión de dispositivos que é o “**Fritzing**”.

