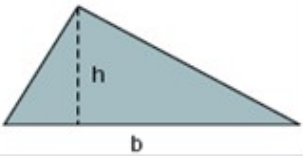
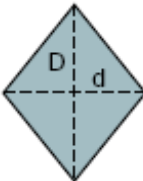
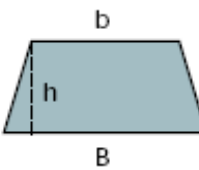
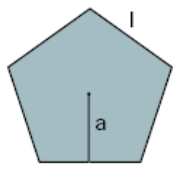
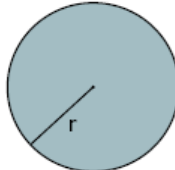
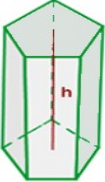
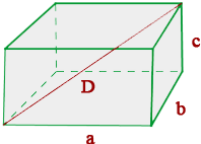
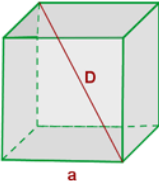
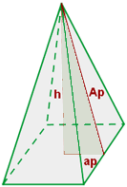
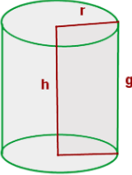
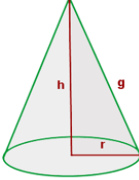
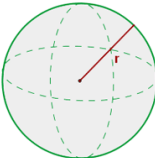


PERÍMETROS Y ÁREAS DE FIGURAS PLANAS

FIGURA	DIBUJO	PERÍMETRO	ÁREA
TRIÁNGULO Polígono de tres lados		La suma de los tres lados	$A = \frac{b \cdot h}{2}$ b = base h = altura
CUADRADO Paralelogramo con los cuatro lados iguales y con los cuatro ángulos iguales		$P = 4 \cdot l$ l = lado	$A = l^2$
RECTÁNGULO Paralelogramo con los cuatro ángulos rectos		$P = 2 \cdot b + 2 \cdot h$ b = base h = altura	$A = b \cdot h$
ROMBO Paralelogramo con los cuatro lados iguales		$P = 4 \cdot l$ l = lado	$A = \frac{D \cdot d}{2}$ D = diagonal mayor d = diagonal menor
ROMBOIDE Paralelogramo que no es ni rectángulo ni rombo		La suma de los cuatro lados	$A = b \cdot h$ b = base h = altura
TRAPECIO Cuadrilátero con dos lados paralelos y otros dos no paralelos		La suma de los cuatro lados	$A = \frac{(B + b) \cdot h}{2}$ B = base mayor b = base menor h = altura
POLÍGONO REGULAR Polígono con todos sus lados y todos sus ángulos iguales		$P = n \cdot l$ n = número de lados l = lado	$A = \frac{P \cdot a}{2}$ P = perímetro a = apotema
CÍRCULO/ CIRCUNFERENCIA		$L = 2 \cdot \pi \cdot r$ r = radio	$A = \pi \cdot r^2$

ÁREAS Y VOLÚMENES DE CUERPOS GEOMÉTRICOS

FIGURA	DIBUJO	ÁREAS	VOLÚMENES
PRISMA Poliedro que tiene por bases dos polígonos y por caras laterales dos paralelogramos		$A_{lateral} = Perímetro_{base} \cdot h$ $A_{total} = A_{lateral} + 2 \cdot A_{base}$ h = altura	$V = A_{base} \cdot h$
ORTOEDRO Prisma en el que todas sus caras son rectángulos		$A_{total} = 2(a \cdot b + a \cdot c + b \cdot c)$ $D = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ a, b, c = aristas D = diagonal	$V = a \cdot b \cdot c$
CUBO Ortoedro en el que todas sus caras son cuadrados		$A_{total} = 6 \cdot a^2$ $D = \sqrt{3}a^2$ a = arista D = diagonal	$V = a^3$
PIRÁMIDE Poliedro que tiene por base un polígono y por caras laterales triángulos que se reúnen en un mismo punto		$A_{lateral} = \frac{Perímetro_{base} \cdot Ap}{2}$ $A_{total} = A_{lateral} + A_{base}$ h = altura Ap = apotema pirámide ap = apotema base	$V = \frac{A_{base} \cdot h}{3}$
CILINDRO Cuerpo de revolución que se obtiene al girar un rectángulo sobre uno de sus lados		$A_{lateral} = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot h$ $A_{base} = \pi \cdot r^2$ $A_{total} = A_{lateral} + 2 \cdot A_{base}$ h = altura r = radio	$V = \pi \cdot r^2 \cdot h$
CONO Cuerpo de revolución que se obtiene al girar un triángulo rectángulo sobre uno de sus catetos		$A_{lateral} = \pi \cdot r \cdot g$ $A_{base} = \pi \cdot r^2$ $A_{total} = A_{lateral} + A_{base}$ h = altura r = radio g = generatriz	$V = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot h}{3}$
ESFERA Cuerpo de revolución que se obtiene al girar un semicírculo sobre su diámetro		$A = 4 \cdot \pi \cdot r^2$ r = radio	$V = \frac{4 \cdot \pi \cdot r^3}{3}$