

TÍTULO DA ACTIVIDADE: O CUBO IMPOSIBLE: ATRÉVETE CO SOMA
DATA DE REALIZACIÓN: 1ª-2ª avaliación
PROFESORADO IMPLICADO: Profesorado de Tecnoloxía e Dixitalización
ALUMNADO PARTICIPANTE: 1º ESO
OBXECTIVOS DA ACTIVIDADE: • Resolver retos vinculados coa vida real mediante o deseño dixital e o prototipado. • Comprender os principios básicos da xeometría espacial a través da manipulación de obxectos físicos. • Desenvolver competencias dixitais no uso de software de deseño 3D. • Familiarizarse co funcionamento da impresora 3D e co proceso de fabricación aditiva. • Fomentar a creatividade, o pensamento lóxico e o traballo cooperativo.
DESCRICIÓN DA ACTIVIDADE: • Deseño e prototipado mediante impresión 3D do mítico quebracabezas mecánico inventado por Piet Hein en 1933. • Creación das pezas utilizando software de modelado 3D (Tinkercad). • Axuste de medidas e preparación dos arquivos para a impresión 3D. • Impresión das pezas en 3D empregando a impresora do centro. • Montaxe e validación do cubo, comprobando que todas as pezas encaixan correctamente.
IMAXES/FOTOS/ENLACES DOS PRODUTOS DA ACTIVIDADE:  