



Nombre: _____ Apellidos: _____

Nota total



- Lee con atención los enunciados.
- Bolígrafo azul o negro.
- No uses tìpex. Si te equivocas, tacha y continúa.

1 Definición de Tecnología:

Conjunto de teorías, técnicas e instrumentos que permiten el aprovechamiento práctico del conocimiento científico.

Nota: ___ / 0,5 puntos

Definición: ___ / 0,4 puntos

Ortografía: ___ / 0,1 puntos

⌚ Tiempo estimado: 3 min.

2. ¿A qué fase del proyecto tecnológico pertenece cada acción?

Ejemplo: Correcta. Anular la respuesta.

Nota: ___ / 0,5 puntos

Correcta: + 0,05 puntos (x10)

Incorrecta: - 0,05 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min.

	Definición	Planificación	Ejecución	Evaluación	Entrega
Revisar si se están cumpliendo los plazos			X		
Crear un presupuesto		X			
Comparar los resultados obtenidos con los previstos				X	
Analizar otros productos parecidos	X				
Designar roles en el equipo		X			
Vender el producto					X
Recoger opiniones de la gente que ha probado el producto para mejorarlo				X	
Registrar las incidencias que hubo				X	
Marcar los objetivos del proyecto	X				
Publicar un paper					X

3. Lee esta tarea:

“Reunirnos para hablar de los avances”

Ahora **reescribe** la tarea para que tenga formato **SMART**:

Cada persona informará de los avances que ha hecho desde la última reunión con una lista de 3 puntos, que expondrá en 4 minutos, y cubriremos un acta que recoja la información. La reunión durará 1h como máximo y se hará cada viernes a las 10h hasta finalizar el proyecto.

Nota: ___ / 1,5 puntos

S: ___ / 0,3 puntos

M: ___ / 0,3 puntos

A: ___ / 0,3 puntos

R: ___ / 0,3 puntos

T: ___ / 0,3 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min.

[- Ejemplo -
Tarea abierta]

4. Si haces una app de móvil...

- ¿Es mejor la **metodología en cascada** o la **Agile**?
- Dibuja el **esquema** de la que has escogido.
- Explica las **ventajas**.
- En ese caso, ¿quién es el **coordinador**?

Nota: ___ / 1,5 puntos

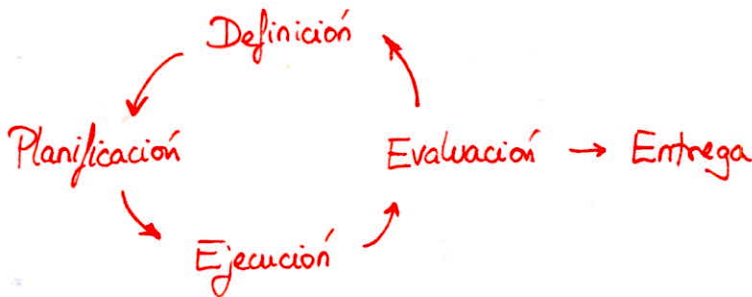
Identificar: ___ / 0,25 puntos

Esquema: ___ / 0,5 puntos

Ventajas: ___ / 0,5 puntos

Coordinador: ___ / 0,25 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min.



a) Agile

c) Agile es útil porque permite productos ágiles (se hacen entregas cada poco tiempo) y flexibles (se corrigen problemas). Esto es ideal para desarrollar varias versiones de una misma aplicación con sus mejoras.

d) No hay coordinador en Agile.

5. Te proponen usar **Design Thinking** para tu proyecto.

- ¿Qué es lo **más importante** del Design Thinking?
- Pon un **ejemplo** de cómo hacer eso si tu **proyecto** es construir un **parque para perros en Tui**.

Nota: ___ / 1 punto

Característica: ___ / 0,25 puntos

Consejos: ___ / 0,75 puntos

⌚ Tiempo estimado: 4 min.

Empatizan

Se podría hacer una encuesta entre la gente de Tui que tiene perros para preguntar cómo lo harían o qué creen que es necesario.

6. La fecha de entrega del proyecto será el 23 de noviembre.

Participan 3 personas: Hugo, Noa y tú.

Pautas:

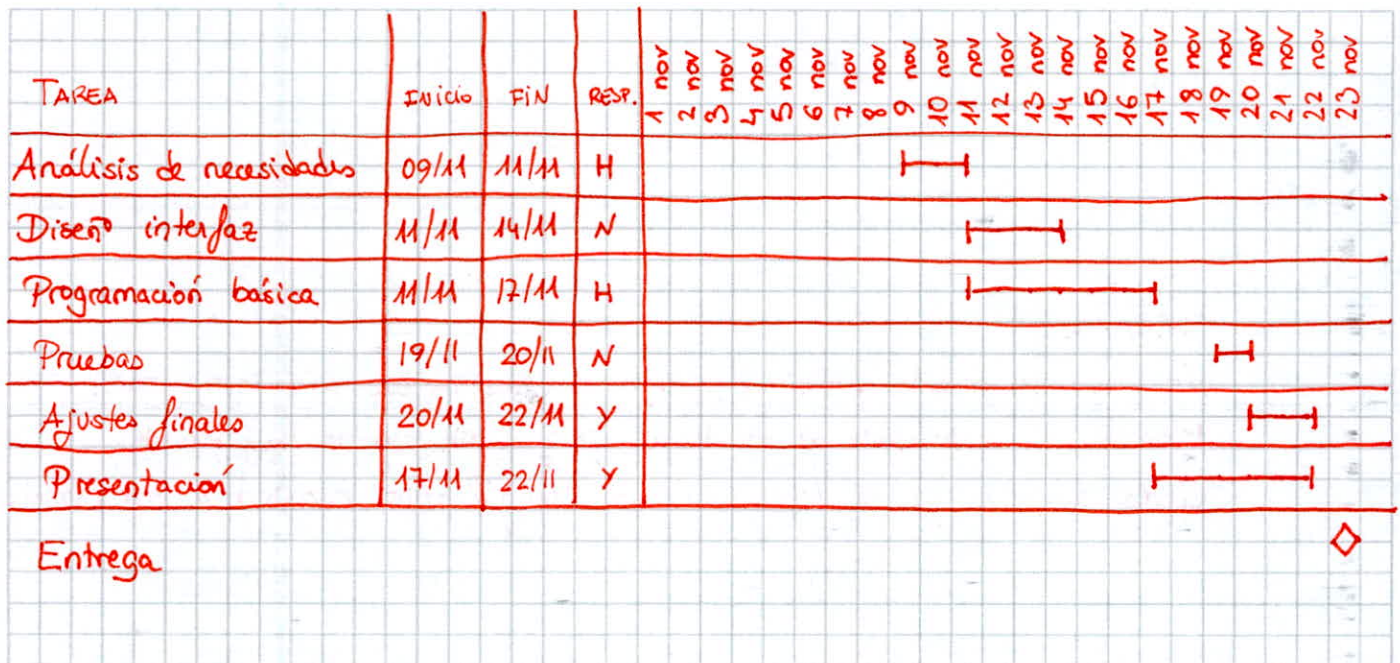
- "Análisis de necesidades" dura 3 días. Se hace al principio.
- "Diseño interfaz" dura 4 días. Empieza después de "Análisis".
- "Programación básica" dura una semana. Se hace al mismo tiempo que "Diseño interfaz".
- 4 días antes de entregar el proyecto, hay 2 días para "Pruebas".
- 2 días antes de la entrega, se hacen "Ajustes finales".
- Los últimos 5 días se hace una "Presentación" para el cliente.

Nota: ___ / 2 puntos

Estructura: + 0,75 puntos
 Esquema: ___ / 1 punto
 Asignación: + 0,25 puntos

⌚ Tiempo estimado: 10 min.

Dibuja el **diagrama de Gantt**. Asigna las tareas de forma equilibrada.

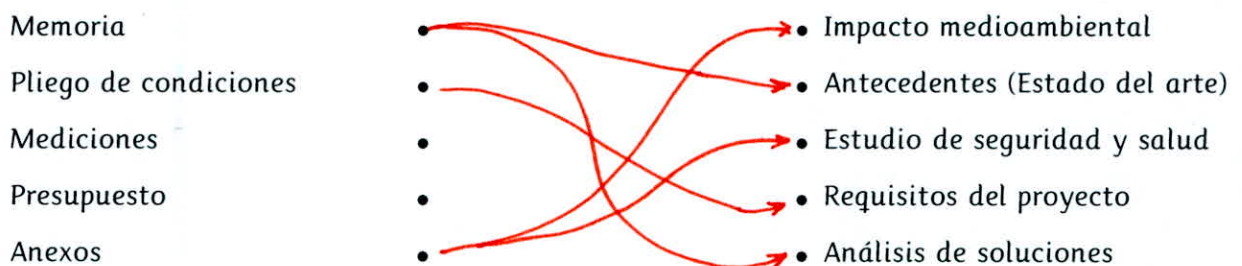


7. Conecta los documentos de la **derecha** con la columna **izquierda**:

Nota: ___ / 0,5 puntos

Correcta: + 0,1 puntos (x5)
 Incorrecta: - 0,1 puntos

⌚ Tiempo estimado: 3 min.



AVISO: Pueden estar conectados con varios, solo uno o ninguno.

8. El panel muestra la situación actual de las tareas del proyecto.

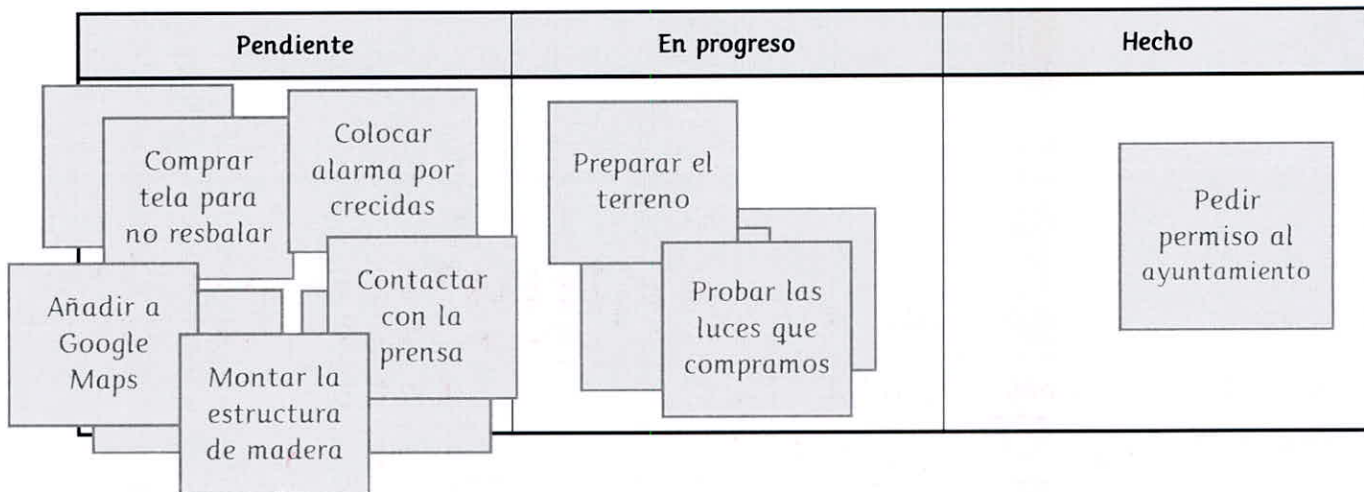
El proyecto es construir un puente de madera iluminado.

- ¿Cómo se llama esta tabla?
- Ahora mismo estáis en la **fase de pruebas**. Viendo el panel, ¿dirías que el proyecto va bien? **Justifica** la respuesta.
- ¿Qué tarea es **prioritaria**? ¿Por qué?
- ¿Qué cambiarías en el panel para que cada **persona** sepa cuáles son sus tareas?

Nota: ___ / 1,5 puntos

Apartado a) ___ / 0,25 puntos
 Apartado b) ___ / 0,5 puntos
 Apartado c) ___ / 0,5 puntos
 Apartado d) ___ / 0,25 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min



- Kanban
- No, la entrega está próxima y hay muchas tareas sin completar.
- Montar la estructura de madera, porque sin eso no hay puente.
- Cada tarjeta puede tener un color identificativo asociado a una persona.

Nota: ___ / 0,5 puntos

Elección: ___ / 0,1 puntos
 Justificación: ___ / 0,4 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min

9. Quieres vender productos sostenibles.

¿Qué producto decides vender?

Justifica tu respuesta con la **vida útil**.

	Precio	Duración	¿Se arregla?	¿Se recicla?
Cable Tipo A	9 €/m	1000 h	Sí	Algunas partes
Cable Tipo B	8 €/m	25.000 h	No	Sí

El Tipo B, ya que tiene mayor vida útil y, pese que no se puede arreglar, al menos sí es reciclable.

10. Presentas un proyecto en una **feria tecnológica** escolar.

¿Qué es bueno usar para presentar tu proyecto en esa feria?

Pon un ejemplo para explicar cómo se usaría en la feria.

Un póster, de tal manera que los asistentes, al verb, consulten al experto más detalles del proyecto.

Nota: ___ / 0,5 puntos

Elemento: ___ / 0,25 puntos
 Uso: ___ / 0,25 puntos

⌚ Tiempo estimado: 5 min