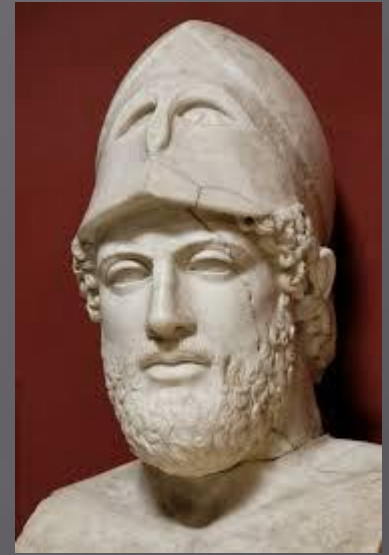


PLATÓN

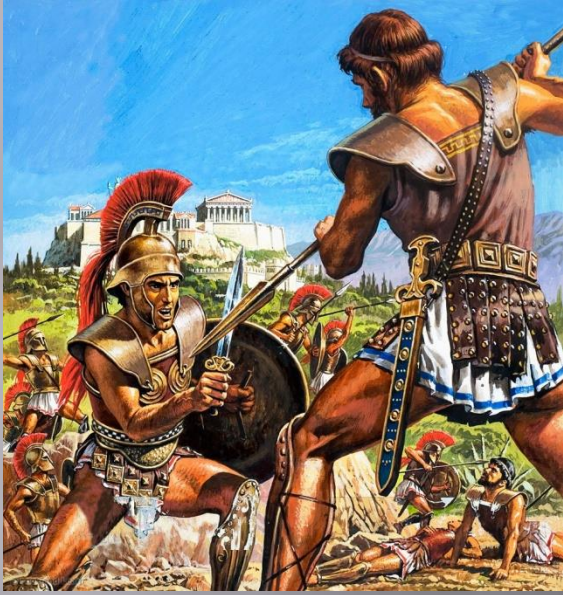




PERICLES



Guerra del Peloponeso



La Guerra del Peloponeso

La Guerra del Peloponeso se extendió desde el 431 a.C. hasta el 404 a.C., y enfrentó a las ciudades de Atenas y Esparta. Esta última venció a Atenas, lo que trajo como consecuencia la decadencia de la Antigua Grecia.

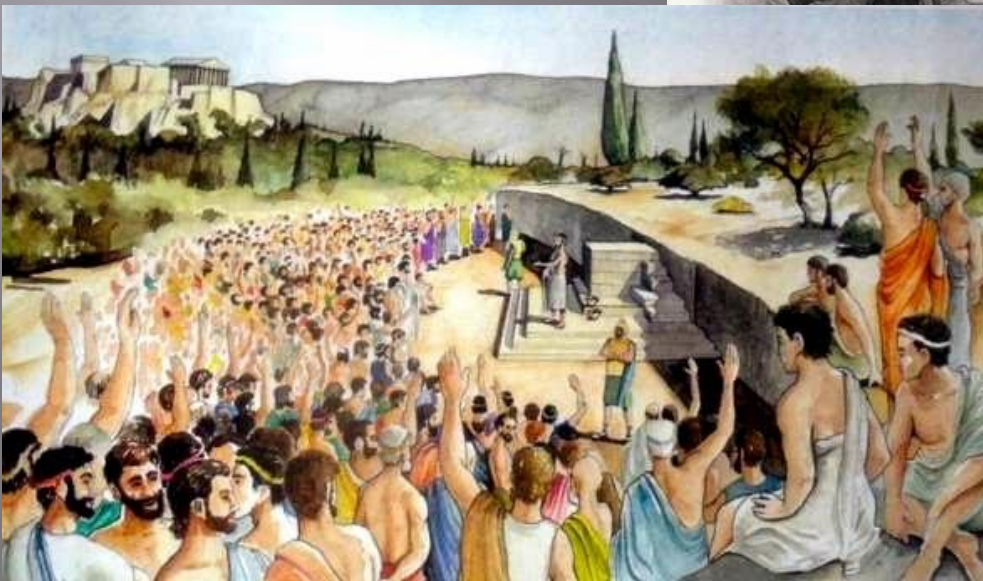
-  Atenas y aliados
-  Estados griegos neutrales
-  Esparta y aliados



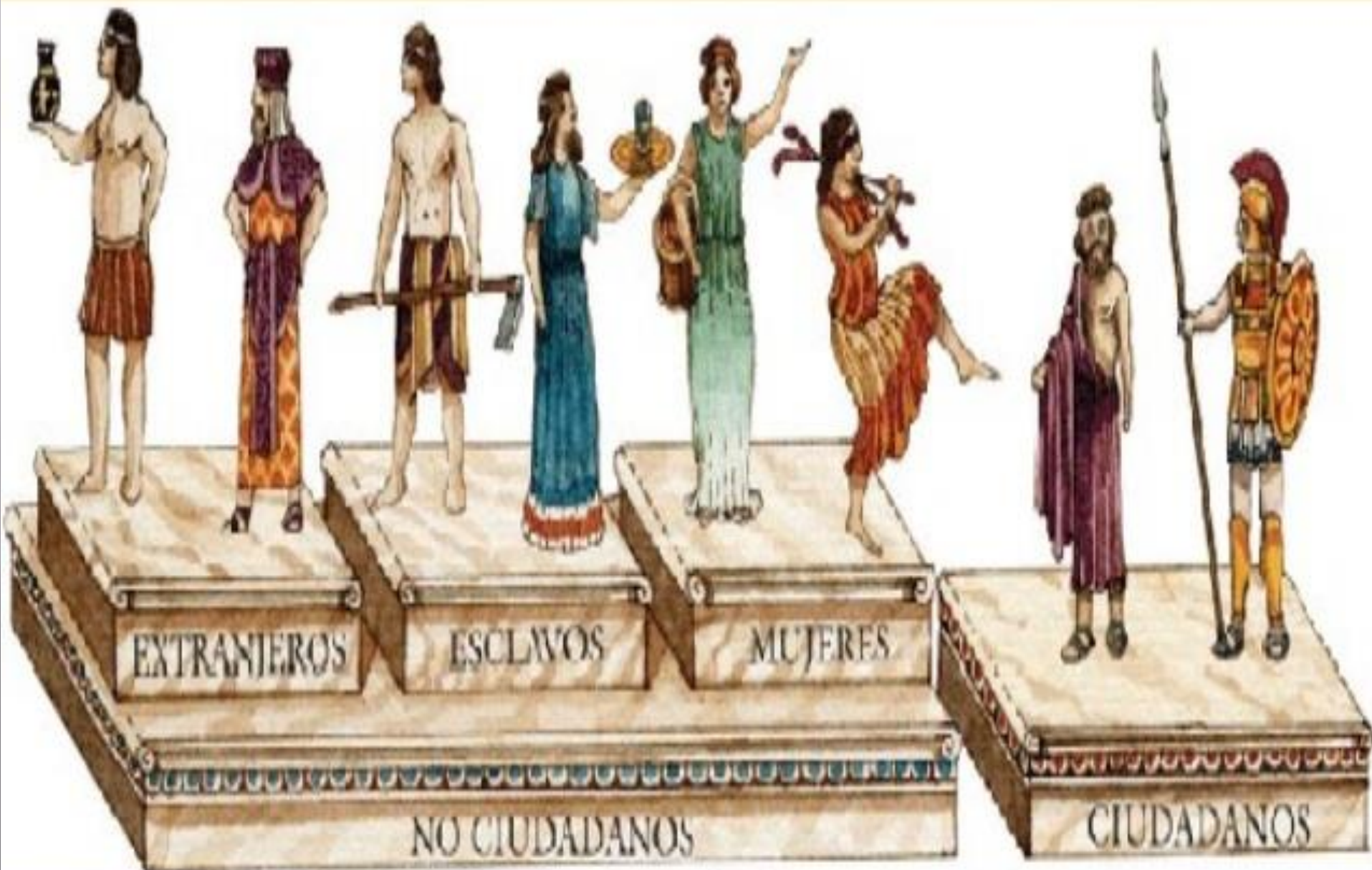
GOBIERNO TREINTA TIRANOS



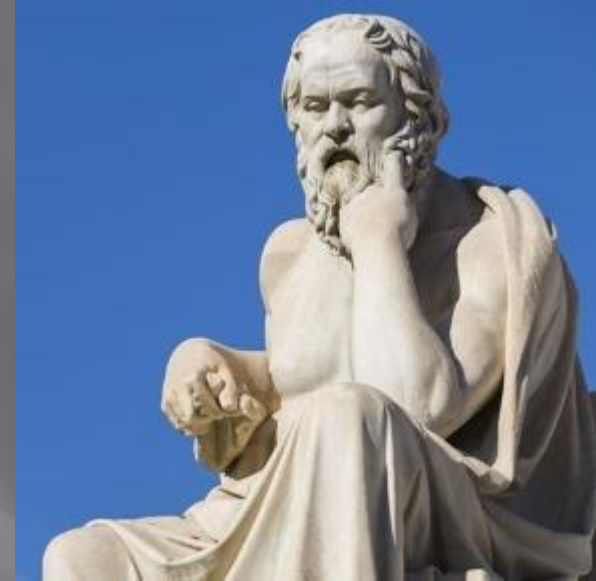
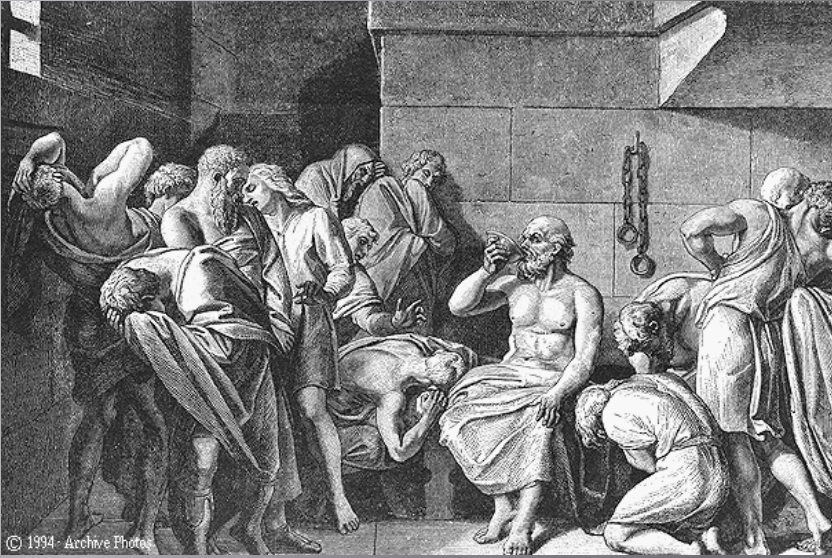
RESTAURACIÓN DE LA DEMOCRACIA



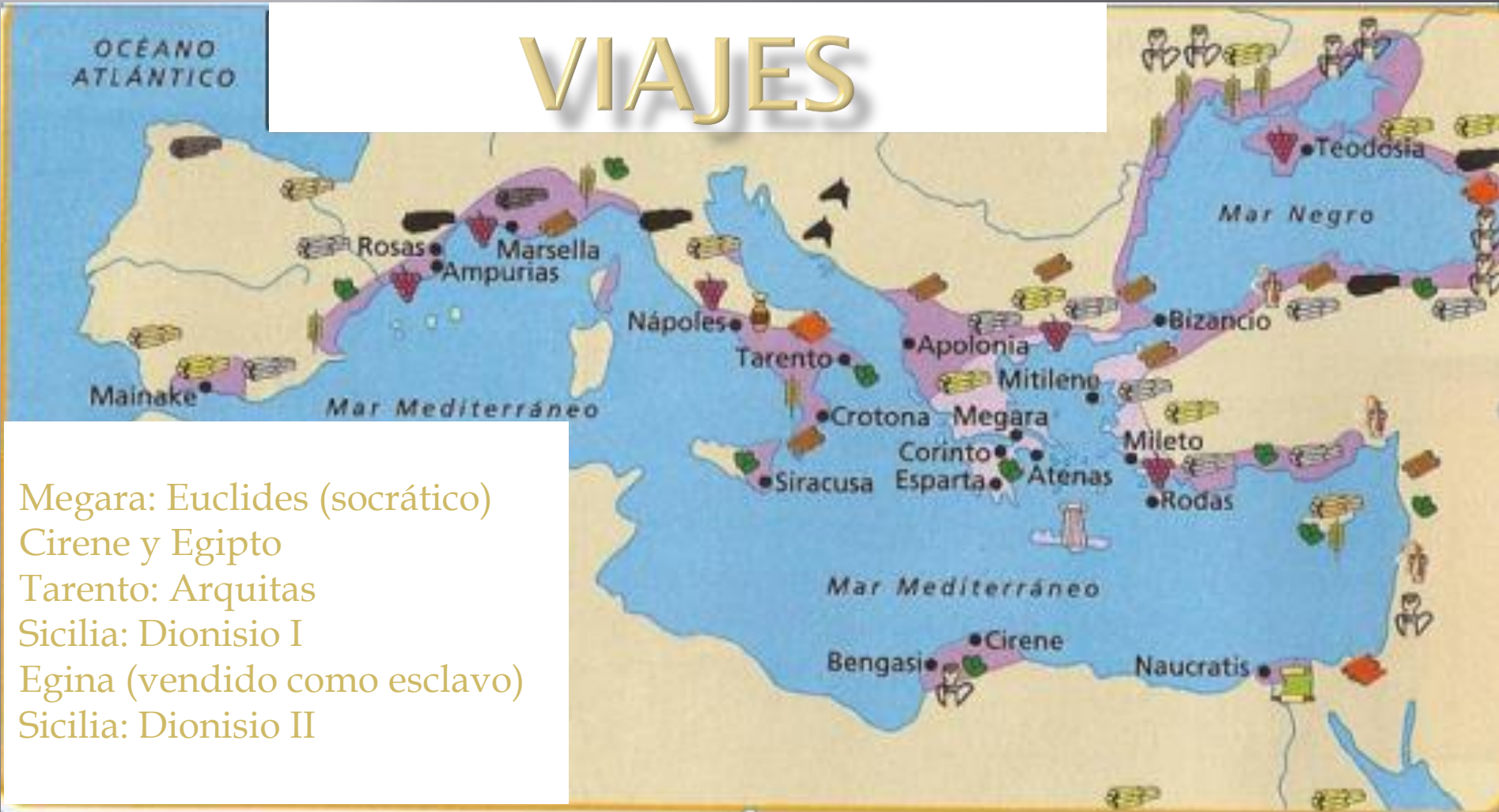
DEMOCRACIA ELITISTA



CONDENA DE SÓCRATES

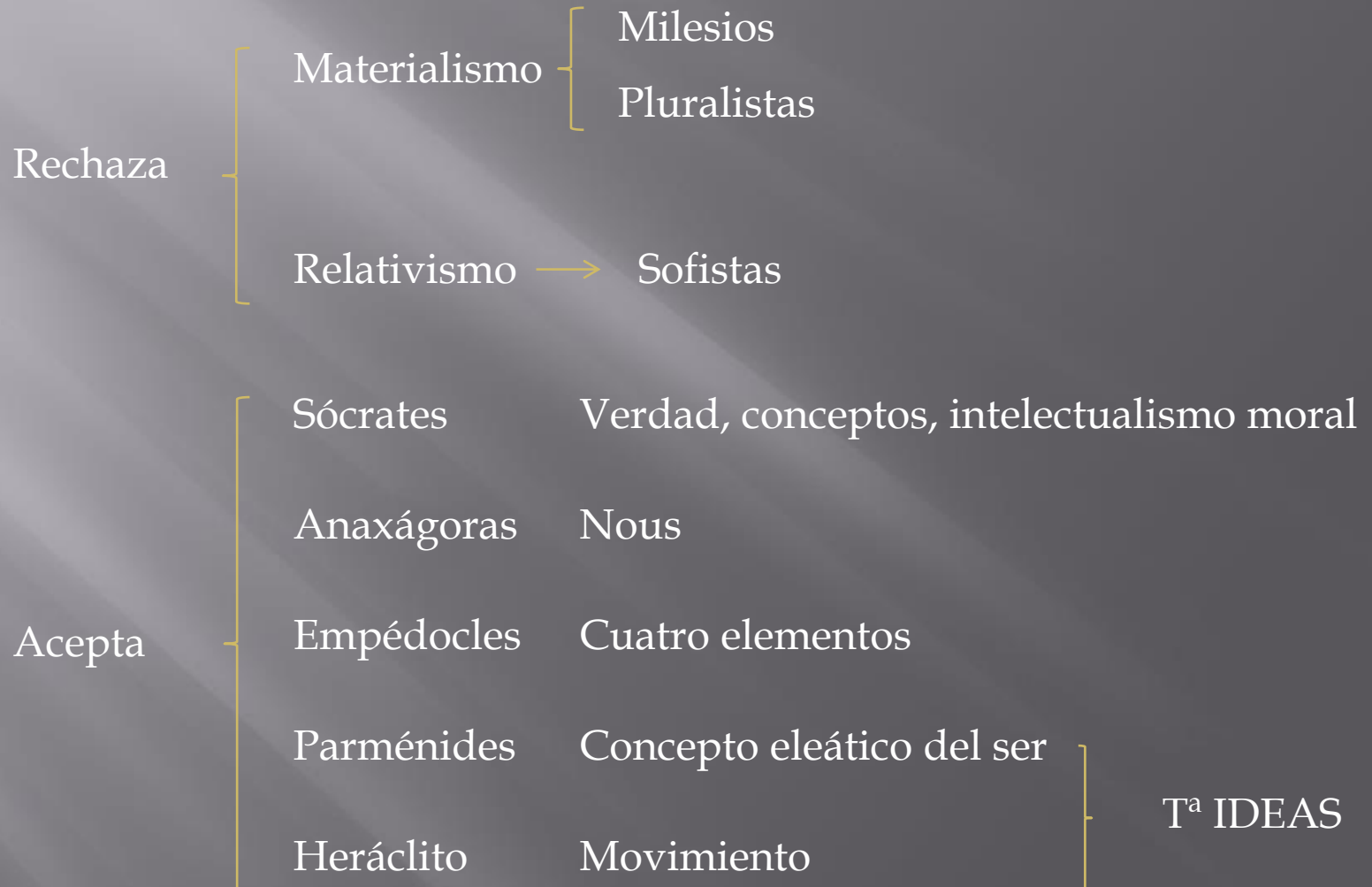


VIAJES



Megara: Euclides (socrático)
Cirene y Egipto
Tarento: Arquitas
Sicilia: Dionisio I
Egina (vendido como esclavo)
Sicilia: Dionisio II

ANTECEDENTES



TEORÍA DE LAS IDEAS

TEORÍA DE LAS IDEAS

MUNDO INTELIGIBLE O DE LAS IDEAS

Se capta por la parte racional del alma

ἰδέα (IDEA), εἶδος (IDEA O FORMA), μορφή (FORMA).

FORMAS O MODELOS DE LAS COSAS



IDEA DE CABALLO

Parménides

ÚNICAS, ETERNAS E INMUTABLES

Son independientes de la mente humana

INEXTENSAS

UNIVERSALES



MATEMÁTICAS

ALMA

CIENCIA

MUNDO SENSIBLE O DE LAS COSAS

Se capta por los sentidos

**MUNDO QUE CONOCEMOS. POR EL AMOR (ERÓTICA)
PODEMOS APRENDER Y CONOCER LAS IDEAS**

COPIAS QUE IMITAN O PARTICIPAN DE LAS IDEAS

CABALLOS CONCRETOS

Heráclito



MÚLTIPLES, CORRUPTIBLES Y MUTABLES

CORPÓREAS

PARTICULARES

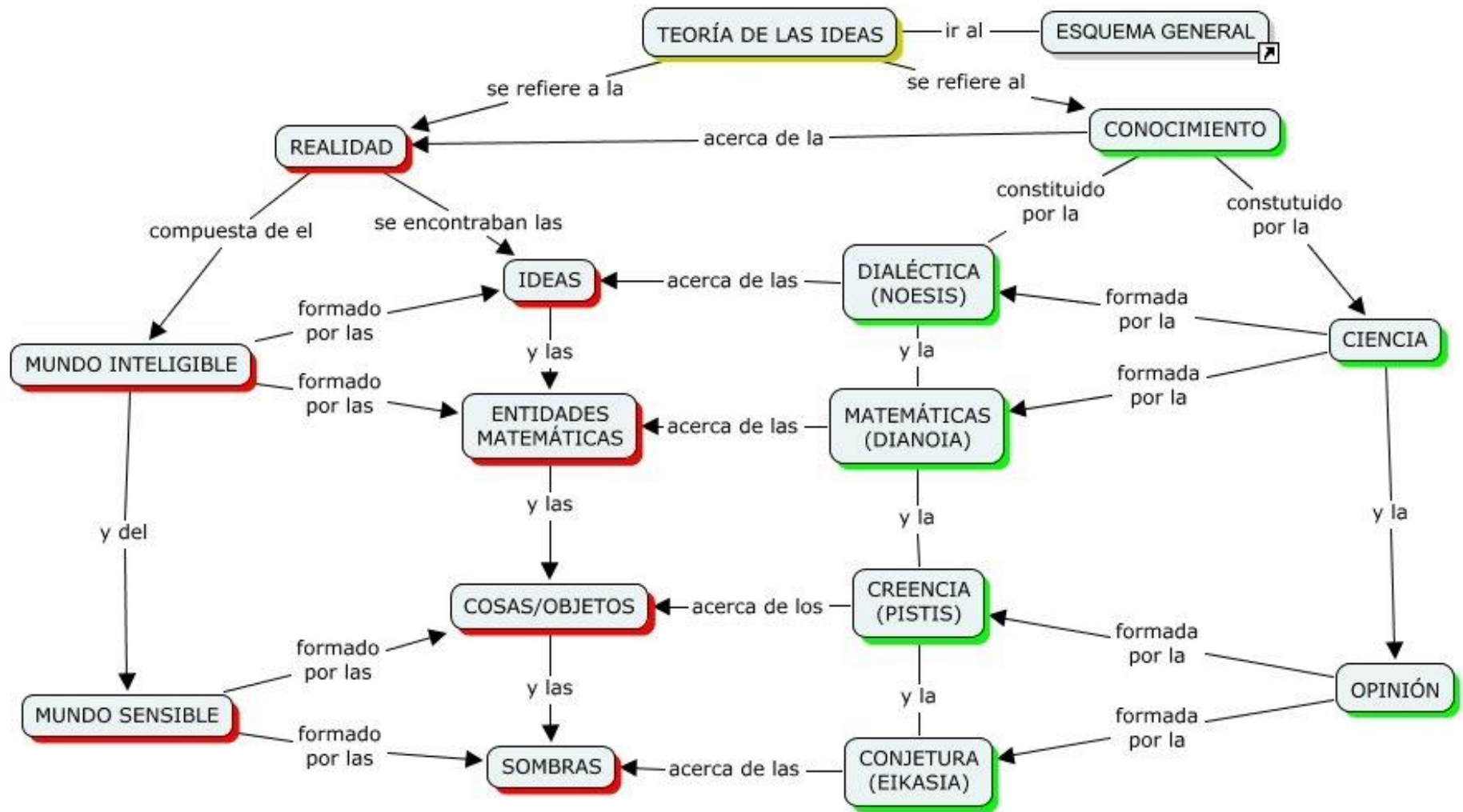
Quienes no conocen las ideas están en la caverna. Pero los reyes-filósofos pueden salir de ella y llegar a conocer las ideas.

OPINIÓN

LO REAL O VERDADERO

LO APARENTE

EPISTEMOLOGÍA



Mito de la caverna

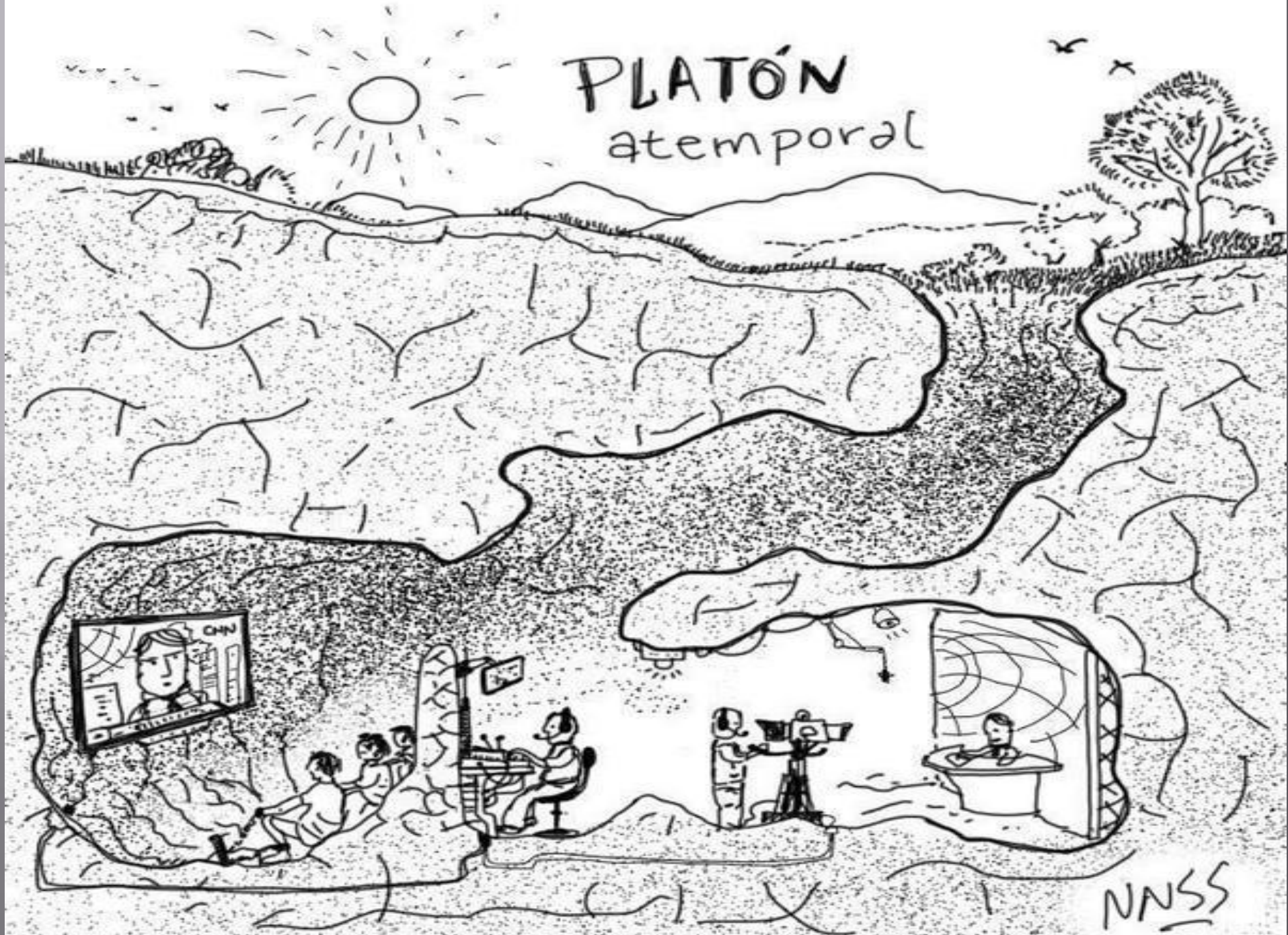


Sol		Idea del Bien
Cosas naturales		Ideas
Sombras de las cosas naturales		Objetos matemáticos $a^2 + b^2 = c^2$
Fuego		Sol
Objetos artificiales		Seres vivos y objetos
Sombras de los objetos artificiales		Imágenes
Grados del simil		Simil del Sol y de la línea

A. Alegoría de la caverna.

PLATÓN

atemporal



SÍMIL DE LA LÍNEA

Sobre esta base, toma ahora una línea que esté cortada en dos segmentos desiguales, y corta luego, según la misma proporción, cada segmento, el del género visible y el del inteligible; y tendrás así en el mundo visible, de acuerdo con la relativa claridad y oscuridad de las cosas, una primera sección, la de las imágenes. Por imágenes entiendo ante todo las sombras, y después las figuras reflejadas en el agua o en la superficie de los cuerpos compactos, lisos y brillantes, y otras representaciones semejantes. Supongo que me entiendes.

Te entiendo, sí.

Represéntate ahora la segunda sección de que la otra es imagen, y pon en ella todos los animales que nos rodean, todas las plantas y los objetos de todo género fabricados por el hombre.”

MUNDO SENSIBLE

MUNDO INTELIGIBLE

MUNDO SENSIBLE		MUNDO INTELIGIBLE	
Imágenes	Entes naturales y artificiales	Entes matemáticos	Ideas
<i>eikasia</i> (conjetura)	<i>pistis</i> (creencia)	<i>dianoia</i> (verdad deducida)	<i>noesis</i> (verdad intuitiva)
imaginación	sentidos	razón discursiva	intuición intelectual
...	Física	Matemáticas	Dialéctica
DOXA (opinión)		EPISTEME (verdad o ciencia)	

ALEGORÍA DE LA LÍNEA PARA EXPLICAR LOS GRADOS DEL CONOCIMIENTO

República, Lib. VI, 509 d

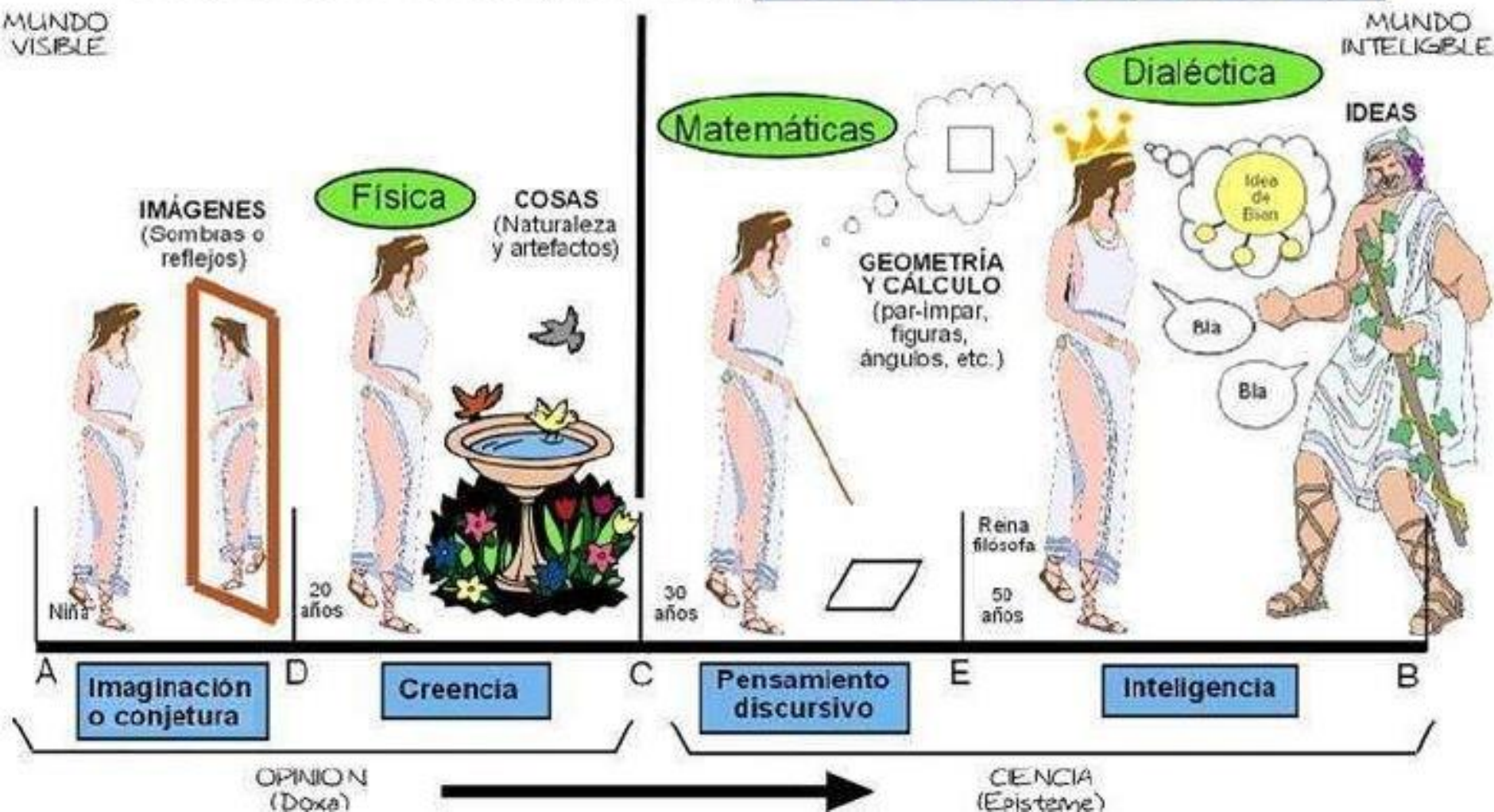
SIMIL DE LA LINEA

Explica la teoría de las ideas y LOS

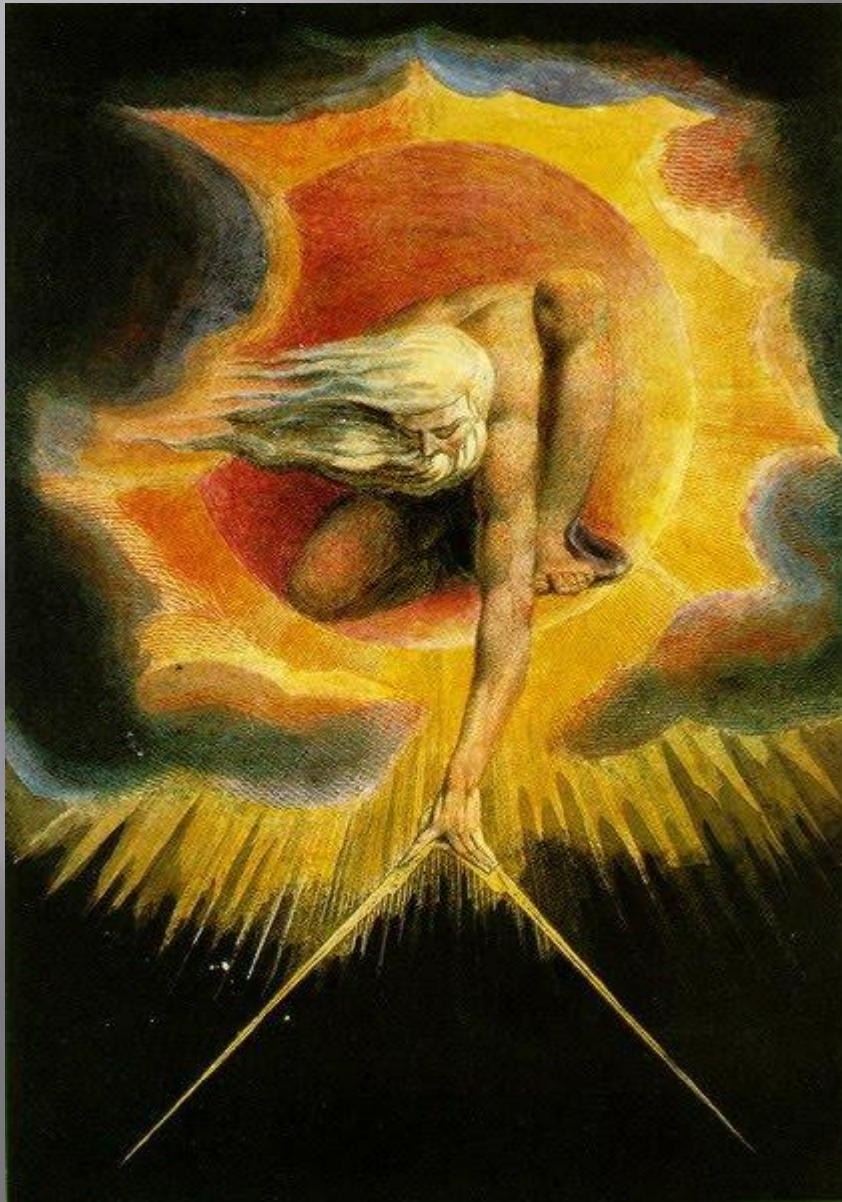
GRADOS DE CONOCIMIENTO

MUNDO
VISIBLE

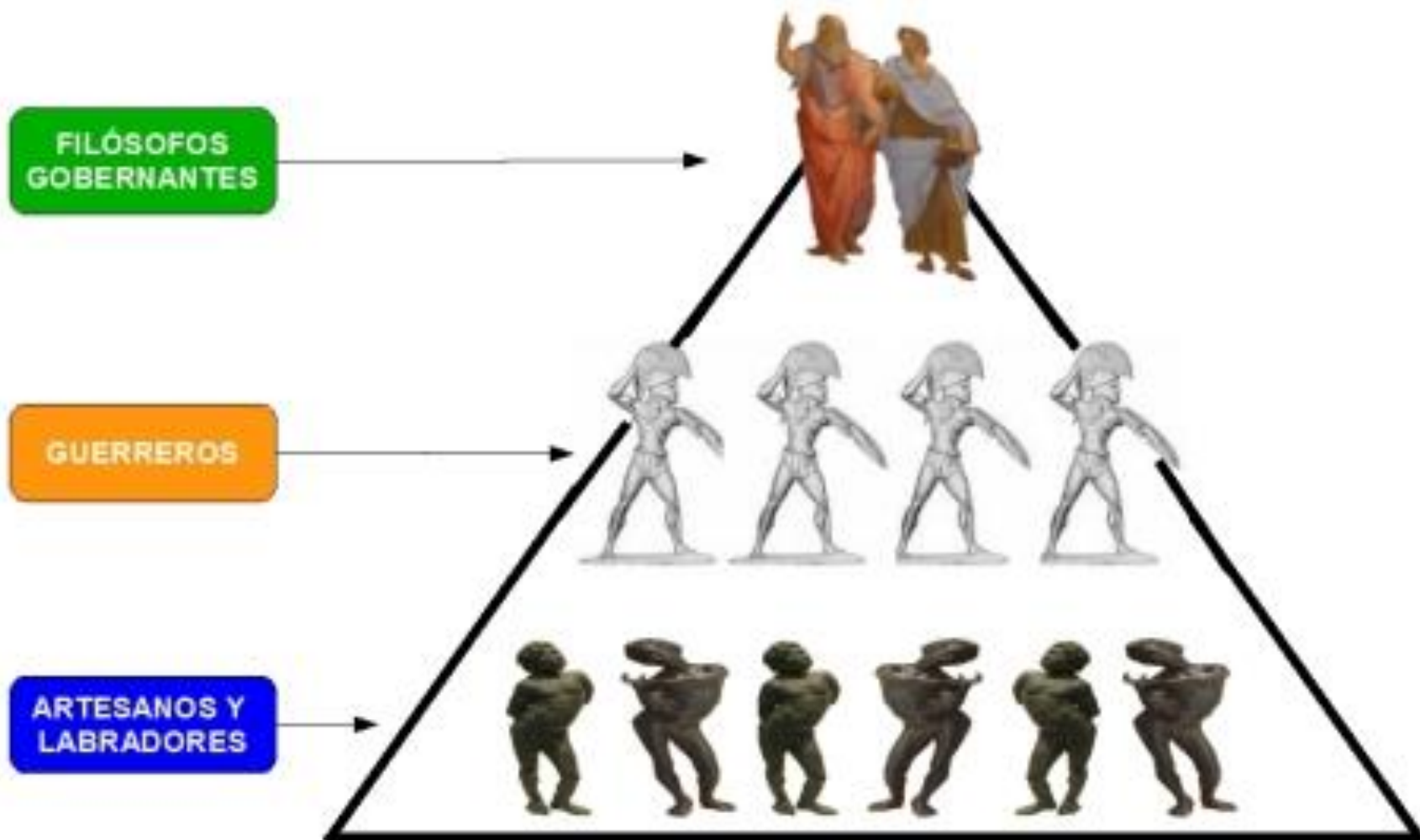
MUNDO
INTELIGIBLE



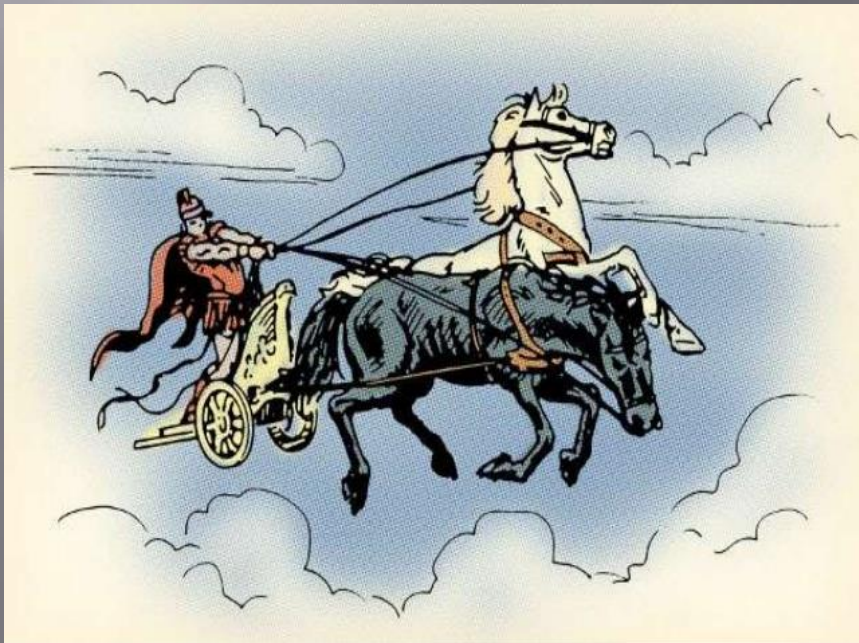
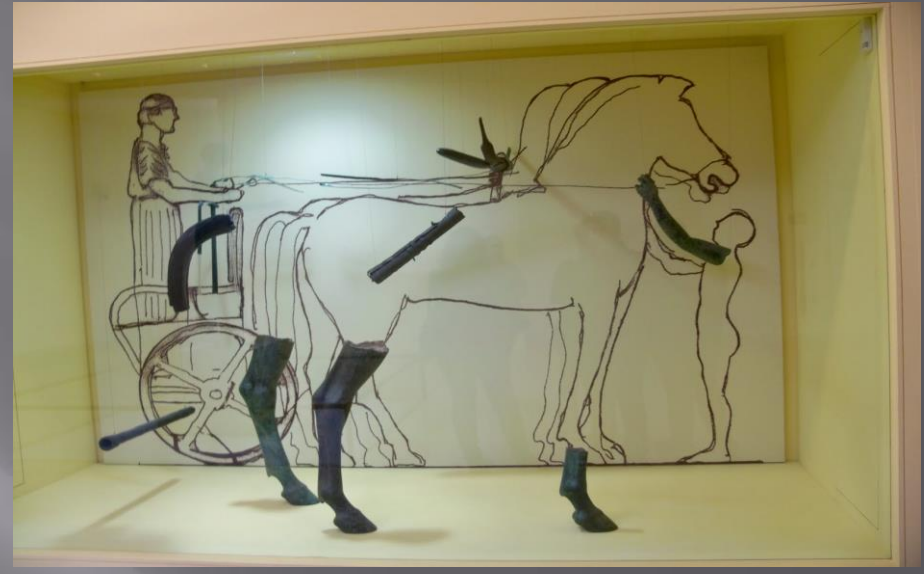
Timeo o de la Naturaleza



POLÍTICA

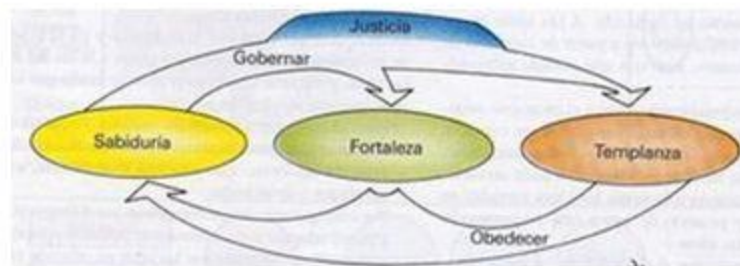


ALMA



Antropología

MITO DEL CARRO ALADO



● El alma perfecta de los dioses es **alada** y campea por los cielos.

● El alma humana la sigue pero si pierde las alas cae a lo terrestre y **se une a un cuerpo**.

● Esto es así porque **no puede** manejar a sus caballos ni viajar por el cielo y contemplar bien las esencias.

● Según la calidad de su contemplación de las ideas se encarnará en:

- 1º Sabio
- 2º Rey justo, guerrero o poderoso
- 3º Político, financiero o negociante
- 4º Atleta o médico
- 5º Adivino o iniciado
- 6º Poeta o artista
- 7º Obrero o labrador
- 8º Sofista o demagogo
- 9º Tirano

● Cuando muere el cuerpo, el alma puede **ascender o bajar** de nivel según se haya portado.

● Debe estar así **10.000 años** antes de volver a su antigua morada (menos si es un alma filósofa, que puede recuperar las alas antes).



Caballo malo:
Desobediente.

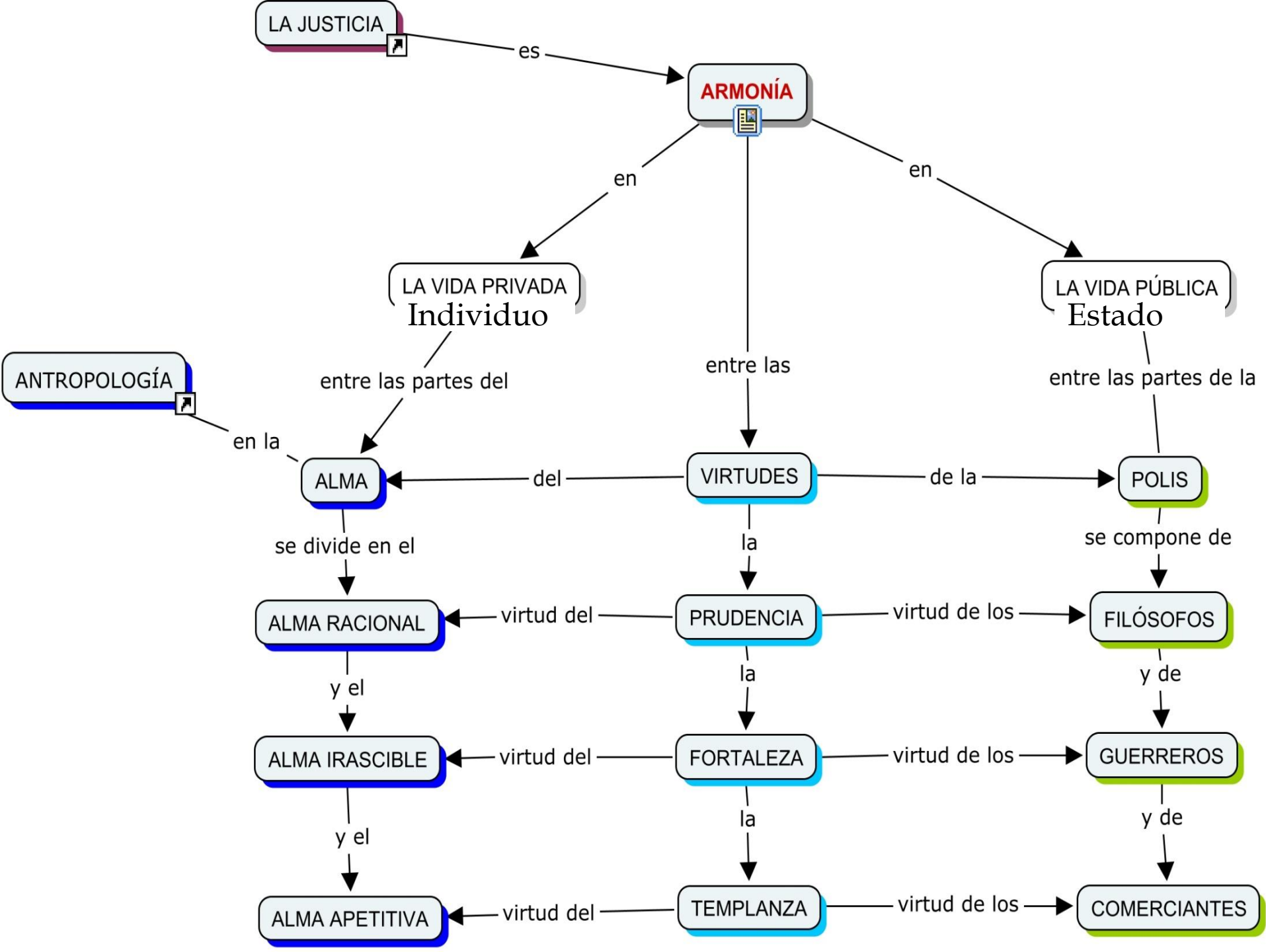
ALMA APETITIVA
DESEO

Caballo bueno:
Obediente.

ALMA IRASCIBLE
VALOR

Auriga

ALMA RACIONAL
RAZON



FORMAS POLÍTICAS

FORMA POLÍTICA IDEAL
(descripción de la República)

República: gobierno de los filósofos: es el
Estado ideal, casi inalcanzable.

VALORACIÓN DE LAS FORMAS POLÍTICAS DESDE UN PUNTO DE VISTA MÁS REALISTA (descripción de las leyes)

Monarquía o
Aristocracia

Timocracia

Oligarquía

Democracia

Tiranía

Gobierno del
mejor o de los
mejores

Dominio de
la clase
militar

Dominio de
una minoría
ambiciosa

Gobierno
del
pueblo

Gobierno de un
individuo para
su propio interés

La forma
más perfecta
de
gobierno

Degeneración
de
la
aristocracia

Peor que la
timocracia,
gobierno de
los ricos

Todos legislan
y mandan
a la vez

El gobierno
más
injusto, bajo y
degenerado

D E G E N E R A C I Ó N

