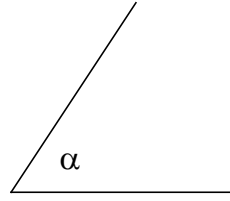


1) Traza a **mediatriz** do segmento **AB**. Defínea.



MEDIATRIZ: ...

2) Traza a **bisectriz** do ángulo α . Defínea.

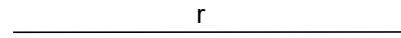


BISECTRIZ: ...

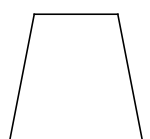
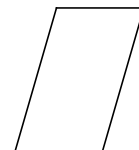
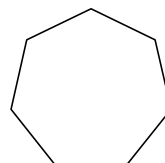
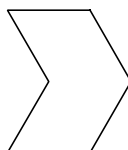
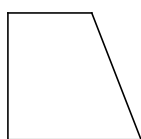
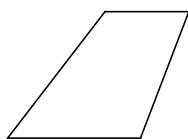
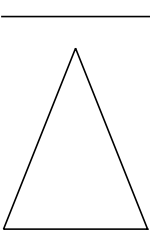
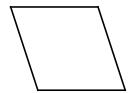
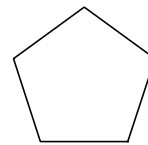
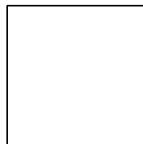
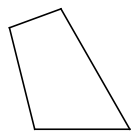
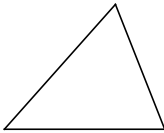
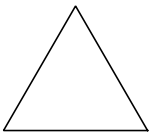
3) Localiza gráficamente todos os puntos do plano que están a 30 mm do punto **C**. Que nome recibe este **lugar xeométrico**?... _____



4) Localiza gráficamente todos os puntos do plano que están a 20 mm da recta **r**. Que nome recibe este **lugar xeométrico**?... _____



5) Clasifica os seguintes **polígonos** en función dos seus lados. Colorea os que sexan regulares.

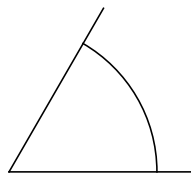


1) Debuxa un triángulo de lados $a = 90$ mm, $b = 65$ mm e $c = 45$ mm.

2) Constrúe un triángulo partindo dos datos dados.

a

b



B

3) Debuxa un **cuadrado** de 5 cm de diagonal.

4) Debuxa un **rombo** coñecidos un lado e un ángulo: 4 cm e 30° , respectivamente.

5) Debuxa un **rectángulo** coñecendo dous lados: 65 mm e 45 mm.

6) Traza un **romboide** partindo dos datos debuxados.

lado 1

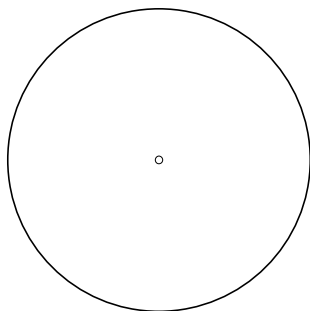
lado 2

diagonal 1

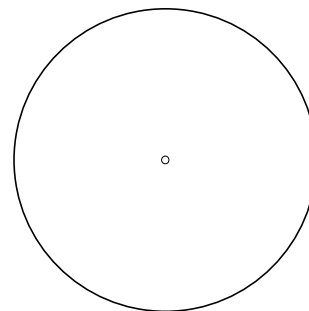
7) Traza un **trapezio isóscele** partindo dos seguintes datos: base maior = 4 cm, base menor = 2 cm e altura entre bases = 3 cm.

8) Debuxa un **trapezoide** de lados $AB = 40$ mm, $BC = 30$ mm, $CD = 25$ mm, $DA = 35$ mm e diagonal $AC = 50$ mm.

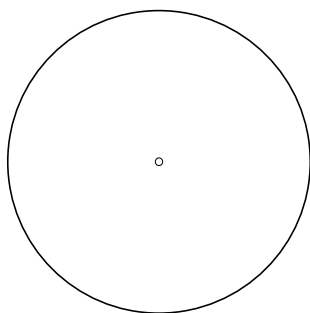
1) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **TRIÁNGULO**.



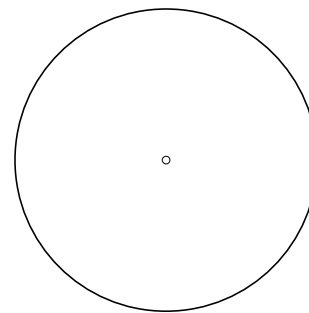
2) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **CADRADO**.



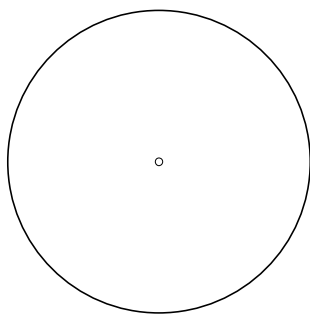
3) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **PENTÁGONO**.



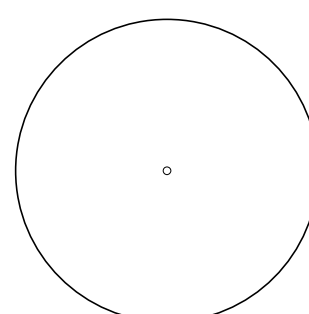
4) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **HEXÁGONO**.



5) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **HEPTÁGONO**.



6) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partindo da circunferencia circunscrita: **OCTÓGONO**.



1) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **TRIÁNGULO**.

2) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **CADRADO**.

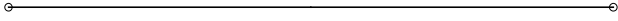
3) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **PENTÁGONO**.

4) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **HEXÁGONO**.

5) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **HEPTÁGONO**.

6) Métodos particulares de construcción de polígonos regulares partiendo do lado: **OCTÓGONO**.

1) Traza un **óvalo** dado o **eixe maior**.



2) Traza un **óvalo** dado o **eixe menor**.



3) Traza un **ovoide** dado o **eixe maior**.



4) Traza un **ovoide** dado o **eixe menor**.



1) Debuxa unha **espiral** (voluta) de **dous centros**.



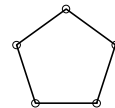
2) Debuxa unha **espiral** (voluta) de base triangular (**tres centros**).



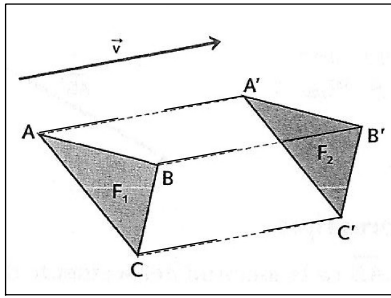
3) Debuxa unha **espiral** (voluta) de base cadrada (**catro centros**).



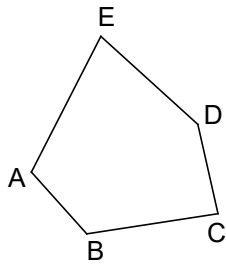
4) Debuxa unha **espiral** (voluta) de base pentagonal (**cinco centros**).



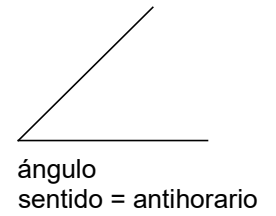
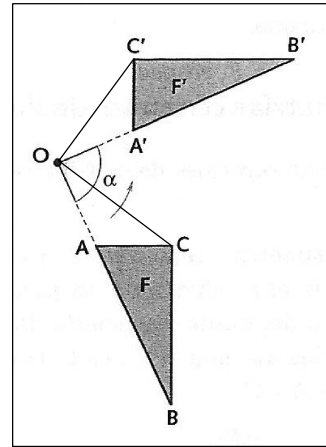
1) Transformación xeométrica: **translación** (dirección, sentido, distancia).



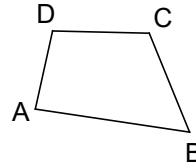
vector de translación



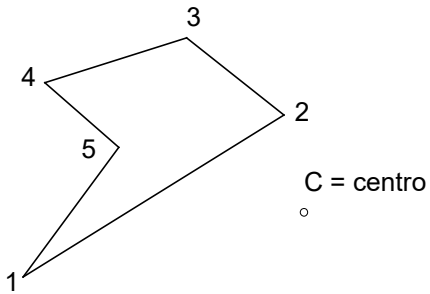
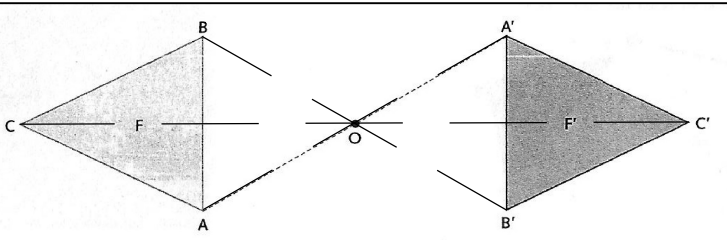
2) Transformación xeométrica: **xiro** (centro, ángulo, sentido: horario / antihorario)



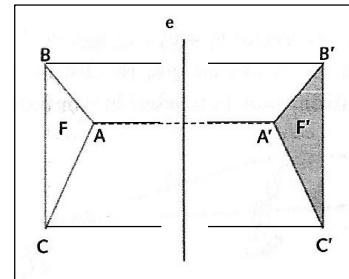
O = centro



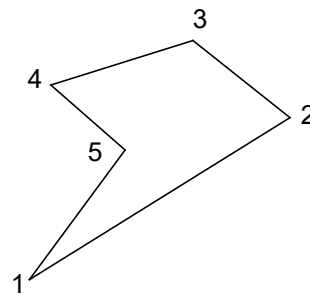
3) Transformación xeométrica: **simetría central** (centro).



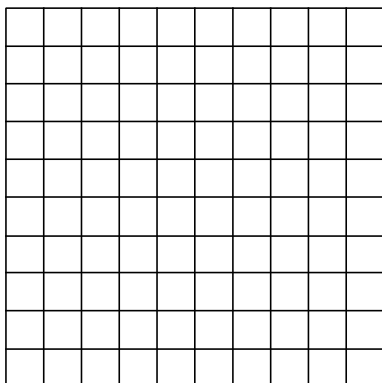
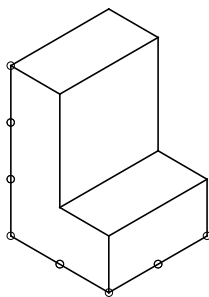
4) Transformación xeométrica: **simetría axial** (eixe).



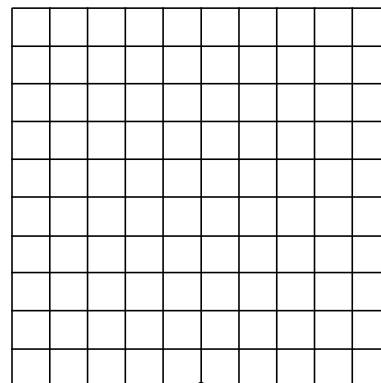
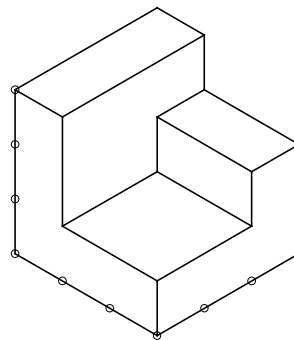
e = eixe



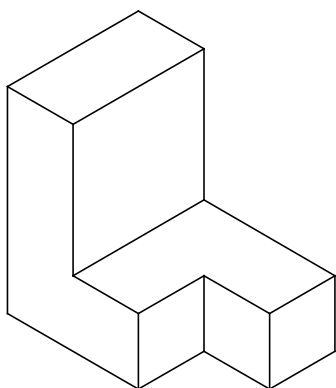
1) Traza sobre a cuadrícula as **vistas principais (planta, alzado e perfil)** da figura representada en perspectiva isométrica.



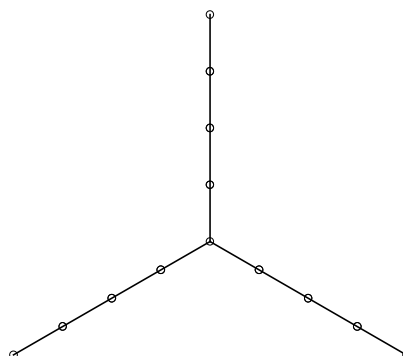
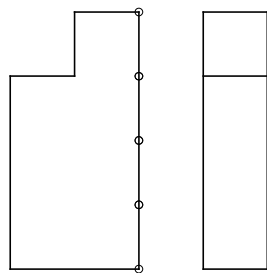
2) Traza sobre a cuadrícula as **vistas principais (planta, alzado e perfil)** da figura representada en perspectiva isométrica.



3) Traza as **vistas principais (planta, alzado e perfil)** da figura representada en perspectiva isométrica. Toma as medidas directamente do debuxo.



1) Traza con escuadro e cartabón a perspectiva **isométrica** da seguinte figura, dada a través das súas vistas principais. Resólvea primeiro a man alzada.



2) Traza con escuadro e cartabón a perspectiva **isométrica** da seguinte figura, dada a través das súas vistas principais. Resólvea primeiro a man alzada.

