



Mecánica del juego

- ⊕ Repartir 3 cartas a cada jugador.
- ⊕ Colocar el **mazo boca abajo** en el centro de la mesa junto a él **boca arriba** se coloca pila de **descartes**. Cuando el mazo se agote da la vuelta a la pila de descartas poniéndola boca abajo.
- ⊕ Realizar una acción por turno.
- ⊕ En tu turno **Elije entre jugar una carta de tu mano o descartar tantas como quieras.**
- ⊕ Si **eliges jugar** una carta **colocala en la mesa ante ti para construir tu cuerpo o colocala sobre las cartas de tus rivales para evitar que construyan su cuerpo** antes que el tuyo.
- ⊕ Coge del mazo tantas como sean necesarias para **tener 3 en tu mano.**
- ⊕ El turno pasa al jugador **de tu derecha**

Tipos de cartas

- ❖ Órganos reúne **4 órganos sanos de distinto color** para ganar la partida, no puedes **nunca tener dos órganos iguales**



- ❖ Virus usa estas cartas para **destruir los órganos y medicinas de tus rivales** solo tienen **efecto** sobre órganos y medicinas de **su mismo color**.



Con los virus puedes: infectar, extirpar y neutralizar

Infectar: coloca una **carta de virus** sobre un **órgano de su color**, los órganos infectados no se consideran sanos y por lo tanto **no pueden ayudarte a completar tu cuerpo**



Extirpar: destruye un órgano ya infectado colocando un **segundo virus** sobre él, ese órgano es destruido y las **3 cartas** van a parar al mazo de **descartes**.



Neutralizar usa un **virus** para **eliminar una medicina de su mismo color** que se encuentre sobre un **órgano**, envia el virus y medicina a la pila de descartes



❖ **Medicinas:** Sirven para **proteger a tus órganos de los virus**.

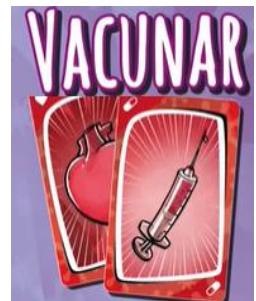


Con las medicinas puedes : Curar, vacunar e inmunizar

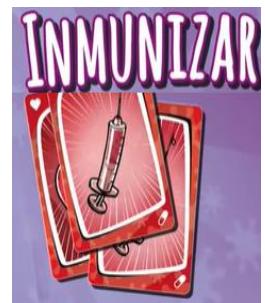
Curar: Utiliza una carta de medicina para **descartar un virus de su mismo color** que este infectando a un órgano



Vacunar: Coloca una medicina sobre un órgano libre de su mismo color.



Inmunizar: Coloca una **segunda** medicina sobre un órgano este queda inmunizado o sea **protegido para siempre** del ataque de un virus



- ❖ **Tratamientos** pueden ayudar a ganar usalas en tu beneficio o para evitar que tus rivales completen el cuerpo antes que tú.



Estos son los tratamientos disponibles:

Trasplante : Intercambia **un órgano por otro** entre dos jugadores cualesquiera sin importar color, ni si están sanos infectados o vacunados.



Ladrón de órganos: Roba un órgano de otro jugador y añadelo a tu cuerpo, puedes robar sanos, vacunados o infectados pero **no inmunizados**.

Contagio: Traslada tantos **virus** como puedas de los **órganos infectados** a los **órganos libres**, **no** se puede a **infectados** ni a **vacunados**.

Guantes de latex: **Todos** los jugadores **excepto** el que porta esta **carta descartan su mano completa**.

Error médico: Intercambia **todo tu cuerpo con el de otro jugador** incluyendo órganos virus y vacunas, no importa el numero de cartas que cada uno tenga en mesa.

Cartas multicolor



- **Organo multicolor:** Puede inmunizarse con **dos medicinas diferentes** aunque también puede ser estirgado con **dos virus de distinto color**



- **Virus multicolor:** puede afectar a **cualquier órgano o medicina** pero también puede curarse con **una medicina de cualquier color**
- **Medicinas multicolor:** Pueden **afectar a cualquier virus o órgano** pero pueden ser **destruidas por virus de cualquier color**.

