

# Estadística Bidimensional

---

1. Analizamos el número de horas que 10 estudiantes dedican a jugar a videojuegos y a hacer deporte durante la semana, y los datos están expresados en la siguiente tabla:

Horas semanales deporte	<b>x</b>	2	2	2	3	4	4	5	5	6	8
Horas semanales videojuegos	<b>y</b>	6	7	4	5	5	3	2	1	2	1

- Calcula la recta de regresión de y sobre x.
- Represéntala en un gráfico con la nube de puntos.
- ¿Cuántas horas dedica a jugar a los videojuegos un estudiante que practica deporte 7 horas semanales? ¿Y si practica 12 horas de deporte?

Ayúdate de la siguiente tabla de datos:

<b>x<sub>i</sub></b>	<b>y<sub>i</sub></b>	<b>x<sub>i</sub><sup>2</sup></b>	<b>y<sub>i</sub><sup>2</sup></b>	<b>x<sub>i</sub> • y<sub>i</sub></b>
2	6	4	36	12
2	7	4	49	14
2	4	4	16	8
3	5	9	25	15
4	5	16	25	20
4	3	16	9	12
5	2	25	4	10
5	1	25	1	5
6	2	36	4	12
8	1	64	1	8
Σ=41	Σ=36	Σ=203	Σ=170	Σ=116