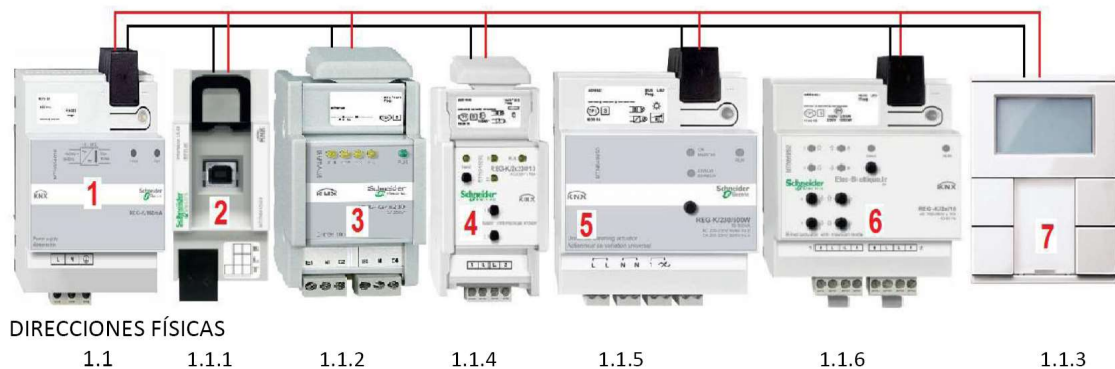


PRÁCTICA 1 KNX “INSTALACIONES DOMÓTICAS”

Para las prácticas disponemos de un entrenador donde tenemos los siguientes dispositivos. Las direcciones físicas son las indicadas y ya están programadas por lo que no hace falta modificarlas (pueden llevar tiempo innecesario)



La primera práctica consistirá en programar 3 interruptores de luz de tal forma que

- El primero encenderá la luz (Entrada binaria 1)
- El segundo la apagará (Entrada binaria 2)
- El tercero realizaría la función de conmutación. (Entrada binaria 3)

Para ello, sólo usaremos los dispositivos de entradas digitales y el de regulación de la luz como elemento actuador

Crearemos las siguientes direcciones de grupo

1 Iluminación

1/1 Encender L1

1/2 Apagar L1

1/3 Conmutar L1

Realiza el proyecto, viendo si es necesario actualizar los elementos del catálogo o no, realiza la descarga de los dispositivos mencionados sobre el entrenador y muestra al profesor el resultado obtenido