

DIGITALIZACIÓN

4º ESO
CURSO 25-26

NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO:

- Tendrás un lugar asignado siempre dentro del aula y no lo podrás intercambiar con ningún compañero/a
- Deberás revisar tu ordenador al inicio de la clase y avisar a la docente si se encuentra en mal estado.
- Serás responsable en todo caso del uso que hagas de tu dispositivo dentro del aula.

**Tu equipo es una herramienta de trabajo y, como tal,
deberás hacer un buen uso de ella.**

MATERIAL



NO HAY LIBRO
DE TEXTO



AULA VIRTUAL
IES RICARDO
MELLA

CUALIFICACIÓN

POR EVALUACIÓN:

40%, 30%, 30%

TAREAS: 80 %

EXÁMENES: 20%



APROBADO

Nota media ponderada
de 5



RECUPERACIÓN

Por evaluación: se concretará que tarea se podrán entregar de nuevo.

Final: tareas y exámenes de recuperación

TAREAS

El peso de cada tarea estará en relación con el tiempo asignado para realizar la tarea y su dificultad. Para cada tarea, se fijará una fecha límite de presentación en el aula virtual de la materia



EXÁMENES

Uno por cada unidad

<p>VACACIONES</p> <p>22 diciembre – 7 enero (ambos incluídos) 16,17 y 18 de febrero; 30 marzo – 6 abril (ambos incluídos)</p>	<p>FECHAS</p> <p>FESTIVOS: 8 diciembre, 1 mayo</p> <p>FESTIVOS especiales: 31 octubre: día de la enseñanza 3 noviembre: no lectivo 20 marzo: : no lectivo de centro <i>Pendiente otra fecha no lectiva de centro</i></p>	<p>EVALUACIONES</p> <p>Evaluación inicial: 7 outubre 1ª avaliación: 18 de diciembre 2ª avaliación: 17 de marzo 3ª avaliación e ordinaria: 22 de xunio</p>
--	---	--

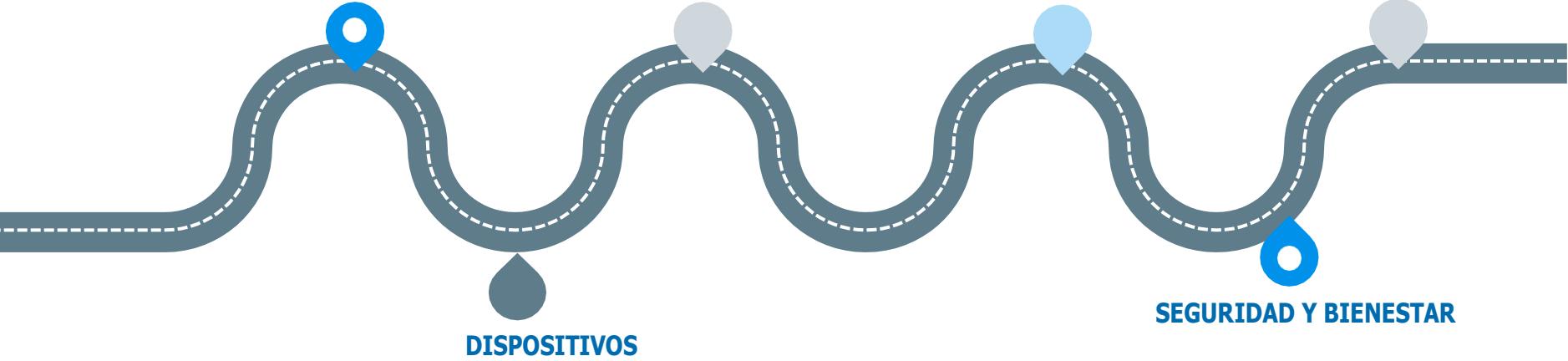
ARRANCAMOS...

CONTENIDOS DIGITALES

CIUDADANÍA CRÍTICA

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

SEGURIDAD Y BIENESTAR



UD	NOMBRE DE LA UD	% PESO	1 ^a AVAL	2 ^a AVAL	3 ^a AVAL
1	Dispositivos digitales, sistemas operativos y de comunicación	10	X		
2	Creación y maquetado de textos	10	X		
3	Tratamiento de la información con hojas de cálculo	15	X		
4	Tratamiento de la información con bases de datos	5	X		
5	Creación y publicación de presentaciones digitales e infografías	10		X	
6	Edición y montaje audiovisual	15		X	
7	Realidad virtual, aumentada y mixta	5		X	
8	Seguridad y bienestar digital.	10			X
9	Ciudadanía digital crítica	5			X
10	Pensamiento computacional: programación	15			X

BUEN CURSO

¡¡¡¡¡A POR EL ÉXITO!!!!!!