



# SMART Notebook™ 11

A última versão do seu software

**SMART™**

Extraordinario simple feito™



# Contido

|                                                                  |           |
|------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>SMART Notebook™ 11</b>                                        | <b>4</b>  |
| Opcións de escritura                                             | 5         |
| Funcións de recoñecemento                                        | 8         |
| SMART Ink                                                        | 8         |
| Traballar con arquivos multimedia                                | 10        |
| Capacidade de crear recursos educativos propios                  | 10        |
| Uso de xestos                                                    | 12        |
| <b>Galería Notebook</b>                                          | <b>13</b> |
| Materiais necesarios para a Galería                              | 15        |
| Galería de exemplo                                               | 17        |
| Lesson Activity Toolkit: Kit de ferramentas e modelos en español | 18        |
| Meu contido                                                      | 19        |
| <b>Notebook, máis que un software</b>                            | <b>20</b> |
| Transformación comeza no núcleo                                  | 20        |
| Produtos para ampliar a aprendizaxe interactivo                  | 21        |
| Formación e desenvolvemento profesional                          | 21        |
| Contido e comunidade                                             | 22        |
| Servizo e Soporte                                                | 22        |
| <b>SMART Exchange</b>                                            | <b>23</b> |



## SMART Notebook™ 11

Notebook11 é a última versión do galardonado software de SMART. Cando o usuario adquiere unha pizarra dixital SMART, no lateral atopará un número de serie, ese número permite ao mestre o acceso á licenza para poder usar o software de Notebook nos ordenadores da aula onde estea instalada a pizarra, ese código permítenos tamén poder ter o software instalado nos ordenadores persoais dos profesores para así facilitar a súa mobilidade.

Notebook11 está traducido, entre outras moitas, a todas as linguas cooficiais do estado.

- |                         |              |                           |
|-------------------------|--------------|---------------------------|
| • Albanian              | • Greek      | • Polish                  |
| • Arabic                | • Gujarati   | • Portugese (Brazil)      |
| • Basque                | • Hebrew     | • Portugese (Portugal)    |
| • Catalan               | • Hindi      | • Romanian                |
| • Chinese (simplified)  | • Hungarian  | • Russian                 |
| • Chinese (traditional) | • Icelandic  | • Serbian                 |
| • Croatian              | • Italian    | • Slovak                  |
| • Czech                 | • Japanese   | • Slovenian               |
| • Danish                | • Kannada    | • Spanish                 |
| • Dutch                 | • Kazakh     | • Spanish (international) |
| • English (UK)          | • Korean     | • Swahili                 |
| • English (U.S.)        | • Latvian    | • Swedish                 |
| • Estonian              | • Lithuanian | • Tamil                   |
| • Finnish               | • Macedonian | • Telugu                  |
| • French                | • Malay      | • Turkish                 |
| • Gaelic (Scotland)     | • Malayam    | • Ukrainian               |
| • Gaelic (Modern Irish) | • Maori      | • Valencian               |
| • Galician              | • Marathi    | • Welsh                   |
| • German                | • Norwegian  |                           |

As aulas son multiculturales e Notebook11 é unha ferramenta que dá resposta á multiculturalidade.

## Opciones de escritura

Con Notebook11 podemos usar 5 tipos de rotuladores: o rotulador Estandar o Caligráfico, o Lápiz de cera, o Resaltador e o creativo, cada un responde aos diferentes intereses e necesidades dos alumnos e profesores.

Nesta imaxe pódese apreciar o trazo, a finalidade de cada un e unhas breves notas particulares de cada un.

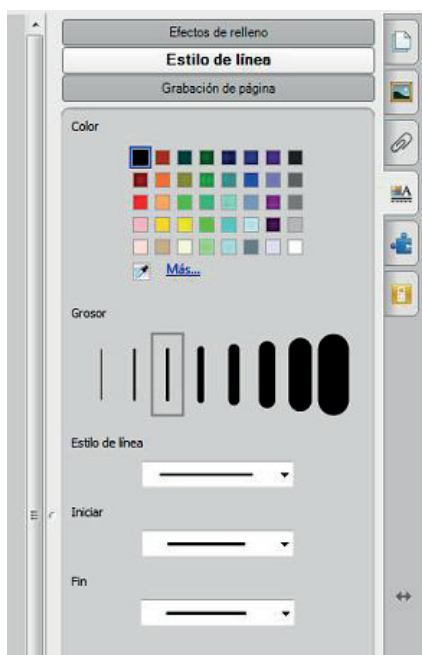
| Tipo de rotulador                                                                               | Finalidad y ejemplo                                                                                                                                                                                         | Notas                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Estándar      | <p>Escriba o dibuje con tinta digital en una gran variedad de colores y estilos de línea.</p>                             | <p>Con el tipo de rotulador Estándar, puede escribir o dibujar con tinta digital que se desvanece después de algunos segundos (consulte <i>Escribir o dibujar tinta digital que se desvanece</i> en la página 52).</p>  |
|  Caligráfico   | <p>Escriba o dibuje con tinta digital, como lo haría con el rotulador Estándar, pero con líneas de diferente grosor.</p>  | <p>El tipo de rotulador Caligráfico es útil para enseñar a escribir a los alumnos.</p> <p>La herramienta Rotulador caligráfico sólo está disponible si su ordenador está conectado a un producto interactivo SMART.</p> |
|  Lápiz de cera | <p>Escriba o dibuje con tinta digital a modo de lápiz de cera.</p>                                                      | <p>El tipo de rotulador Lápiz de cera está diseñado para trabajo artístico como pintar, colorear imágenes y otras tareas que son son escribir.</p>                                                                      |
|  Resaltador  | <p>Destaque texto y otros objetos.</p>                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                         |
|  Creativo    | <p>Agregue elementos coloridos a sus presentaciones.</p>                                                                | <p>Puede crear estilos de rotulador Creativos (consulte <i>Crear estilos de rotulador creativos</i> en la página 53).</p>                                                                                               |



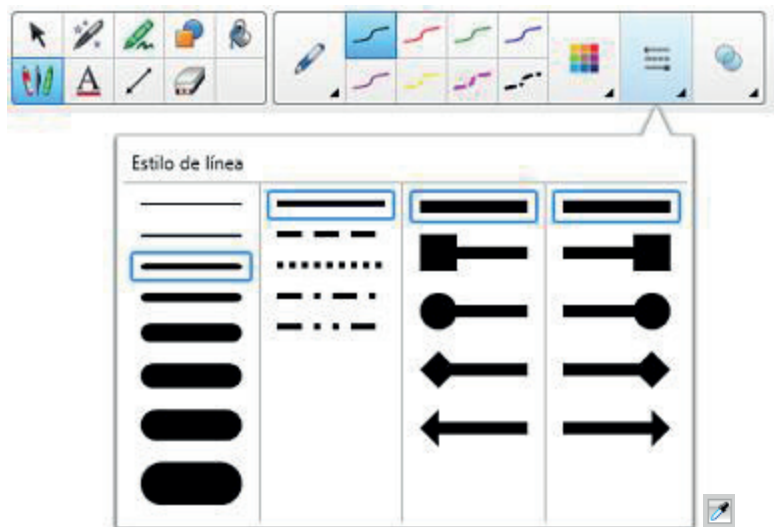
O rotulador creativo, na última versión de Notebook, permite poder personalizar o trazo coa imaxe que se desexe como podemos ver neste exemplo.

Esta novidade permitirá a profesores e alumnos crear liñas coas imaxes das súas propias caras, ou de elementos da aula, podendo converter algo como un trazo nun elemento moi significativo para eles.



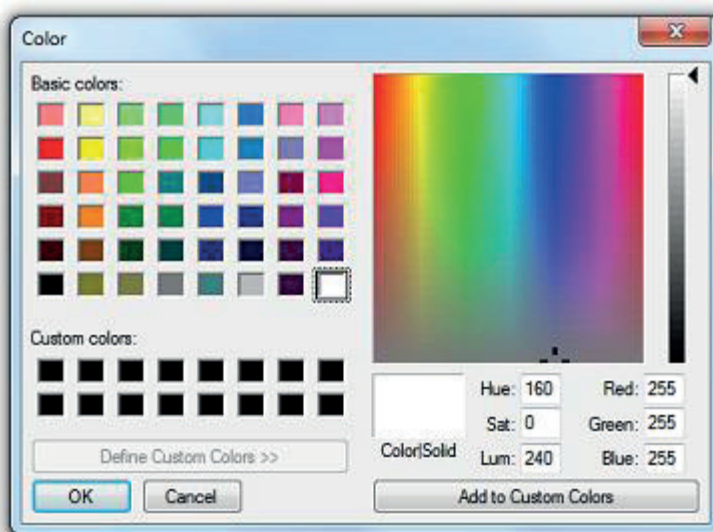


Unha vez escollemos un destes rotuladores, podemos personalizalo cun trazo, unha cor ou un grosor distinto como podedes apreciar en esta imaxe.



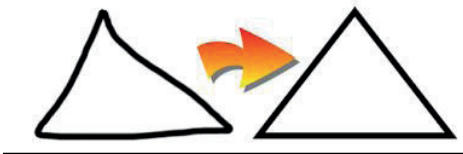
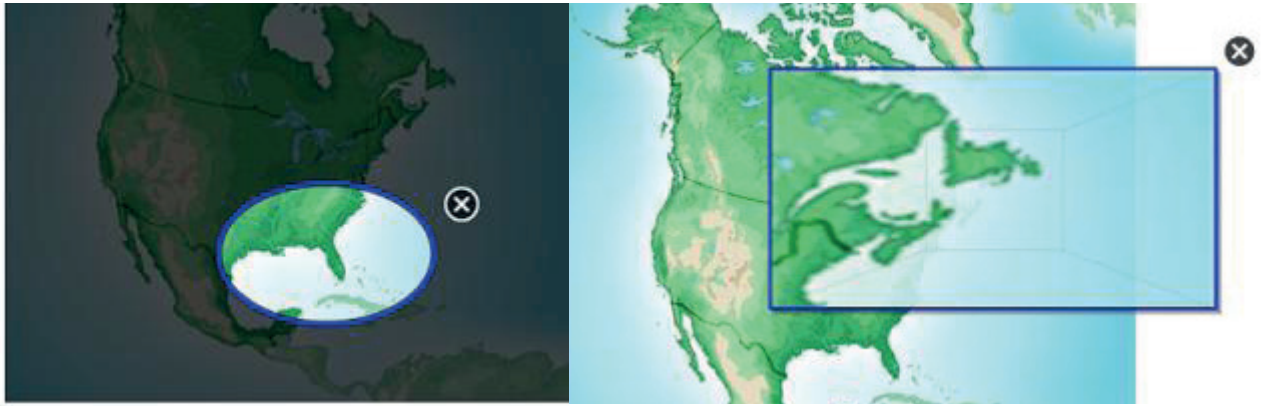
Si a cor que desexamos non estivese na paleta non importa xa que Notebook, entre as súas funcionalidades, conta coa do contagotas que nos permite coller a tonalidad que desexamos só facendo clic co contagotas encima da cor desexada.

Tamén nos permite definir a cor por grado de saturación, luz,tonalidade ou RGB.



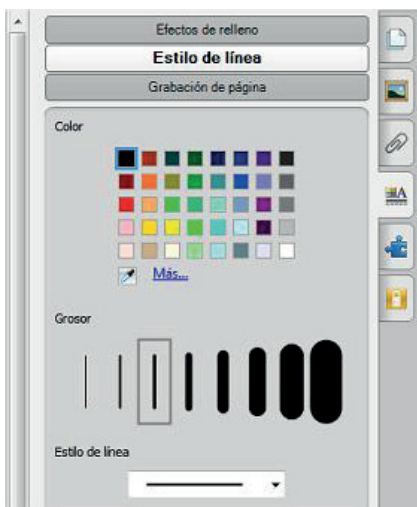
A parte destes 5 rotuladores, tamén temos o rotulador máxico, cuxa tinta desaparece unha vez pasado os segundos que lle marquemos, función tremendamente útil no aula cando queremos remarcar tantos elementos nunha imaxe ou texto que ao final acabarían superpoñéndose e xerando confusión. Co rotulador máxico, as anotacións van desvaecéndose paulatinamente como por encantamento.

O rotulador máxico ten dúas funcionalidades máis, a de reflector se trazamos un círculo con el, ou a función de lupa se trazamos un rectángulo, con iso poderíamos facilitar a visualización a todos os alumnos ou poderíamos ver con máis detalle unha obra de arte, un mapa ou un edificio, nesta imaxe apreciase mellor as súas funcións.

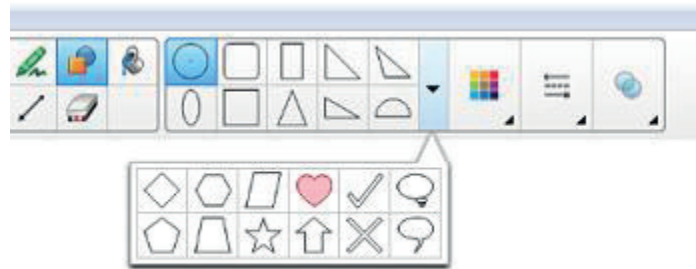


Outro rotulador é o de recoñecemento de formas xeométricas que recoñece e perfecciona unha forma xeométrica cando o mestre ou alumno debúxaa na superficie da pizarra.

Esa función será moi útil nas clases de matemáticas, de debuxo e ata cos máis pequenos cando empezan a descubrir as diferentes formas xeométricas que hai ó seu redor.



De todos os xeitos, se queremos mostrar unha forma xeométrica, Notebook11 permítenos escoller unha forma, e á vez, do mesmo xeito que cos rotuladores, especificar cor, grosor e trazo.



Se o que queremos debuxar non é unha forma xeométrica, xa explicamos antes que cos distintos rotuladores podemos realizar esa tarefa, e unha vez realizado o debuxo, a nova funcionalidad en Notebook 11 permitiranos inundar de cor os debuxos. Unha vez estea creada, o usuario xa ten un obxecto novo que, á súa vez, pode ser editado, virado, pódesele cambiar o tamaño, pode ser vinculalo a un son, a unha páxina, a unha web, pode ser convertido nun xogo co novo creador de actividades.

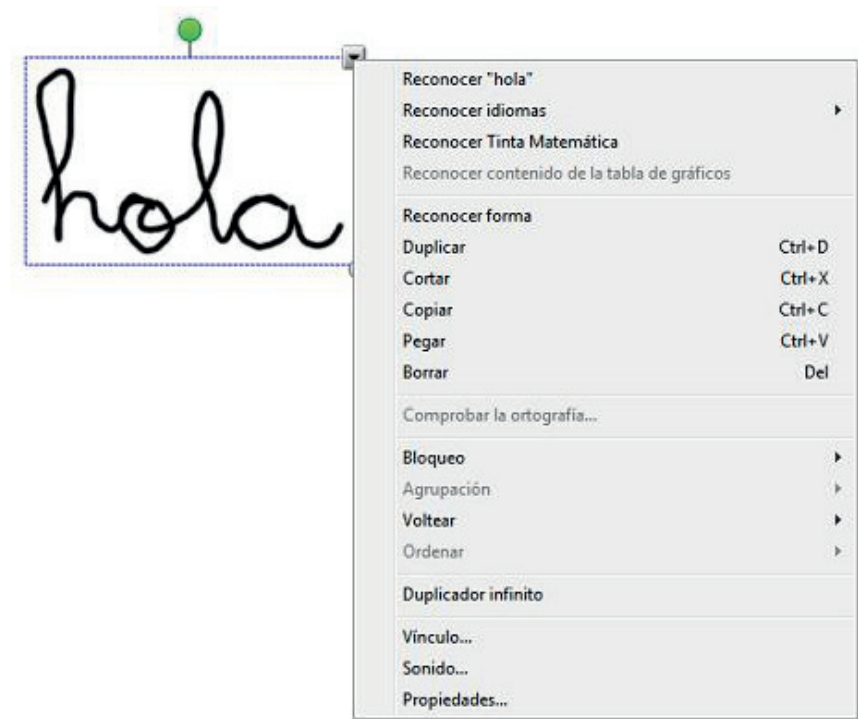
Notebook11 permítenos personalizar e individualizar as nosas actividades, facéndoas significativas para os alumnos. Cando unha actividade é significativa para o alumno, a aprendizaxe do alumno é maior.



## Funcións de recoñecemento

Unha das características mais interesantes de Notebook é a tinta dixital. Podemos escribir todo tipo de notas con tinta dixital e transformalas en texto:

Como podemos ver na imaxe, o programa reconece automáticamente o idioma no que escribimos e preséntanos a opción de reconecer a palabra para convertela en mecanuscrita. Iso, na aula, pódese converter nunha actividade en si mesma, xa que se escribimos palabras en inglés, o programa reconecería a palabra se esta foi escrita correctamente.



## SMART Ink

Con SMART Ink, SMART foi un paso máis aló no recoñecemento de texto, xa que tamén permite debuxar e realizar anotacións en tinta dixital na pantalla interactiva SMART sobre outros programas e aplicacións distintos do software de Notebook.

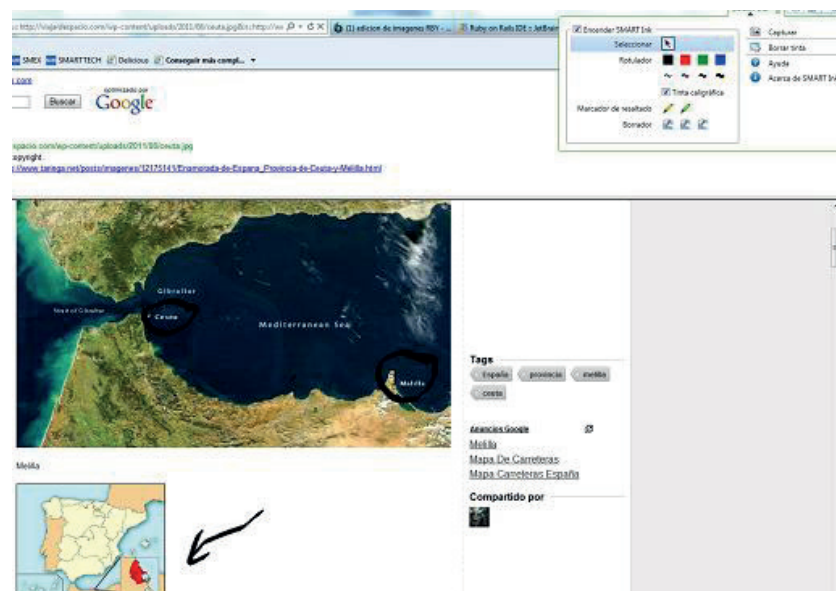
Se un programa ten recoñecemento de tinta, poden inserirse as notas no programa como texto, inserir os debuxos como imaxes ou realizar capturas de pantalla coas ferramentas de Notebook.

Na táboa pódense ver as aplicacións coa función de compatibilidade de tinta dixital

| APLICACIÓN COA FUNCIÓN DE COMPATIBILIDADE DE TINTA DIXITAL |                                                                                                                                                    |
|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Office                                                     | Microsoft Word, Microsoft Excel®, OpenOffice Calc, OpenOffice Writer                                                                               |
| Aplicacións gráficas                                       | CorelDRAW®, OpenOffice DRAW, Microsoft Imaging, Corel® Grafigo™ 2, Microsoft Paint®, ArcView, Autodesk® DWF Composer 2.0, Volo® View Express       |
| Aplicacións de presentación de diapositivas                | Microsoft PowerPoint®, Corel Presentations™, Microsoft Office Live Meeting, Microsoft NetMeeting® 2.0/2.1/3, OpenOffice Impress                    |
| Outras aplicacións                                         | AutoCAD®, AutoVue™ Professional, Microsoft Windows® Journal, Microsoft Office OneNote®, Microsoft Visio®, Adobe® Acrobat® Professional 6.0/7.0/8.0 |



Fóra do Notebook, SMART Ink aparécenos na parte superior á dereita e como se pode apreciar na imaxe, permítenos personalizar a tinta, tipo, grosor e cor



Se en lugar de escribir formas, escribimos unha palabra, SMART Ink tamén ten función de recoñecemento.

Na esquina do texto que escribimos aparécenos a función de recoñecemento de escritura. Se clicamos encima aparecerá a palabra mecanuscrita.



SMART Ink tamén nos permite realizar anotacións no escritorio, entón aparecerá a anotación en forma de nota e irá cambiando de tamaño a medida que escribimos para adaptarse a el.

Así pois o software de Notebook ofrece:

- Recoñecemento de escritura con tinta dixital (tamén fóra da páxina con SMART Ink)
- Recoñecemento de formas xeométricas con tinta dixital
- Recoñecemento de escritura matemática (Notebook Math Tools)

## Traballar con arquivos multimedia

Ao inserir un arquivos multimedia nun arquivo Notebook, o arquivo multimedia convértese nun obxecto do arquivo. Xa que logo poderá mover, cambiar de tamaño, virar ou modificar de calquera outro modo o arquivo multimedia coma se fose calquera outro obxecto.

O software de Notebook pode importar documentos creados en Power Point e os formatos mais frecuentes de imaxe, .jpg, .bmp, .gif, .png. Tamén admite os formatos .flv e .mp3.

Se desexamos que o software de notebook admita outros formatos de vídeo e audio, o profesor pode instalar o seguinte codificador. Instálalo o codificador, o software de Notebook detéctao automaticamente e xa podemos arrastrar á páxina calquera arquivo, que Notebook aceptara.

### Exportar arquivos

O software de Notebook permite gardar os arquivos de SMART Notebook en distintos formatos para que sexa máis fácil compartir a información, non só entre profesores, senón tamén entre profesores e alumnos.

- Power Point
- PDF
- HTML
- Arquivos de imaxe independentes (.jpeg, .png, .bmp o gif)
- CFF Common File Format. Arquivos de formato común con extensión .IWB

| Codificador                          | Formatos de vídeo                                                                                                    | Formatos de audio                                                          | Vínculo                                                                      |
|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| Paquete completo de MediaCoder 0.3.9 | <ul style="list-style-type: none"><li>• ASF</li><li>• AVI</li><li>• MOV</li><li>• MPEG y MPG</li><li>• WMV</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• AIF y AIFF</li><li>• WAV</li></ul> | <a href="http://mediacoderhq.com/difull.htm">mediacoderhq.com/difull.htm</a> |

Iso permitirá reproducilos na propia páxina de Notebook, aforrando tempo ao profesor e facilitándolle a tarefa de preparar as súas clases.

Deste xeito o profesor pode integrar calquera elemento multimedia ás súas clases. Doutra banda o profesor pode utilizar as funcións de grabación para grabar accións na pantalla para que os alumnos as poidan ver posteriormente, mediante a opción de Grabación de páxina ou a grabación de vídeos da grabadora de Notebook. Iso permite ao profesor e aos alumnos poder crear, facilitando unha actitude máis activa.

## Capacidade de crear recursos educativos propios

O software Notebook está ideado para crear recursos propios. Todas as ferramentas e funcionalidades están enfocadas a que o profesor poida crear unidades didácticas únicas, personalizadas e significativas para os seus alumnos.

O software Notebook esta sendo usado en moitos centros por alumnos que crean as súas propias unidades didácticas con este software. Pode crear actividades lectivas inserindo obxectos como figuras, imaxes e táboas, e utilizando funcións como o Creador de actividades e o xesto de axuste proporcional.

Notebook11 preséntanos unha nova funcionalidad, a do creador de actividades. O creador de actividades permite crear actividades de coincidencia, de ordenar obxectos, de etiquetado, xogos, etc... utilizando o seu propio contido, o que o fai máis significativo e individualizado.

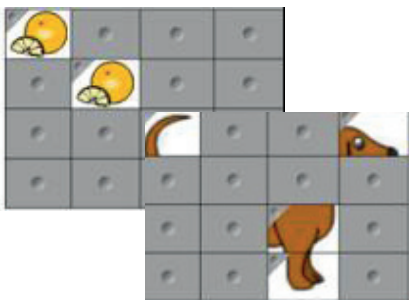
### O creador de actividades

O creador de actividades é unha novidade no Notebook 11 no que o mestre define un obxecto da páxina como obxecto da actividade. Despois define que obxectos da paxina serán aceptados e cales serán rexeitados ao arrastrar os obxectos sobre o obxecto da actividade, e así créase unha actividade interactiva personalizada, xa que para crear esa actividade non necesitamos ningún patrón prediseñado.

Podemos crear actividades lectivas de ocultar e mostrar o contido.

Podemos ocultar un obxecto e revelalo despois mediante diferentes técnicas:

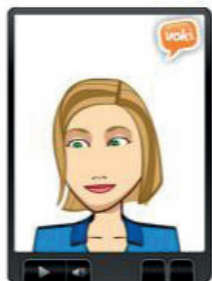
- Engadir unha sombra de pantalla e unha páxina
- Cubrimos o obxecto con tinta dixital e borrámola para revelar a solución
- Cubrimos o obxecto con outro obxecto e, a continuación, cambiamos a orde dos obxectos da pila
- Animar os obxectos para que de estar escondidos, agrándense e mostren o contido
- Podemos usar as táboas para revelar o contido paulatinamente



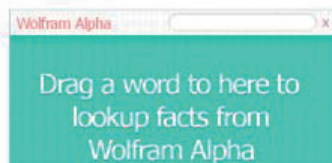
Activity tool kit é un recurso que atopamos en Notebook. Na galería temos mostras de actividades creadas en flash que nos permiten personalizar para crear os nosos propios xogos. Podémoslos atopar en inglés e en español.

Para crear un contido rico en recursos, sempre recorremos á web, o novo Notebook11 permítenos inserir a web nas nosas presentacións, coa nova opción de inserir navegador web podemos inserir a rede aos nosos recursos, tal e como podedes ver nesta imaxe.

### Widgets



Avatars Voiki para interactuar



Wolfram Alpha, diccionario

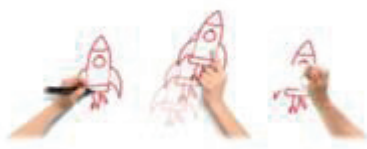


Cronómetro



Do mesmo xeito que outro gran recurso que aparece co Notebook 11 é a aparición dos widgets, pequenos programas que enriquecen os nosos recursos e que integran elementos da web engadindo unha nova interactividade.

## Uso de xestos



### Recoñecemento de trazo

Notebook recoñece se o alumno ou o profesor están escribindo co bolígrafo, co dedo, co puño ou ca palma da man. E en cada caso realiza unha función diferente.

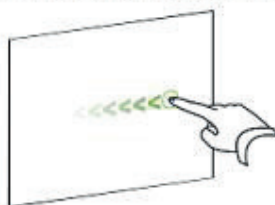
Outros xestos recoñecidos por Notebook que engaden axilidade e interactividade ao seu uso:

- Para pasar de páxina:

Presione **Siguiente página** ➡.

O bien

Pase los dedos por la página de derecha a izquierda.



Aparecerá un mensaje que muestra el número de página actual.

Presione **Página anterior** ⬅.

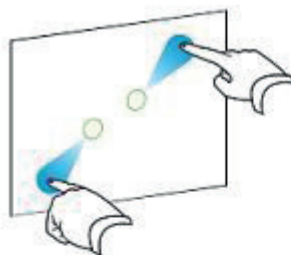
O bien

Pase los dedos por la página de izquierda a derecha.

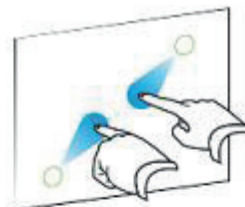


Aparecerá un mensaje que muestra el número de página actual.

- Para achegar, afastar, virar, agrupar ou desagrupar obxectos:



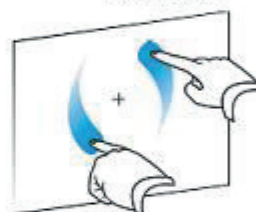
Acercar / agrandar



Alejar / reducir



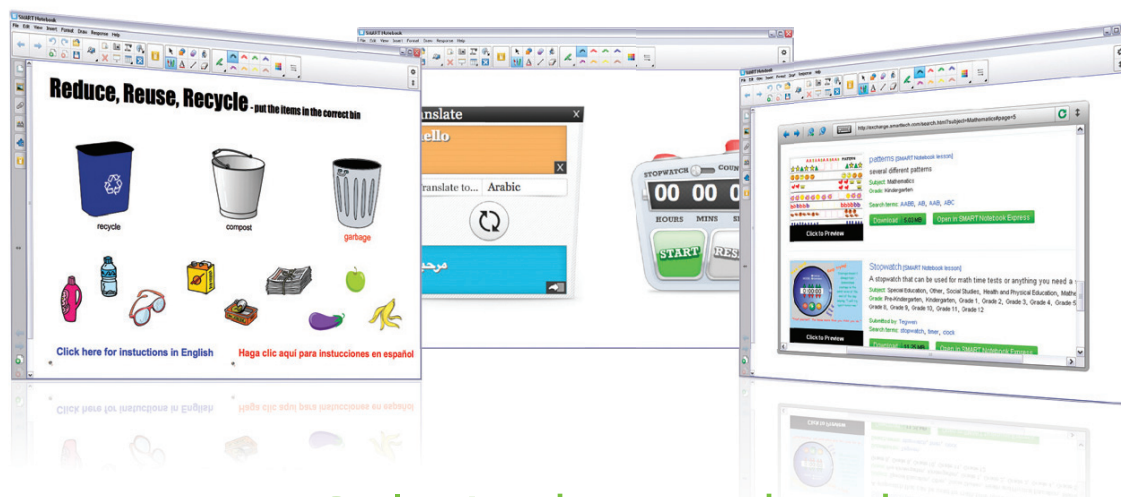
Sacudir



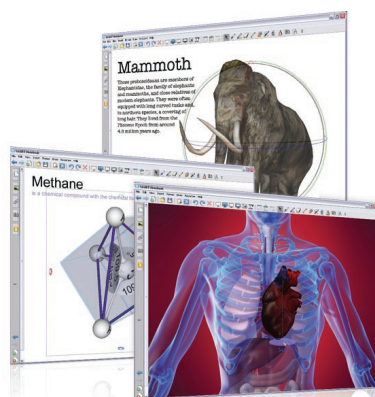
Girar



Agrupar



## Galería de Notebook



A galería do Software de Notebook permite aos profesores crear e impartir as súas clases rapidamente ao dispoñer dunha gran cantidade de materiais multimedia e persoais para a creación de contidos e materiais para a aula, un total de 7.950 imaxes, páxinas, sons, videos, arquivos flash.

Esta galería é personalizable podendo descargarse ademais de en castelán, nas seguintes linguas cooficiales: catalán, galego e euskera.

A galería presenta un apartado no que o profesor pode gardar o seu propio contido simplemente arrastrando o obxecto a ese cartafol para así poder acceder a el cando o precise.

Para que o profesor poida atopar rapidamente o que necesita, a galería de Notebook distribúese por temas, así pois atoparíamos recursos específicos para as diferentes materias que se necesitan nas aulas de primaria.

A galería presenta outras formas de realizar unha busca para poder atopar o recurso que necesitamos rapidamente. Podemos buscar por:

- Palavra clave coma se fose un motor de procura por internet
- Por cartafol coa opción de buscar por palabra dentro dos cartafols
- Busca en coleccións individuais ou de equipo

O contido da galería, á parte de estar dividido por materias, dentro de cada materia nos subdivide os recursos en:

- Imaxes
- Arquivos interactivos e multimedia
- Arquivos e páxinas de Notebook
- Fondos e temas



Existe na galería de Notebook unha ferramenta moi poderosa que se chama LAT (lesson activity toolkit), lesson activity toolkit serve para calquera materia e está destinada a todas as idades comprendidas na etapa de primaria. Lesson activity toolkit trátase de recursos interactivos de actividades que conteñen varios patróns de recursos interactivos en formato flash moi fáciles de editar e adaptar ás necesidades da aula favorecendo a atención dos alumnos e o interese mentres se divirten aprendendo. A súa edición é tan sinxela, que os alumnos poden crear as súas propias actividades.

A versión en castelán do KIT de ferramentas lectivas é gratuita descargándoa desde a paxina web de SMART.

Activity toolkit tamén está en ingles, facilitando e axudando aos mestres especialistas en ingles á hora de preparar as súas clases.

Existe outro cartafol na galería que serve de gran axuda aos mestres, este é o cartafol de Exemplos de actividades e leccións. Nel o mestre pode atopar exemplos de actividades xa terminadas coa explicación de como se realiza esa actividade. Os elementos incluídos nese cartafol axudan ao mestre a ter unha idea clara de todo o que se pode facer usando distintos elementos do software, á vez que poden incluílo na elaboración dos seus propios recursos.

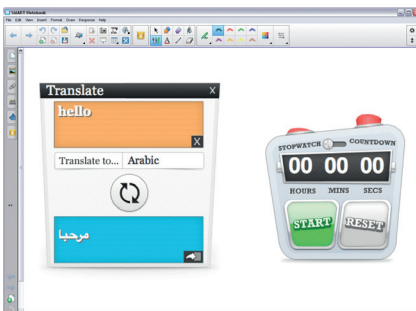
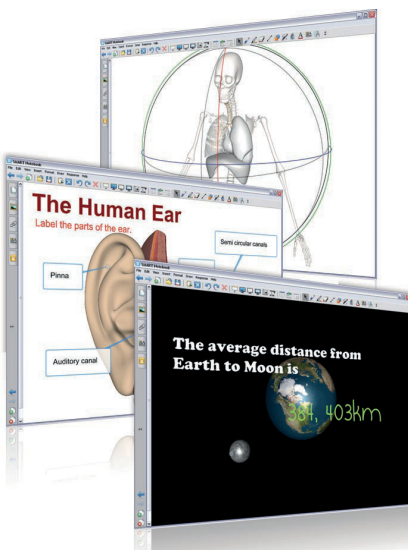
Desde a galería podemos acceder á comunidade de usuarios e contido de SMART online onde atopar leccións listas para descargar.

Cada profesor pode xerar a súa propia galería gardando imaxes, obxectos propios ou páxinas completas a través do cartafol do meu contido situado na pestana de Galería. Isto permite aforrar tempo á hora de atopar material ou patróns que o centro ou profesor utiliza habitualmente. Dentro deste cartafol pódense xerar outras subcartafols que permitan ordenar ese contido específico.

Ademais un mestre pode compartir ese contido de dúas maneiras:

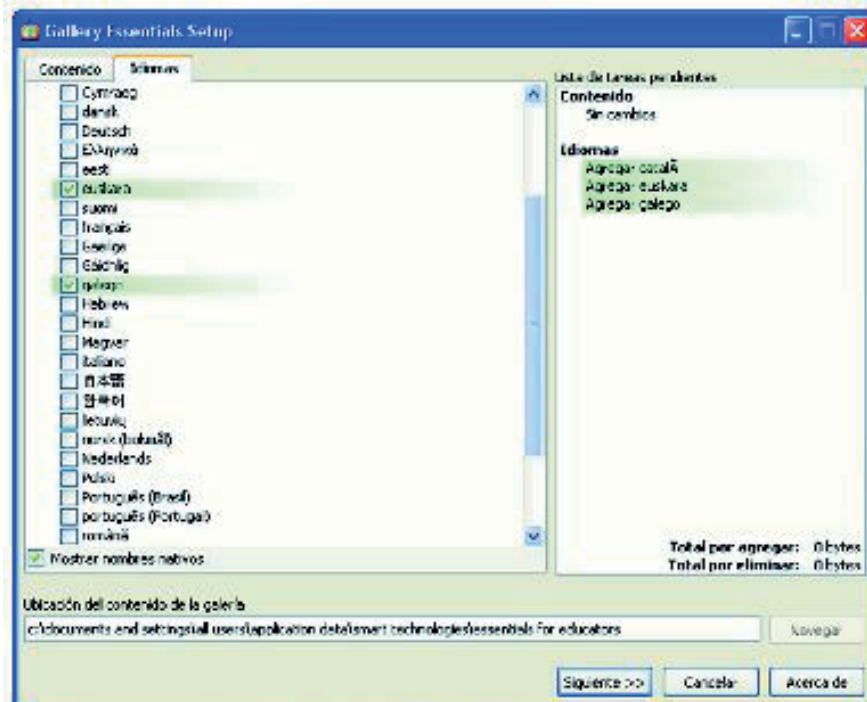
- Exportándoo como arquivo de colección.  
o Permítenos enviar o arquivo por e-mail ou a través de Internet.
- Compartir o contido do Equipo  
o Se o mesmo departamento ou ata varios centros usan a mesma rede poden gardar o contido da galería nun cartafol en rede. Poderán conectarse varios profesores á mesma ubicación, de maneira que os cambios que eses profesores realicen gardaranse automaticamente. Exemplo: Contido mestres de ingles do centro.  
o Para iso o administrador de rede creará un cartafol con Contido de Equipo ó que poderán conectarse todos os profesores do departamento ou do equipo de centros conectados á rede.

Na galería tamén poderemos aloxar os widgets que se vaian creando. Os widgets é unha novidade da nova versión de Notebook. Son pequenos programas baseados na web que poden ser utilizados na mesma presentación, integrando elementos da web 2.0 como por exemplo un Voki ou Twitter. Smart Notebook ofrece un kit para desenvolvedores para entre todos enriquecer o numero e a oferta de widgets. O mestre poderá descargalo do SMART Exchange e gardalo no seu contido da galería.



## Materiais Esenciais da Galería

Trátase dunha colección de 6.677 elementos en castelán ordenados por temas ou asignaturas. Esta galería é personalizable podéndose descargar, ademais de en castelán, nas seguintes linguas autonómicas: catalán, galego e euskera.



Está composta polos seguintes cartafóis e outras subcarpetas en cada un dos temas. Iso permite un uso específico para cada asignatura, xa sexa matemáticas, lingua, inglés ou música.

A galería é fácilmente ampliable.



Aquí podemos ver todos os recursos disponibles para cada asignatura.



| MATERIAIS ESENCIAIS DA GALERÍA DE NOTEBOOK |                       |                 |
|--------------------------------------------|-----------------------|-----------------|
| Tema                                       |                       | Nº de elementos |
| <b>Actividades</b>                         |                       | <b>101</b>      |
|                                            | Botones de navegación | 8               |
|                                            | Fondos de papel       | 36              |
|                                            | Planificación         | 40              |
|                                            | Recursos mejorados    | 17              |
| <b>Artes</b>                               |                       | <b>222</b>      |
|                                            | Arte                  | 25              |
|                                            | Diseño                | 48              |
|                                            | Música                | 149             |
| <b>Ciencia y Tecnología</b>                |                       | <b>1505</b>     |
|                                            | Animales              | 385             |
|                                            | Astronomía y espacio  | 172             |
|                                            | Biología              | 168             |
|                                            | Ciencias de la Tierra | 141             |
|                                            | Científicos           | 17              |
|                                            | Física                | 190             |
|                                            | Química               | 78              |
|                                            | Símbolos              | 12              |
|                                            | Tecnología            | 192             |
|                                            | Transportes           | 162             |
| <b>Deportes y ocio</b>                     |                       | <b>159</b>      |
|                                            | Badminton             | 10              |
|                                            | Baloncesto            | 9               |
|                                            | Béisbol               | 14              |
|                                            | Críquet               | 18              |
|                                            | Esgrima               | 4               |
|                                            | Fútbol Europeo        | 13              |
|                                            | Fútbol norteamericano | 11              |
|                                            | Gimnasia              | 19              |
|                                            | Hockey                | 12              |
|                                            | Hockey Norteamericano | 10              |
|                                            | Lacrosse              | 6               |
|                                            | Netball               | 9               |
|                                            | Pistas y campos       | 10              |
|                                            | Rugby                 | 6               |
|                                            | Tenis                 | 10              |
|                                            | Ultimate              | 6               |
|                                            | Voleibol              | 7               |



| MATERIAIS ESENCIAIS DA GALERÍA DE NOTEBOOK |                 |
|--------------------------------------------|-----------------|
| Tema                                       | Nº de elementos |
| <b>Gente y cultura</b>                     | <b>603</b>      |
| Cosas del día a día                        | 199             |
| Gente                                      | 144             |
| Ocasiones especiales                       | 136             |
| Religión                                   | 28              |
| Salud                                      | 72              |
| Todo el mundo                              | 24              |
| <b>Geografía</b>                           | <b>1049</b>     |
| Banderas                                   | 233             |
| Mapas                                      | 733             |
| Paisajes                                   | 80              |
| <b>Historia</b>                            | <b>722</b>      |
| África                                     | 7               |
| Asia                                       | 10              |
| Europa                                     | 157             |
| Línea del tiempo                           | 6               |
| Mundo                                      | 239             |
| Norteamérica                               | 353             |
| <b>Inglés y lengua</b>                     | <b>1563</b>     |
| Alfabeto                                   | 132             |
| Cuentacuentos                              | 157             |
| Escritura                                  | 314             |
| Fondos de papel                            | 33              |
| Fonética inglesa                           | 89              |
| Gramática inglesa                          | 60              |
| Impresión                                  | 314             |
| Ortografía                                 | 3               |
| Poesía                                     | 3               |
| Redacción                                  | 6               |
| Vocabulario                                | 454             |
| <b>Matemáticas</b>                         | <b>913</b>      |
| Estadística y probabilidad                 | 110             |
| Forma, espacio, medida                     | 270             |
| Número de conceptos y operaciones          | 289             |
| Pautas y relaciones                        | 62              |
| Recursos generales                         | 333             |
| <b>Necesidades Especiales</b>              | <b>87</b>       |
| Emociones                                  | 35              |
| Lenguaje de signos (americano)             | 26              |

## Mostra da galería

Mostra de 257 elementos que se instalan como mostra coa mesma organización que os materiais esenciais para educadores.





## Lesson Activity Toolkit: Kit de ferramentas e patróns en español

Trátase dunha colección de recursos interactivos de actividades que contén varias patróns persoais de recursos interactivos en formato flash moi fáciles de editar e adaptar ás necesidades da aula, favorecendo a atención dos alumnos e o interese mentres se divirten aprendendo. A versión en castelán do Kit de Ferramentas Lectivas é gratuita. Tamén está en inglés con mais recursos para favorecer a aprendizaxe desta lingua.

### LAT 2.0 ES (Kit de ferramentas e patróns en español)

| Tipo                                | Nº de elementos |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Plantillas de Actividades</b>    | <b>108</b>      |
| Adivinar palabra                    | 6               |
| Anagrama                            | 6               |
| Clasificación de vórtices- imagen   | 6               |
| Clasificación de vórtices- texto    | 6               |
| Clasificación por categoría- imagen | 6               |
| Clasificación por categoría- texto  | 6               |
| Coincidencia de imáxenes            | 6               |
| Coincidencia de palabra clave       | 6               |
| Disposición de imáxenes             | 6               |
| Disposición de oraciones            | 6               |
| Juego de palabras                   | 6               |
| Mosaicos                            | 6               |
| Opciones Múltiples                  | 6               |
| Pares                               | 6               |
| Prueba de conocimientos             | 6               |
| Revelar linea del tiempo            | 6               |
| Revelar nota                        | 6               |
| Selección de imáxenes               | 6               |
| <b>Plantillas de Gráficos</b>       | <b>145</b>      |
| Barras y cuadros                    | 18              |
| Bordes                              | 12              |
| Etiquetas y botones                 | 18              |
| Iconos                              | 61              |
| Pestañas tirar                      | 36              |
| <b>Herramientas</b>                 | <b>36</b>       |
| <b>Juegos</b>                       | <b>186</b>      |
| Dados                               | 11              |
| Dominós                             | 56              |
| Juegos de mesa                      | 66              |
| Mazo de cartas                      | 53              |
| <b>Plantillas de Páginas</b>        | <b>1049</b>     |
| Páginas de lecciones                | 94              |
| Páginas de SMART Response           | 48              |
| Páginas de Título                   | 12              |





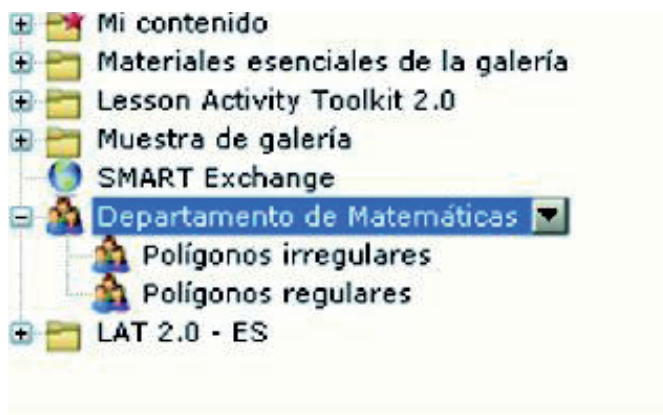
## O meu contido

Cada profesor ou departamento dun centro educativo pode xerar a súa propia galería, gardando imaxes, obxectos propios ou páxinas completas a través do cartafol O meu Contido, situada na Pestana galería.

Isto permite aforrar tempo á hora de atopar material ou patróns que o centro ou profesor utiliza habitualmente. Dentro de este cartafol pódense xerar outras subcartafois que permitan ordenar ese contido específico. Ademais un profesor ou grupo de profesores poden compartir ese contido de dous modos:

- Exportándoo como arquivo de colección: Permítenos enviar o arquivo por e-mail ou a través de Internet
- Compartir contido de equipo: Se o centro ten unha rede, pódese compartir o contido da galería nun cartafol. Poderán conectarse varios profesores á mesma ubicación, de maneira que os cambios que eses profesores realicen gardaranse automaticamente. Exemplo: Contido profesores de ingles.

Para iso o administrador de rede creará un cartafol con Contido para ese grupo e poderán conectarse todos os profesores para compartir o seu traballo.





## Notebook, máis que un software

As solucións SMART combinan produtos de gran calidade con todo o necesario para facer que a implementación realícese con éxito. Os compoñentes das nosas solucións inclúen o núcleo, a aula SMART, a arquitectura SMART, formación, desenvolvemento profesional, contido, comunidade, servizos e asistencia técnica.

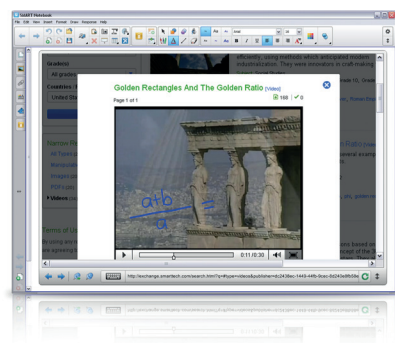
Todo iso funciona unido para axudar aos profesores a sentirse cómodos rapidamente utilizando os produtos e integrándoos no seu ensino. Isto significa que verá os beneficios antes e recibirá un retorno positivo do seu investimento.

### A transformación comeza no núcleo

Cando os profesores elixen solucións SMART, a miúdo comezan con tres compoñentes básicos da aprendizaxe interactivo: a pizarra dixital interactiva SMART Board, o software de aprendizaxe colaborativo SMART Notebook e o sitio web SMART Exchange.



- A pizarra dixital interactiva SMART Board está dispoñible nunha gran variedade de modelos e serve como punto focal de aprendizaxe interactivo na aula.
- A pizarra dixital interactiva SMART Board ten unha gran pantalla interactiva táctil que ofrece funcionalidade de rotulador e táctil.
- A pizarra dixital interactiva SMART Board fai que sexa máis fácil para os profesores presentar clases dinámicas e crear oportunidades de aprendizaxe interactivo na aula.
- O deseño da pizarra dixital interactiva SMART Board está baseado en amplas investigacións pedagóxicas. O deseño do produto céntrase na facilidade de uso para garantir a rápida adopción por parte do profesor. Compróbase que todas as características do produto sexan aplicables e relevantes para a aula.
- Ademais, pode transferir as funcións táctiles a unha pantalla de plasma ou LCD con marcos de pantalla interactiva e superposiciones interactivas SMART Board.



## Produtos para ampliar a aprendizaxe interactivo

A aula SMART inclúe produtos complementarios e integrados que fan que sexa mais fácil para os profesores aumentar as oportunidades de aprendizaxe interactivo.

Estes produtos integrados ofrecen aos profesores novas formas de reducir o tempo de preparación das clases, obter o máximo proveito do tempo de clase e interesar aos alumnos que teñan diferentes estilos de aprendizaxe. Os profesores tamén poden utilizar os produtos para alternar facilmente entre o ensino para toda a clase, para pequenos grupos ou individual.

A arquitectura SMART é a estrutura técnica de fondo que garante que todo funcione ben en conxunto e fai que sexa mais fácil para o persoal instalar e manter os produtos SMART.

Tamén garante que os produtos SMART funcionen ben xuntos e sexan interoperables, que significa que falan o mesmo idioma. Intercambian información a través dun conxunto común de formatos e protocolos de intercambio.

Por exemplo, o formato de arquivo .notebook está baseado en tres estándares do sector (SVG, XML e SCORM 2004) e o software SMART Notebook funciona perfectamente en plataformas de PC, Windows, Mac e Linux.

Os produtos SMART tamén se integran, o que fai que sexa mais fácil para os profesores pasar dun produto a outro durante a clase.

O deseño modular agrega funcionalidade aos subcomponentes, que son mais fáciles de substituír que o produto ao completo. Algúns exemplos inclúen a facilidade de acceso da bandexa de rotuladores, o controlador ou os módulos de accesorios.

Os nosos produtos tamén están evolucionando. Isto significa que os novos produtos están integrados coa última tecnoloxía á vez que garanten a compatibilidade con versións antigas e as transicións sen fisuras entre actualizacións. Por exemplo, pódense abrir versións anteriores do software nas versións mais novas.

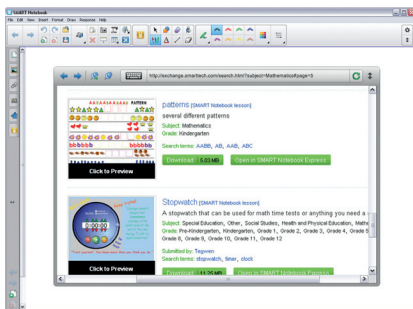
## Formación e desenvolvemento profesional

Para garantir que os produtos tecnolóxicos son aproveitados no seu máximo potencial, é clave proporcionar ao persoal coa formación e o desenvolvemento profesional adecuados. (é clave proporcionar ao persoal a formación e o desenvolvemento profesional adecuado)

SMART ofrece unha diversa selección de opcións flexibles de formación e desenvolvemento profesional para todas as persoas que participan na implementación. Temos programas que se centran na planificación da implementación, o uso de produtos, pedagogía e integración da tecnoloxía.

Os administradores poden aprender sobre a planificación da tecnoloxía educativa e as estratexias de implementación, mentres que o persoal que se encarga da tecnoloxía pode desenvolver as habilidades necesarias para que a implementación na escola realicese correctamente. Os profesores poden beneficiarse dunha gran variedade de cursos e eventos de formación deseñados para mostrarlles como utilizar produtos específicos e integrais no ensino dun modo efectivo.

O desenvolvemento profesional pode facerse in situ, de forma remota e a través de seminarios web, segundo o tempo do que dispoña para dedicar a formación o persoal da escola.



## Contido e comunidade

Ser parte da crecente comunidade de profesores SMART ten moitos beneficios. A través de SMART Exchange, os profesores poden poñerse en contacto cos seus compañeiros de todo o mundo. Ademais, teñen acceso a información popular, consellos pedagóxicos e miles de recursos dixitais.

A aplicación web SMART Notebook Express permite aos profesores compartir arquivos do software SMART Notebook con calquera persoa. Os pais, alumnos e outros profesores necesitan ter conexión a internet e poden utilizar SMART Notebook Express para abrir e interactuar con arquivos SMART Notebook desde calquera lugar sen custo algún.

SMART ten un dos maiores almacéns en liña de actividades lectivas SMART Notebook baseadas en principios actuais do plan de estudos e pedagóxicos.

## Servizos e asistencia técnica

Pode contar con SMART como respaldo dos nosos produtos e para ofrecerlle a axuda que necesita cando a necesita. Ofrecemos unha completa gama de servizos de asesoramento que proporcionan axuda en todos os aspectos da implementación, desde elixir os produtos adecuados ata establecer grupos de mellores práctica nas escolas.

SMART tamén proporciona ampla asistencia técnica a través de conversación en liña, correo electrónico, teléfono gratuito e a web. Así mesmo, xunto coa nosa rede global de distribuidores, ofrecemos atención ao cliente de calidade superior. Os produtos SMART tamén están cubertos por garantías de primeira calidade.



## SMART Exchange

Compartir o coñecemento é a única forma de que o coñecemento progrese e os educadores progresen con el.

SMART Notebook está apoiada por unha gran comunidade educativa, SMART Exchange, unha comunidade crecente.

A comunidade de usuarios de SMART Notebook teñen o seu punto de encontro en SMART Exchange onde podemos atopar máis de 50.000 recursos para as nosas clases creadas por e para os mestres, que poden compartir os seus recursos e contactar con outros profesores coas súas mesmas inquietudes.

SMART Exchange está dispoñible en 43 países e en máis de 20 idiomas. SMART conta cun equipo de desarrolladores de recursos que axudan a enriquecer este espazo.

SMART Exchange España aloxa actualmente 2.026 recursos gratuitos, unidades didácticas creadas por outros profesores ou por editoriais que tamén apostaron por este medio. A maioría dos recursos son para primaria. SMART Exchange permítenos buscar por cursos, por asignaturas, por países ou rexións.

Para a aprendizaxe do inglés ou para centros bilingües nos que os mestres imparten ciencias ou outras asignaturas en inglés, SMART Exchange é unha fonte inagotable de recursos xa que podemos descargar recursos de SMART Exchange USA, o número de recursos existentes elévase a máis de 10.000.

O profesor pode facilmente compartir o seu traballo co resto de profesores. Desde o mesmo programa de notebook podemos acceder a SMART Exchange e tamén desde Notebook podemos compartir directamente o noso traballo en Exchange.

Para facilitar e axilizar a visualización dos recursos compartidos o profesor pode usar SMART Express, unha ferramenta que nos permite ver online todos os recursos antes de decidir descargarlos, iso permite ao mestre visualizar un recurso antes de descargalo para valorar se pode ser adecuado ás súas necesidades.

Os recursos en SMART Exchange poden ser usados libremente e adaptados ás necesidades de cada un.

SMART supervisa os posibles problemas de copyright, e se detecta algunha irregularidade non deixa que sexan compartidos.

