



PROGRAMA DE LA COMPETICIÓN:

9:30 – 10:30

Inscripción y calentamiento BE ROBOT

Los equipos dispondrán de los tapices de competición para poder realizar los últimos ajustes antes de la competición.

10:45

Inicio competición categoría BE ROBOT

10:45 – 11:15

Primera prueba: Sigue-línea marchoso

Esta prueba se realizará en 9 tapices de forma simultánea.
Cada equipo competirá en el tapiz asignado según la categoría.

11:15 – 12:15

Segunda prueba: Barrendero “cebra”

Esta prueba se realizará en 9 tapices de forma simultánea.
Cada equipo competirá en el tapiz asignado según la categoría.

11:30 – 12:00

Inscripción y calentamiento DEMO ROBOT

12:00

Inicio Competición categoría DEMO ROBOT

12:00 – 14:00

Pruebas competición categoría DEMO ROBOT

Todas las pruebas de esta competición se desarrollarán en el Hall de la Escuela.

12:30 – 1400

Finales por categoría BE ROBOT (1º+ 2º ESO, 3º+ 4º ESO, 1º+ 2º BACH)

Las finales por categoría se desarrollarán en 3 tapices de forma simultánea.
Tapiz 1A (alumnos 1º + 2º ESO), Tapiz 3 (3º + 4º ESO) y Tapiz 6 (1º+ 2º BACH).

14:15 – 14:45

Entrega de premios

Tendrá lugar en el Salón de Actos. Se entregarán los premios (1.º, 2º y 3.º clasificado) en las diferentes categorías (1º+2º ESO, 3º+4º ESO, 1º+2º BACH y DEMO ROBOT), los premios al robot más original y el premio STEAM.

Entrega de los reconocimientos a los centros participantes en el 1.º Reto COMPY Robot con motivo de la conmemoración de X Aniversario en la pasada edición.

Durante la entrega de premios se llevarán a cabo los sorteos recogidos en las bases del concurso y también habrá algún sorteo sorpresa.

INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS:

Los equipos deberán inscribirse antes de la competición. Habrá tres espacios/ubicaciones habilitados para este fin, distribuidos por CURSO.

- Los equipos de 1º y 2º de la ESO deberán realizar la inscripción en el **Hall** de la Escuela de Ingeniería Industrial (ver plano).
- Los equipos de 3º y 4º de la ESO deberán realizar la inscripción en el **Aula 1** (ver plano).
- Los equipos de 1º y 2º de Bachillerato deberán realizarla en el **Aula 6** (ver plano).
- Los equipos de la categoría DEMO ROBOT se inscribirán en el **Hall** de la Escuela justo antes de la competición.

DATOS DE INSCRITOS 2026

CATEGORÍA BE ROBOT → 85 equipos

- 1º ESO → 3 equipos
- 2º ESO → 8 equipos
- 3º ESO → 4 equipos
- 4º ESO → 48 equipos
- 1º BACH → 22 equipos

CATEGORÍA DEMO ROBOT → 7 equipos

- PRUEBAS → ZONA HALL

REPARTO DE TAPICES. TOTAL 8 TAPICES

1º + 2º ESO. 11 EQUIPOS – 2 TAPICES

- TAPIZ 1A → 5 equipos
- TAPIZ 1B → 6 equipos

Pasan a la final:

3 de cada tapiz. Total 6 equipos.
La final tendrá lugar en el **Tapiz 1A**.

3º + 4º ESO. 52 EQUIPOS – 5 TAPICES

- TAPIZ 2 → 11 equipos
- TAPIZ 3 → 11 equipos
- TAPIZ 4 → 10 equipos
- TAPIZ 5 → 10 equipos
- TAPIZ 6 → 10 equipos

Pasan a la final:

3 de cada tapiz.
Total 15 equipos.
La final tendrá lugar en el **Tapiz 3**.

1º + 2º BACHILLER. 22 EQUIPOS – 2 TAPICES

- TAPIZ 7 → 11 equipos
- TAPIZ 8 → 11 equipos

Pasan a la final:

5 de cada tapiz. Total 10 equipos.
La final tendrá lugar en el **Tapiz 6**.

PUNTUACIÓN DE LAS PRUEBAS. CATEGORÍA BE ROBOT

La puntuación de las pruebas se regirá por lo establecido en las bases del concurso y las normas de puntuación que pueden consultarse en los siguientes enlaces:

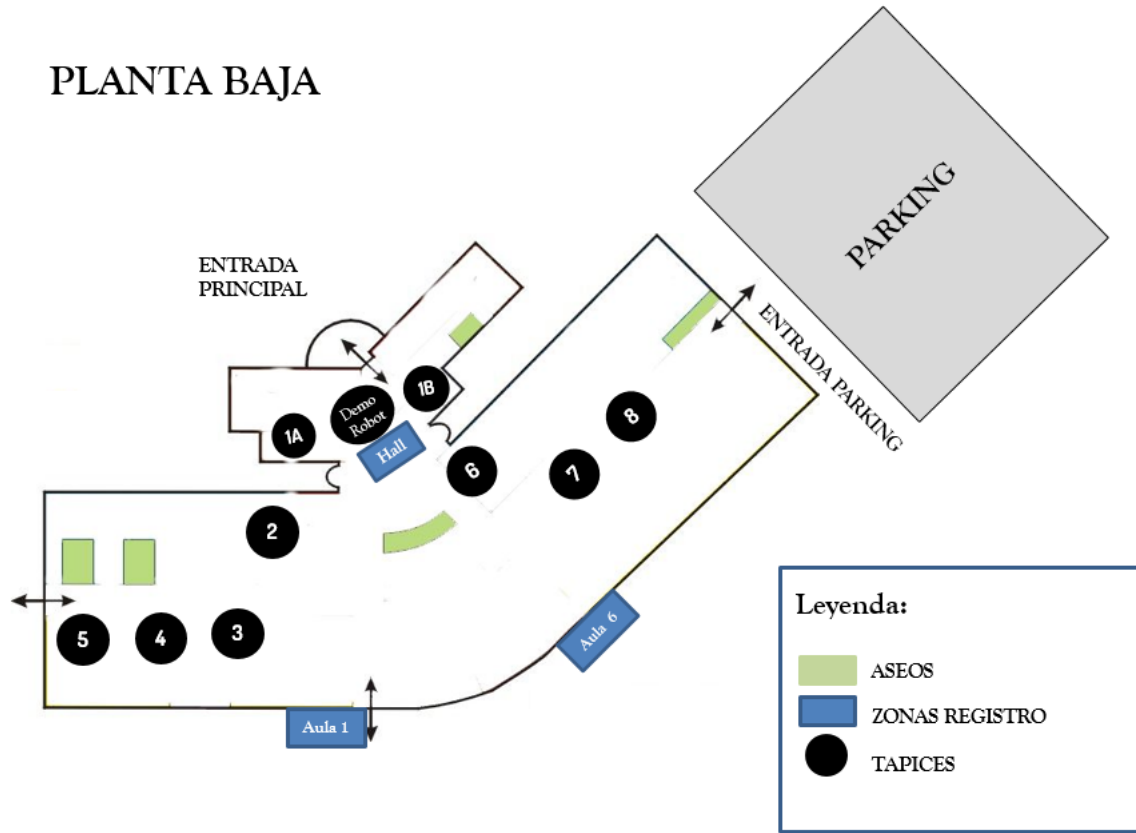
- [Bases del concurso.](#)
- [Normas de puntuación.](#)

OTRAS CONSIDERACIONES

Durante la celebración de las pruebas no se podrá hacer uso de ningún elemento adicional que pueda afectar al desarrollo de las mismas y que no esté recogido de forma explícita en las bases del concurso (por ejemplo, parasoles, ...)

Los equipos participantes se comprometen a respetar las normas básicas establecidas por la EEI en el desarrollo de sus actividades y a realizar un buen uso de todas las instalaciones puestas a disposición para la celebración del concurso. El incumplimiento de estas normas podrá suponer la exclusión de la participación en el concurso, tal y como se recoge en las bases del concurso.

PLANO DE SITUACIÓN DE LAS ZONAS DE REGISTRO Y TAPICES



Distribución equipos de la categoría **Be Robot** por tapiz y orden de participación.

Nombre del equipo	Centro de estudios	Curso	Tapiz
Teis1A	IES de Teis	1º ESO	1A
codebot	IES SANTA IRENE	2º ESO	1A
Tralaleritos_M21	IES MESTRE LANDIN	2º ESO	1A
Valga 5	IES Plurilingüe de Valga	2º ESO	1A
Teis2	IES de Teis	2º ESO	1A
Las aceitunitas cósmicas	IES SANTA IRENE	2º ESO	1B
Teis1B	IES de Teis	1º ESO	1B
WhasingMachine_M22	IES MESTRE LANDIN	2º ESO	1B
Valga 4	IES Plurilingüe de Valga	2º ESO	1B
Valga 3	IES Plurilingüe de Valga	2º ESO	1B
Malvebot	CPR Malvedo	1º ESO	1B
2xtrio	IES SANTA IRENE	3º ESO	2
SKIBIDIS	IES Pino Manso	4º ESO	2
Los Ambu	IES Johan Carballeira	4º ESO	2
Los chicos del Polo	IES Armando Cotarelo Valledor	4º ESO	2
CONTROL+C	IES Manuel García Barros	4º ESO	2
Daniraptor777	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	2
Balmes 1	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	2
Hiry	IES do Milladoiro	4º ESO	2
Balmes 6	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	2
AÍ VEN O BOI	IES DE ALLARIZ	3º ESO	2
Lagarto 02	IES Pastoriza	4º ESO	2
TurboBots	CPR Montecastelo	4º ESO	3
Misión imposible	IES San Tomé de Freixeiro	4º ESO	3
Ángeles bot2	Colegio Ángel de la Guarda	4º ESO	3
LADRONES DE PAT	IES Pino Manso	4º ESO	3
LosRayos_M42	IES MESTRE LANDIN	4º ESO	3
CONTROL+V	IES Manuel García Barros	4º ESO	3
Anomius	CPI Plurilingüe dos Dices	4º ESO	3
Marisco Recio	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	3
Balmes 2	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	3
Rosalía	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	3
Furoca02	IES Pastoriza	4º ESO	3
A Xeración Robótica	IES Castelao	3º ESO	4
Ángeles bot1	Colegio Ángel de la Guarda	4º ESO	4
CAPICOLA	IES Pino Manso	4º ESO	4
Cosmis	IES Johan Carballeira	4º ESO	4
CarrilanasM43	IES MESTRE LANDIN	4º ESO	4
+Aurapolar	CPI Plurilingüe dos Dices	4º ESO	4
BBL	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	4

Nombre del equipo	Centro de estudios	Curso	Tapiz
Balmes 5	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	4
O BOI CHEGOU	IES DE ALLARIZ	3º ESO	4
Furoca03	IES de Pastoriza	4º ESO	4
Las empoderadas	IES San Tomé de Freixeiro	4º ESO	5
Desprogramados	CPR Montecastelo	4º ESO	5
Ángeles bot3	Colegio Ángel de la Guarda	4º ESO	5
Pedras Rubias 2	IES Pedras Rubias	4º ESO	5
Nuemáticos_M44	IES MESTRE LANDIN	4º ESO	5
Valga 2	IES Plurilingüe de Valga	4º ESO	5
Lostbit	CPI Plurilingüe dos Dices	4º ESO	5
Bananines	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	5
Balmes 3	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	5
Lagarto 01	IES Pastoriza	4º ESO	5
TitanBots	CPR Montecastelo	4º ESO	6
EL ROBOT OTTO	IES San Tomé de Freixeiro	4º ESO	6
KEVIN JOJO	IES Pino Manso	4º ESO	6
Pedras Rubias 1	IES Pedras Rubias	4º ESO	6
Engranjes_M41	IES MESTRE LANDIN	4º ESO	6
Roisbot	CPI Plurilingüe dos Dices	4º ESO	6
IES Nº1	IES Nº 1 O Carballiño	4º ESO	6
Viva el oro	IES Plurilingüe Rosalía de Castro	4º ESO	6
Balmes 4	Colexio Plurilingüe Jaime Balmes	4º ESO	6
Furoca01	IES de Pastoriza	4º ESO	6
PUNTO ESEBETRES	IES Coruxo	1º Bachillerato	7
Imposibot	CPR Montecastelo	1º Bachillerato	7
Tractor Martin	IES San Tomé de Freixeiro	1º Bachillerato	7
Valga 1	IES Plurilingüe de Valga	1º Bachillerato	7
Los primos de Vera	IES Armando Cotarelo Valledor	1º Bachillerato	7
Los antárticos	IES Manuel García Barros	1º Bachillerato	7
Aleondra's Club	IES Armando Cotarelo Valledor	1º Bachillerato	7
MGB-BOTS	IES Manuel García Barros	1º Bachillerato	7
Rinascita	IES do Milladoiro	1º Bachillerato	7
Lama-1	IES Lama das Quendas	1º Bachillerato	7
Lama-3	IES Lama das Quendas	1º Bachillerato	7
Cachibache	IES San Tomé de Freixeiro	1º Bachillerato	8
SaBOTeadoras	IES Coruxo	1º Bachillerato	8
CodiBots	CPR Montecastelo	1º Bachillerato	8
Yayatrón	IES San Tomé de Freixeiro	1º Bachillerato	8
Emc2	IES de Mos	1º Bachillerato	8
Pedras Rubias 3	IES Pedras Rubias	1º Bachillerato	8
Patrones Magníficos	IES Armando Cotarelo Valledor	1º Bachillerato	8
Maialma	IES Manuel García Barros	1º Bachillerato	8

Nombre del equipo	Centro de estudios	Curso	Tapiz
Mentes Digitales	IES Armando Cotarelo Valledor	1º Bachillerato	8
Fraguas	Ies Antonio Fraguas	1º Bachillerato	8
Lama-2	IES Lama das Quendas	1º Bachillerato	8

Las pruebas de los equipos de la categoría Demo Robot se realizarán en el Hall de la Escuela.