

# Lanzador

Un Lanzador es lo que se conoce como un **acceso directo**.

## Crear un lanzador

Si ya existe un acceso directo en el menú **Aplicaciones** tan solo tendremos que arrastrarlo a allí donde queramos el lanzador. De lo contrario tendremos que hacer clic con el botón derecho del ratón en el escritorio y seleccionar *Crear lanzador...* Se nos abrirá una ventana con un pequeño formulario:

- **Tipo:** Indicamos si es una aplicación gráfica, aplicación de consola, o un archivo y ya se encargará el sistema de abrirlo con el programa que proceda.
- **Nombre:** Es el nombre que tendrá el lanzador.
- **Comando/Lugar:** Comando si es una aplicación, le decimos el ejecutable. Si es un ejecutable de sistema no le tenemos que indicar nada más que el nombre. En caso contrario tendrás que escribir la ruta completa, te puedes ayudar del botón “Examinar...”. Si es un archivo le indicaremos el lugar del archivo.
- **Comentario:** Una pequeña descripción si queremos del lanzador.
- **Sin icono:** Al pinchar aquí podremos seleccionar una imagen para asignarla como icono del lanzador.



Formulario rellenado para un lanzador de [Firefox](#)

## Crear un lanzador de una carpeta

Supongamos que tenemos nuestros vídeos en /home/tu\_cuenta/videos. Los datos del formulario serían los siguientes:

- Tipo: Aplicación (usaremos nautilus)
- Nombre: Vídeos
- Comando: nautilus –browser /home/tu\_cuenta/videos
- Comentario: Mis vídeos
- Icono: El que quieras

Como veis es también sencillo, lo único que debéis saber es que [nautilus](#) es el navegador del sistema de ficheros y que el parámetro “–browser” seguido de la ruta le indicará qué carpeta debe abrir.