

NORMATIVA DEL TORNEO DE BALONCESTO

1. Las **reglas oficiales** de baloncesto de FIBA son válidas para las situaciones de juego.
2. Los equipos pueden estar compuestos por 4, 5 o 6 integrantes.
3. Un lanzamiento de moneda determinará qué equipo tendrá la primera posesión.
4. El partido debe iniciarse con tres integrantes por equipo.
5. El equipo que no presente al inicio del partido al menos tres jugadores perderá el encuentro por incomparecencia. El resultado será de 6-0.

6. Puntuación

- 6.1. Cada tiro dentro del arco tendrá un valor de 1 punto.
- 6.2. Cada tiro libre tendrá un valor de 1 punto.
- 6.3. Cada tiro desde fuera del arco tendrá un valor de 2 puntos.
- 6.4. Los tiros anotados por **jugadoras** tendrán puntuación doble.
7. El **tiempo de juego** será de 15 minutos a tiempo corrido.
8. El primer equipo en anotar 21 puntos o más ganará el partido.
9. Si no se alcanzan los 21 puntos al final del tiempo de juego, ganará el equipo con más puntos anotados.
10. Si al término de los 15 minutos hay empate en el marcador, el primer equipo en anotar 2 puntos será el ganador.
11. Todas las faltas serán sancionadas con el lanzamiento de un tiro libre.
12. Se otorgará un tiro libre adicional por las faltas cometidas durante el acto de tiro seguidas de una canasta anotada.

13. Cómo se pone el balón en juego

- 13.1. Después de un lanzamiento anotado, un jugador del equipo rival reiniciará el juego desde fuera del arco.
- 13.2. Después de un lanzamiento no anotado: si el equipo ofensivo captura el rebote, puede seguir jugando sin salir del arco; si el equipo defensivo captura el rebote, tiene que salir del arco antes de lanzar a canasta.
14. no jugar de forma activa (p.ej., no tratar de anotar) será sancionado con un cambio de posesión.
15. Las sustituciones pueden realizarse en cualquier momento, pero debe haber un choque de manos entre los jugadores entrante y saliente.

16. Clasificación

- 16.1. El torneo se organizará en fase de grupos y eliminatorias.
- 16.2. El primer clasificado de cada grupo será el equipo con más victorias.

16.3 En caso de empate a victorias, quedará por delante el equipo con mejor balance de puntos anotados y puntos recibidos.

16.4. En caso de empate en los epígrafes anteriores, quedará por delante el equipo con más puntos anotados.

16.5. En caso de empate en los epígrafes anteriores, la posición se dirimirá por una moneda lanzada al aire.

16.6. Las eliminatorias se decidirán a un único partido y el número de rondas dependerá de los equipos que se hayan inscrito.

17. Equipación

17.1. Los integrantes de los distintos equipos tratarán de acudir a los partidos con camisetas del mismo color.

17.2. En caso de que haya que distinguir a los integrantes de los dos equipos, se utilizarán petos con dicha finalidad.

18. Sanciones

18.1. En caso de que un jugador falte al respeto o agrede física o verbalmente a un compañero, a un rival o al árbitro, será descalificado del torneo.

18.2. En caso de que dos o más jugadores del mismo equipo falten al respecto o agredan física o verbalmente a un compañero, a un rival o al árbitro, el equipo será descalificado.

18.3. Los jugadores que reciban una falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán sancionados con un partido sin jugar.

18.4. Los jugadores que reciban una segunda falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán sancionados con tres partidos sin jugar.

18.5. Los jugadores que reciban una tercera falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán descalificados del mismo.

19. Arbitraje

19.1. Los partidos serán arbitrados por jugadores de los equipos participantes asignados por el profesorado organizador.

19.2. Si un árbitro no comparece al partido, no podrá participar en el siguiente encuentro de su equipo.

NORMATIVA DEL TORNEO DE FÚTBOL

1. Las **reglas oficiales** de fútbol sala de FIFA son válidas para las situaciones de juego.
2. Los equipos pueden estar compuestos por entre 6 y 10 integrantes.
3. Un lanzamiento de moneda determinará qué equipo tendrá la primera posesión.
4. El partido debe iniciarse con cinco integrantes por equipo.
5. El equipo que no presente al inicio del partido al menos cinco jugadores perderá el encuentro por incomparecencia. El resultado será de 3-0.

6. Puntuación

- 6.1. El equipo ganador sumará 2 puntos.
- 6.2. En caso de empate, cada equipo sumará 1 punto.
7. El tiempo de juego será de 15 minutos a tiempo corrido.
8. Las sustituciones pueden realizarse en cualquier momento, pero debe haber un choque de manos entre los jugadores entrante y saliente.

9. Clasificación

- 9.1. El torneo se organizará en fase de grupos y eliminatorias.
- 9.2. El primer clasificado de cada grupo será el equipo con más puntos.
- 9.3. En caso de empate a puntos, quedará por delante el equipo con mejor balance de goles marcados y goles recibidos.
- 9.4. En caso de empate en los epígrafes anteriores, quedará por delante el equipo con más goles marcados.
- 9.5. En caso de empate en los epígrafes anteriores, la posición se dirimirá por una moneda lanzada al aire.
- 9.6. Las eliminatorias se decidirán a un único partido y el número de rondas decidirá de los equipos que se hayan inscrito.

10. Marcador

- 10.1. Los goles marcados por **jugadoras** tendrán puntuación doble.

11. Equipación

- 11.1. Los integrantes de los distintos equipos tratarán de acudir a los partidos con camisetas del mismo color.
- 11.2. En caso de que haya que distinguir a los integrantes de los dos equipos, se utilizarán petos con dicha finalidad.

12. Sanciones

- 12.1. En caso de que un jugador falte al respeto o agreda física o verbalmente a un compañero, a un rival o al árbitro, será descalificado del torneo.

12.2. En caso de que dos o más jugadores del mismo equipo falten al respecto o agredan física o verbalmente a un compañero, a un rival o al árbitro, el equipo será descalificado.

12.3. Los jugadores que reciban una falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán sancionados con un partido sin jugar.

12.4. Los jugadores que reciban una segunda falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán sancionados con tres partidos sin jugar.

12.5. Los jugadores que reciban una tercera falta de conducta en el aula o fuera de ella durante el transcurso del torneo serán descalificados del mismo.

13. Arbitraje

13.1. Los partidos serán arbitrados por jugadores de los equipos participantes asignados por el profesorado organizador.

13.2. Si un árbitro no comparece al partido, no podrá participar en el siguiente encuentro de su equipo.