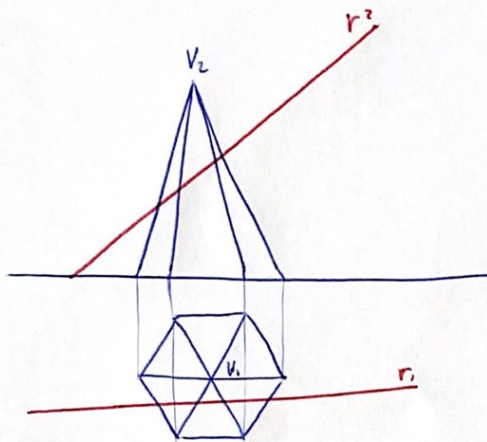
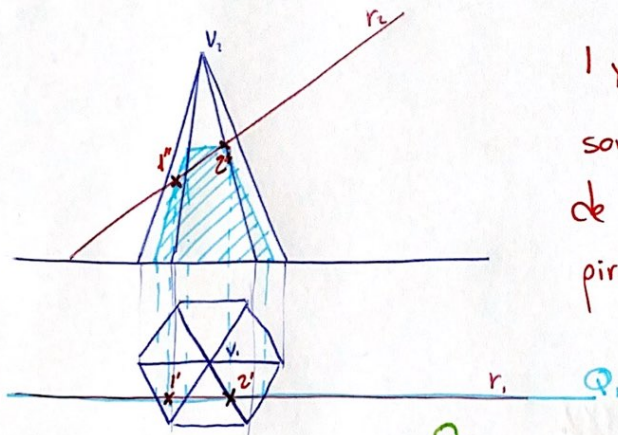


INTERSECCIÓN DE RECTA FRONTAL CON PIRÁMIDE

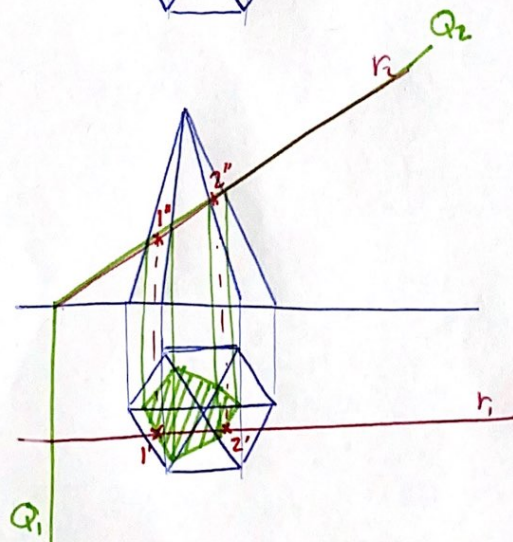


① la intersección de recta y cuerpo son 2 puntos

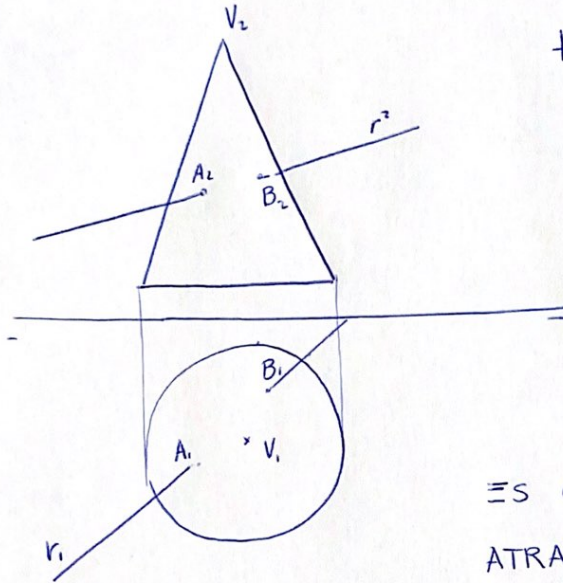
② Tenemos que hacer/dibujar un plano Q que contenga r en este caso optaríamos o por un plano frontal o por uno proyectante



1 y 2, los puntos de intersección son los puntos de intersección de r con la sección de la pirámide producida por el plano



INTERSECCIÓN DE R Y UN CUERPO GEOMÉTRICO



tenemos punto de entrada
y salida

ES CUANDO UNA RECTA
ATRAVIEZA UN SÓLIDO
(del que conocemos como
está dibujado y sus relaciones
entre sus distintos elementos)

MÉTODO GENERAL:

Con un plano que contenga r

Recta horizontal $\rightarrow$ plano horizontal

Recta frontal $\rightarrow$ plano frontal

Recta de perfil $\rightarrow$ plano de perfil

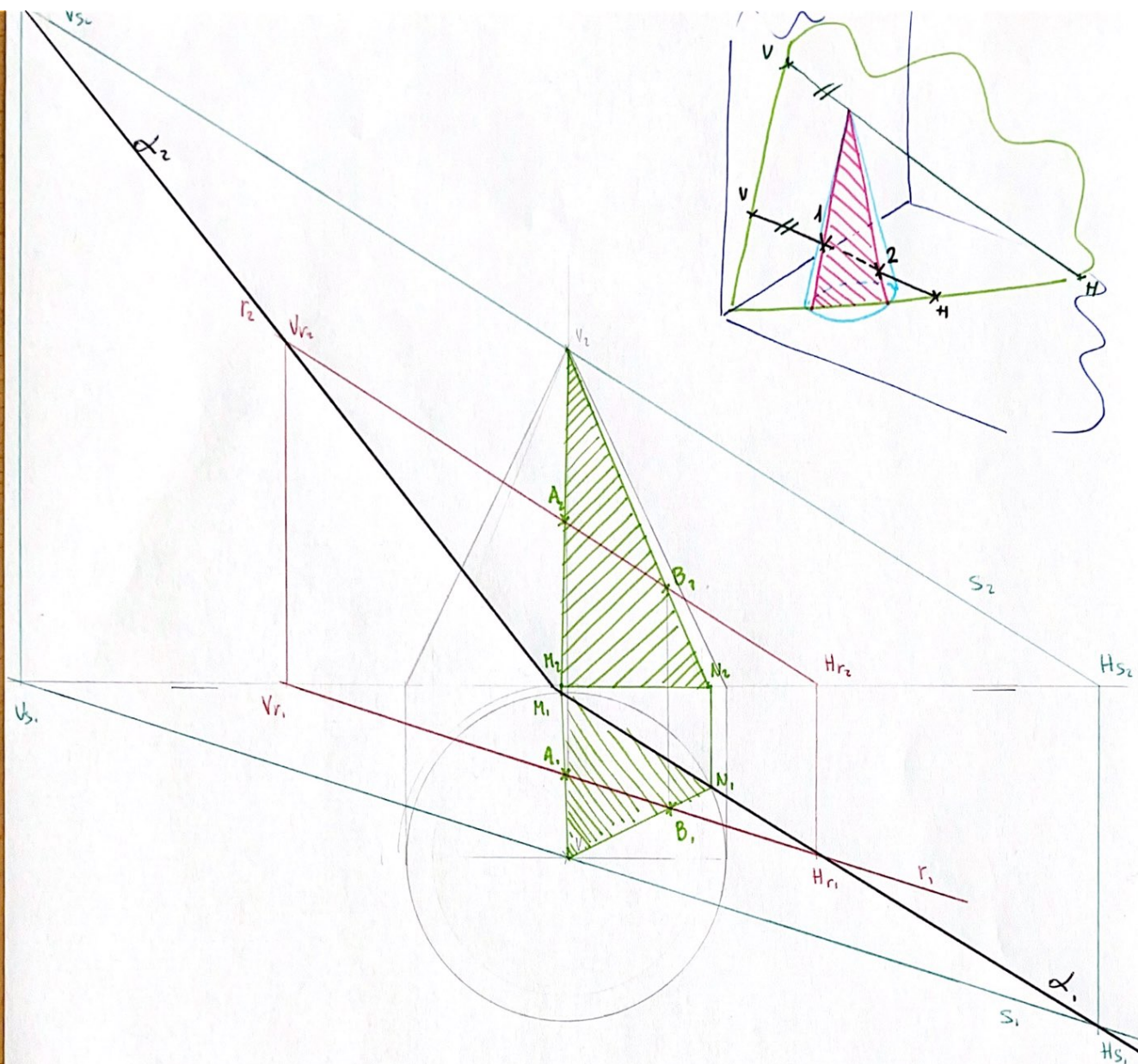
Recta oblicua $\rightarrow$ plano proyectante

Recta punta $\rightarrow$ plano horizontal

Recta vertical $\rightarrow$ plano frontal

CAMBIA EL PLANO, PERO EL PROCEDIMIENTO

ES EL MISMO



A y B, son los puntos buscados

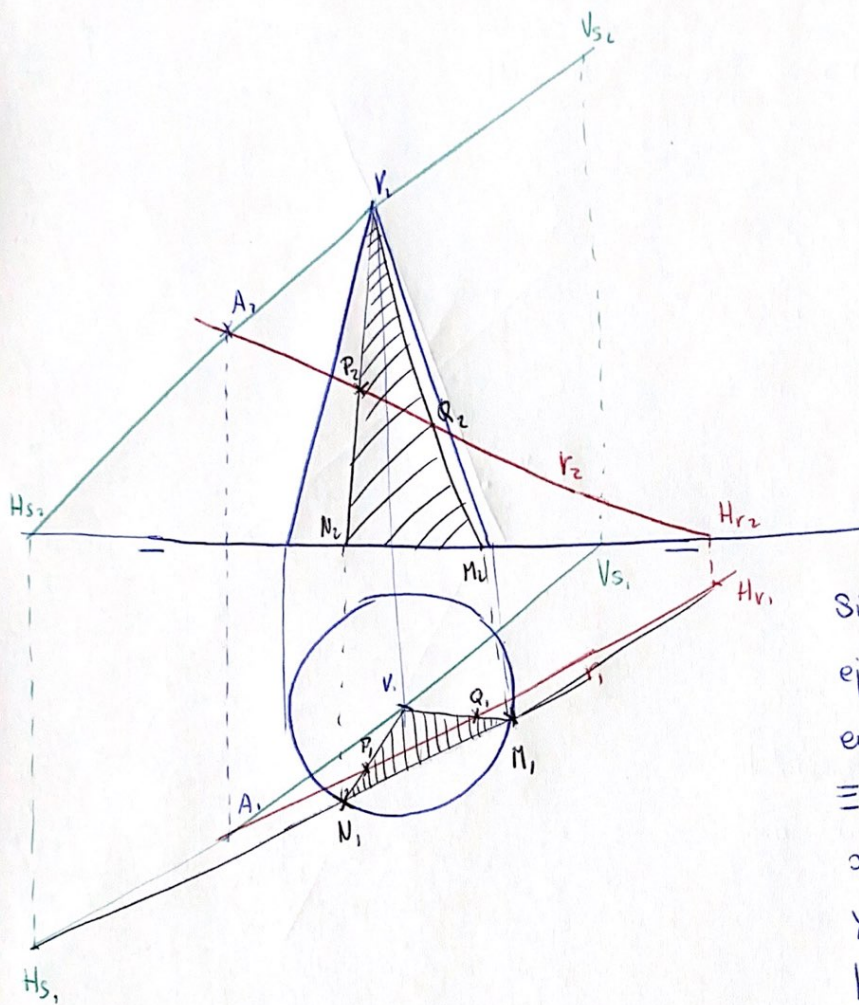
En este ejercicio buscamos un plano α que contenga A y B y también V

Tenemos la recta r que pasa por A y B, y para incluir V y tratar un plano α que los contenga podemos optar:

Tratar una recta s paralela a r que pase por V

Tratar una recta s que corte a r y que pase por V

Una vez hallado el plano α obtenemos la sección y los puntos A y B que son la intersección de la sección con la recta r



RESOLUCIÓN CON UNA RECTA

S QUE CORTE A R

(2º MÉTODO)

Si tenemos que resolver este ejercicio, podríamos usar r en un plano proyectante.

En el caso del cono, la solución sería imprecisa, ya que tendríamos que haber la intersección de ambas en una elipse trazada a mano.

Entonces, una solución sería dibujar un plano α que contenga r y también al vértice del cono.

Esto lo hacemos con una recta s , que interseque en r y pase/contenga a V .