

3 – Un buscaminas.

		SI(B8=1;"ojo";"")	
		el valor identifica las celdas próximas	
		SI(O(B8=2;B7=1;C8=2);"mina";"")	
		mina	
	2		2
	1	mina	
Pon 1 2 o 3	1		

4 – Os personaxes aparecen e desaparecen cando respostas a unha pregunta ou a un suceso.

[illegible]

5 – mover obxectos pola pantalla

en relación aun números que se indica nunha celda os obxectos parece que se desprazan.

	A	B	C	D	E	F	G	H
		mover un objeto						
		3						
			SI(\$B\$5="";"",SI(\$B\$5=1;"_",""))					
			SI(O(C\$10="";D10=2);"",SI(C\$10=1;"_",""))					
		-----D	1	2	3			
								
		mover una figura						
			SI(\$B\$14=1;"_","SI(\$B\$14=2;"+"SI(\$B\$14=3;"o","")))					
		2						

Formatos condicionales

Intervalo	Primera condición
C12;B11:B13	El valor de la celda es = 1
E10;E14;F9;G8;F13;G12	El valor de la celda es = " _ "

Condición 1

El valor de la celda es igual que

Aplicar estilo: Accent 1

Escriba un valor: Liberation

O guión baixo e o + dan o
criterio para o
CONDICIONAL.

