

Actividade: DEBUXO 2D e 3D.

Estamos debuxando obxectos na aula taller. Agora farémolo co ordenador.

DOC PDF DE DÚAS PÁXINAS.

Debuxo en alzado-planta e perfil dun lapiceiro da aula taller. Acotación do obxecto, principais, tamaño das partes e posición relativa a bordes. Uso de liña de cota , auxiliares e n.º de cota sobre aliña. Taladro con eixes e diámetro.

Coa ferramenta EXTRUSION debuxamos a imaxen en 3D – perspectiva CABALLERA E ISOMÉTRICA do lapiceiro. Indica os eixes e ángulos principais. Escala dos debuxos.

Estas son as ferramentas básicas principais que empregaremos.

- 1 – Barra de ferramentas debuxo. Barra de ferr.liñas e recheo. Barra de ferr. configuración 3D.
- 2 – Tipo de liña e recheo de figuras.
- 3 – Debuxo de liñas horizontais e verticais con MAY.
- 4 – Agrupar figuras.
- 5 – Cadros de texto para texto e números de cota.
- 6 – Extrusión de figuras e configuración de profundidade.
- 7 – Disposición adelante-atrás de figuras.
- 8 – Tamaño de liñas para ESCALA.

Escala = debuxo/realidade

