

Método de proxectos. Proceso tecnolóxico. Método de resolución de problemas técnicos.

CA1.2 - Comprender e examinar obxectos tecnolóxicos sinxelos de uso habitual a través da análise de obxectos e sistemas, empregando o método científico e utilizando ferramentas de simulación na construción de coñecemento.

CA2.1 - Idear e deseñar solucións eficaces ... a problemas definidos, aplicando conceptos, técnicas e procedementos interdisciplinarios, así como criterios ... de funcionalidade.

CA2.3 - Fabricar obxectos ou modelos sinxelos empregando ferramentas e/ou máquinas e respectando as normas de seguridade e saúde.

CA5.1 - Representar e comunicar o proceso de creación dun produto, deseño e difusión, elaborando documentación técnica e gráfica.

1 PENSAR

1.1 Describir con detalle o problema

1.2 Decidir as características básicas das posibles solucións. (fabricación, materiais, tamaño...)

1.3 Búsqueda de información

a) libros e internet

b) lugares e comercios.

c) consultar experto

1.4 Plantexar distintas solucións. (debuxo e comentario)

1.5 Escoller a mellor opción.

a) consenso (acordo)

b) votación (nº de voltas, resolver empate, nº votos)

c) concurso (valorando cada condición)

d) Filtros (eliminación por condicións)

-----> proposta gañadora.

2 – DESEÑAR.

2.1 detalle de materiais e procesos dispoñibles.(taller, tipos de madeira, forma de unión de pezas...)

2.2 debuxo en alzado - planta – perfil (acotación e escala de debuxo).

2.3 vista en perspectiva caballera e isométrica.

2.4 despece (debuxo plano de cada peza a fabricar).

2.5 Proposta deseñada en 2D e 3D con programas informáticos.

3 – PLANIFICACIÓN E CONSTRUCCIÓN.

3.1 Listado de materiais necesarios (folla de pedido)

nome	tipo	Dimensións	cantidade
------	------	------------	-----------

3.2 Listado de previsión de ferramentas e equipos necesarios. (folla de reserva).

nome	tipo	Normas uso	Equipo seguridade
------	------	------------	-------------------

3.3 CONSTRUCCIÓN. Execución de tarefas na aula (PARTE diario de traballos)

tarifa	materiais	ferramentas	Indicacións, incidencias
--------	-----------	-------------	--------------------------

4 – VERIFICACIÓN.

4.1 Comprobar que se cumpren as condicións básicas (1.2).

4.2 Dimensións, acabado e melloras.

4.3 Condicións xerais de uso e mantemento.

Actividade: Aplica o Método de proxecto á FABRICACIÓN EN MADEIRA DUN OBXECTO DE TRES PEZAS PARA MESADO ATORNILLADAS. Problema: Localización claves, lápiz e USB.

Toda a documentación irá resolvéndose nun documento de Traballo de grupo:

Parte 1 – PENSAR-DESEÑAR. Parte 2 – CONSTRUCCIÓN E VERIFICACIÓN.