

#LIGAMAKERDRONE



IV LIGA MAKER DRONE

DEL 10 DE OCTUBRE
AL 9 DE MAYO

Fundación Barrié

itg



IES CARLOS CASARES
EQUIPO GANADOR DE
LA LIGA MAKER DRONE
2023-2024

BIENVENIDA



Fundación Barrié

Carmen Arias Romero
Directora

itg

Jorge Seoane Brandariz
R&D Manager
Sensor Engineering
& UAS Division



AGENDA

- ✕ Bienvenida
- ✕ Introducción a la 4ª LMD
- ✕ Equipos
- ✕ Calendario
- ✕ Ventajas de participación
- ✕ Próximos pasos
- ✕ Ruegos y preguntas



PRESENTACIÓN

**LA LIGA MAKER
DRONE ES UN
PROYECTO DE LA
FUNDACIÓN BARRIÉ Y
EL INSTITUTO
TECNOLÓGICO DE
GALICIA**

- ✕ **Primera competición escolar en España** que plantea el reto de diseñar y pilotar un sistema dron para solucionar un problema social actual.
- ✕ La LMD se celebra desde octubre 2024 hasta mayo 2025, y supone una dedicación mínima de 30 horas.
- ✕ 18 equipos de 2º ESO se enfrentarán a un reto tecnológico que pondrá a prueba su creatividad, ingenio y capacidad para trabajar en equipo.

OBJETIVOS

- ✖ Estimular la creatividad y autonomía de los escolares, convirtiéndolos en actores activos de las aplicaciones tecnológicas.
- ✖ Contribuir a la orientación profesional de los escolares, mediante la presentación práctica de diferentes disciplinas y sus aplicaciones.
- ✖ Concienciar sobre la importancia de la tecnología, acercando su utilización a las aulas.
- ✖ Diseminar el conocimiento tecnológico de forma entretenida y amigable, tratando de superar la percepción de materia compleja.



EQUIPOS











- ✕ CPR Eduardo Pondal, Cangas
- ✕ CPR Nuestra Sra. del Carmen, Betanzos
- ✕ CPR Obradoiro, A Coruña
- ✕ CPR Compañía de María, A Coruña
- ✕ CPR Las Acacias, Vigo
- ✕ CPR Liceo La Paz, A Coruña
- ✕ CPR Montecastelo, Vigo
- ✕ CPR Peñarredonda, A Coruña
- ✕ CPR San José de Cluny, Santiago

- ✕ CPR Santa María Maristas, Ourense
- ✕ CPR Santo Angel, Ourense
- ✕ IES Ánxel Fole, Lugo
- ✕ IES Carlos Casares, Vigo
- ✕ IES Eduardo Blanco Amor, Culleredo
- ✕ IES Fin do Camiño, Fisterra
- ✕ IES Francisco Daviña Rey, Monforte de Lemos
- ✕ IES Manuel García Barros, A Estrada
- ✕ IES Poeta Díaz Castro, Guitiriz



CALENDARIO

JORNADA EXHIBICIÓN
9 MAYO 2025
COLISEUM
A CORUÑA

-  **Bienvenida a docentes**
10 de octubre de 2024
-  **Inscripción de los equipos**
10 de octubre de 2024
-  **Jornada de presentación (Galaxy-Lab)**
30 de octubre de 2024
-  **Sesión de introducción al pilotaje de drones**
Del 4 al 22 de noviembre de 2024
-  **Diseño preliminar**
25 de noviembre de 2024
-  **Formación tecnológica**
Del 25 de noviembre de 2024 al 21 de febrero de 2025
-  **Entramiento en vuelo y tutorización**
Del 24 de febrero al 25 de abril de 2025
-  **Completar la solución**
24 de marzo de 2025
-  **Sesión online informativa sobre la competición**
24 de abril de 2025
-  **Ficha resumen de la solución**
25 de abril de 2025

EQUIPOS

- ✕ Los equipos tendrán entre **8 y 10 integrantes**, distribuidos entre: 6-8 titulares, 1 docente-coordinador, 1 mentor (opcional)
- ✕ Los centros educativos tienen libertad de elegir, según su criterio, los **titulares del equipo** y las **funciones** que desempeñará cada uno de ellos.
- ✕ El **docente-coordinador** tendrá un activo y actuará como interlocutor ante la organización.
- ✕ El **mentor** es una figura **opcional** cuyo rol es **servir de guía y apoyo** al equipo, pero no podrá participar activamente en la Jornada de Exhibición. El mentor deberá ser un estudiante de 3º o 4º de ESO

La inscripción definitiva de los equipos finaliza el 10 de octubre de 2024

RETO EDICIÓN

- ✕ El tema supondrá un **reto social** que podrá ser investigado desde diferentes puntos de vista y resultará atractivo para los equipos
- ✕ La Organización **dará a conocer el reto** de la edición a todos los equipos el 30 de octubre de 2024 en la Jornada de Presentación de la LMD

***JORNADA
PRESENTACIÓN LMD
30 OCTUBRE 2024
GALAXY-LAB
(CIUDAD DE LAS TIC)***

COMPETICIÓN

El equipo que consiga completar el reto en el menor tiempo posible se proclamará campeón de LMD

Además, un jurado de expertos en innovación premiará a los equipos en las siguientes categorías:

- ✕ **Mejor diseño**
Optimización en el diseño
- ✕ **Solución más disruptiva**
Creatividad e innovación de la solución
- ✕ **Destreza en vuelo**
Habilidad en el pilotaje
- ✕ **Mejor presentación**
Calidad y claridad en la exposición



FORMACIÓN

✖ Introducción al pilotaje. 1 sesión (2h)

Formación teórica sobre los componentes y la normativa en materia de seguridad de los drones.

Formación teórico-práctica sobre el uso, montaje y mantenimiento de los drones.

✖ Formación tecnológica. 3 sesiones (2h/ sesión)

Sesiones teóricas presenciales sobre materiales y fabricación, mecatrónica y sistemas avanzados para desarrollar la solución al reto.

✖ Entrenamiento en pilotaje. 3 sesiones (2h/ sesión)

Prácticas de vuelo para el piloto y copiloto con el dron F-450 y el SYMA X5C. (2h/sesión)

***La formación
supone más del
50% de la LMD***

MEDIOS Y RECURSOS

- ✕ **Dos kits dron**, un modelo SYMA X5-C para realizar prácticas de vuelo y un modelo F-450 para la competición. *Junto a los drones se entregará un simulador de vuelo del F-450**
- ✕ **Asignación monetaria** de 100€ para la compra de materiales para el desarrollo de la solución al reto.
- ✕ **Soporte técnico** (presencial y telemático), para la asistencia y resolución de problemas.
- ✕ **Ayudas al desplazamiento** para acudir a las jornadas. La ayuda deberá solicitarse en el plazo de 30 días a contar desde la fecha de celebración.

La participación en la LDM es gratuita. La Organización facilita los materiales y recursos necesarios para afrontar el reto

*Por motivos de seguridad, el F-450 y el *simulador de vuelo del F-450* deberán ser devueltos al finalizar la edición.

VENTAJAS

✕ **Aprendizaje activo** con protagonismo de los estudiantes.

✕ Desarrollo de **competencias transversales**: implicación, cooperación y colaboración.

✕ Interacciones reales con agentes externos al propio centro educativo.

✕ Conexión con el **mundo real** y con el entorno de la comunidad.

✕ Aceptación del **error y fracaso** como parte necesaria del aprendizaje

✕ Búsqueda de soluciones, desarrollando la **autonomía y la autoestima**.

01

ACTIVIDAD GRATUITA

Actividad gratuita, con plazas limitadas a 18 centros educativos de Galicia. Preinscripción previa obligatoria.

02

FORMACIÓN TECNOLÓGICA

Formación sobre electrónica, programación, manipulación de herramientas y funcionamiento de mecanismos (6 horas, en 3 sesiones).

03

ENTRENAMIENTO EN PILOTAJE

Formación práctica de vuelo (8 horas, en 4 sesiones), incluyendo operaciones de seguridad y manejo del dron.

04

KITS DRONE GRATUITOS

Entrega gratuita de un dron SYMA X5-C para realizar prácticas de vuelo y un dron F-450 para utilizar en la Jornada de Exhibición. Junto a los drones se entregará un simulador de vuelo del F-450

05

AYUDA COMPRA DE MATERIALES

Asignación monetaria para la compra de los materiales necesarios para la construcción de la solución al reto de la edición.

06

AYUDAS AL DESPLAZAMIENTO

Concesión de ayudas al desplazamiento a aquellos centros ubicados fuera de la ciudad de A Coruña que así lo soliciten.

07

SOPORTE TÉCNICO

Seguimiento continuo, presencial y telemático, de la evolución de los trabajos, así como atención a consultas y resolución de incidencias.

08

DIPLOMAS DE PARTICIPACIÓN

Entrega de diplomas a los participantes y un trofeo conmemorativo de la LIGA MAKER DRONE al equipo ganador de la edición.

09

REGALOS PARA LOS GANADORES

Entrega de medallas y regalos a los ganadores de la edición. Los ganadores del resto de categorías recibirán una medalla y un regalo.

PRÓXIMOS PASOS

- ✕ Confirmar el **número de asistentes** a la Jornada de Presentación de la LMD (30 de octubre 2024)
- ✕ Entregar el formulario de solicitud de **consentimiento de tratamiento de datos personales y de imagen** de alumnos y profesores del equipo.
- ✕ Firmar el **formulario de entrega de materiales** al recibir los drones en el colegio.
- ✕ Coordinar con la Organización las **fechas de la celebración de las sesiones de formación tecnológica** en el centro educativo.

INSCRIPCIÓN DEL EQUIPO ANTES DE FINALIZAR EL DÍA

COMUNIDAD

#LIGAMAKERDRONE

@FundacionBarrie

@ITGGalicia

CONTACTO

LIGA MAKER DRONE

info@ligamakerdrone.com

981 221 525

COMUNICACIONES, INFORMACIÓN, RECORDATORIOS

Canal de distribución de WhatsApp

Horario de atención

Lunes a viernes

09:00-19:00 h.