

1. ¿Qué nombre se da al área de la red donde se pueden enviar y colisionar paquetes de datos?

2. Indica un elemento que actúe en la capa 1 del modelo OSI.

3. Indica un elemento que actúe en la capa 2 del modelo OSI.

4. Identifica los siguientes iconos correspondientes a dispositivos de electrónica de red.



5. ¿Cómo se le conoce también al dispositivo gateway?

6. ¿Cuál es la principal función de un router?

7. ¿Para qué se utilizan las rosetas o tomas de usuario (TO)?

8. ¿Para qué se emplea el panel de parcheo?

9. ¿Cómo se identifican los equipos de una red informática?

10. ¿Para qué se emplea una tarjeta de red?

11. ¿Para qué se utiliza un punto de acceso?

12. ¿Qué tipos de tarjetas de red existen según el medio de transmisión?

13. ¿Qué alojan los armarios de distribución en su interior?

14. Identifica los siguientes tipos de rack:



15. Identifica las siguientes tomas de usuario:



16. ¿Para qué se emplean los latiguillos?

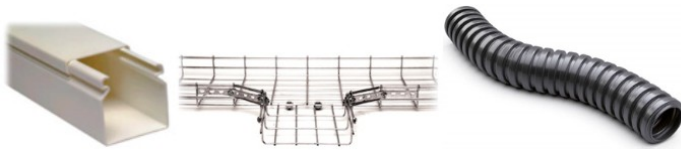
17. Identifica los siguientes medios de canalización en racks:



18. ¿De qué maneras se puede configurar un punto de acceso?

19. Ante la existencia de problemas de cobertura empleando repetidores o puntos de acceso WiFi, ¿qué otras soluciones WiFi se pueden emplear?

20. Identifica los siguientes tipos de guiado de cableado:



21. Indica brevemente qué es un repetidor.

22. Indica brevemente qué es un concentrador o hub:

23. Indica brevemente qué es un conmutador o switch.

24. Indica brevemente qué es un puente de red o bridge.

25. Indica brevemente qué es un enrutador o router.

26. Indica brevemente qué es un punto de acceso o access point.

27. ¿Qué es un dominio de colisión?

28. ¿Qué es un dominio de difusión?

29. ¿Qué es un gateway genérico?

30. Indica las diferencias principales entre hub, switch y bridge.

31. ¿Qué tipos de routers son los más comunes?

32. ¿Mediante qué tipos de tomas se pueden vincular switches en cascada?

33. ¿Qué tipos de conexiones entre switches se pueden utilizar para formar un grupo?

34. Asocia cada dispositivo a la capa del modelo OSI que le corresponde: repetidor, bridge, router, hub, switch, punto de acceso, switch gestionable, pasarela.

Capa 1	
Capa 2	
Capa 3	
Capa 4	

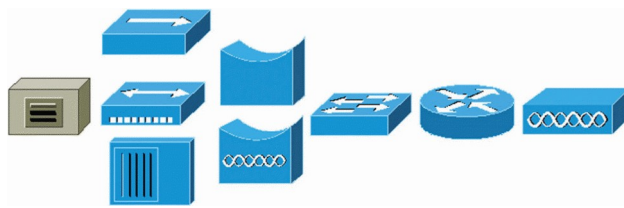
35. ¿En qué consiste la utilidad AUTO MDI/MDIX en un puerto de un switch?

36. ¿En qué consiste el mecanismo de autoaprendizaje de los switches?

37. Enumera las características de un adaptador de red.

38. Indica, al menos, dos ejemplos de puerta de enlace genérica.

39. Identifica los siguientes iconos correspondientes a dispositivos de electrónica de red:



40. ¿Cómo afectan los dominios de colisión a la eficiencia de la red?

41. ¿En qué se diferencia un gateway genérico de otro propiamente dicho?

42. ¿Qué funciones integra un router SoHo?

43. Indica la diferencia entre un dominio de colisión y de difusión, y explica cuándo la red se vuelve más eficiente.

44. Los racks emplean medidas estándares universales, indica:

- **La anchura interna.**
- **La distancia entre unidades de rack o una U en pulgadas.**
- **La profundidad total.**

45. Indica, para cada definición, a qué dispositivo se hace referencia.

1. **Su función es captar una señal y enviarla.**
2. **Toda la información que llega a este dispositivo se replica a todas las tomas con cable.**
3. **Interconecta varios segmentos de red y opera en la capa 2 del modelo OSI. Puede ofrecer prestaciones que no corresponden a la capa 2 del modelo OSI.**
4. **Interconecta diferentes redes, trabajando en el nivel 3 del modelo OSI.**