

Partes de un ratón de un equipo de sobremesa:

Ratón mecánico y optomecánico (de bola)	Una bola de goma que gira en la parte inferior por donde sobresale. En el caso del ratón mecánico, la bola está en contacto con unos rodamientos que permiten detectar los desplazamientos del ratón sobre la superficie. En el caso del ratón optomecánico la bola está en contacto con dos rodillos perpendiculares entre sí que tienen en sus extremos dos ruedas perforadas. La rueda tiene, en un lado, un emisor y en el otro, un receptor, ambos infrarrojos e integrados en el circuito del ratón. Cuando giran las ruedas, el receptor detecta cuándo pasa la emisión y la convierte en el movimiento del puntero del ratón en la pantalla. En la actualidad, este tipo de ratón está en desuso por la inconveniencia de tener que emplearse solo en determinadas superficies y por tener que desarmarlo periódicamente para limpiar las piezas internas.	 1. Bola de goma. 2. Rodillo con ruleta. 3. Emisor infrarrojo. 4. Receptor infrarrojo. 5. Rueda. 6. Botón (clic).
Ratón óptico	Es el modelo más común en la actualidad. En la imagen se puede observar que su composición es mucho más sencilla. El elemento principal es un sensor óptico cuyo cometido es tomar continuas fotografías de la superficie. Otros elementos procesan esas imágenes y son capaces de interpretar cómo se han movido una respecto de la otra, movimiento que trasladan al puntero del ratón. El ratón óptico puede funcionar sobre superficies lisas; sin embargo, sobre superficies brillantes o de cristal puede tener un comportamiento extraño o incluso no funcionar.	 1. Sensor óptico. 2. Espejo reflector. 3. Procesador. 4. Rueda. 5. Botón (clic).