

EDICIÓN DE VÍDEO: Kino

Kino es un editor de vídeo digital para Linux que permite capturar vídeo de una cámara DV, recortar los clips creados, añadir algunos efectos y exportar a un formato de vídeo: MPEG-1, MPEG-2, VCD, SVCD o DVD.

En la siguiente web encontrarás ayuda sobre el programa de edición Kino:

http://blogguia.files.wordpress.com/2008/01/manual_rapido_de_kino.pdf

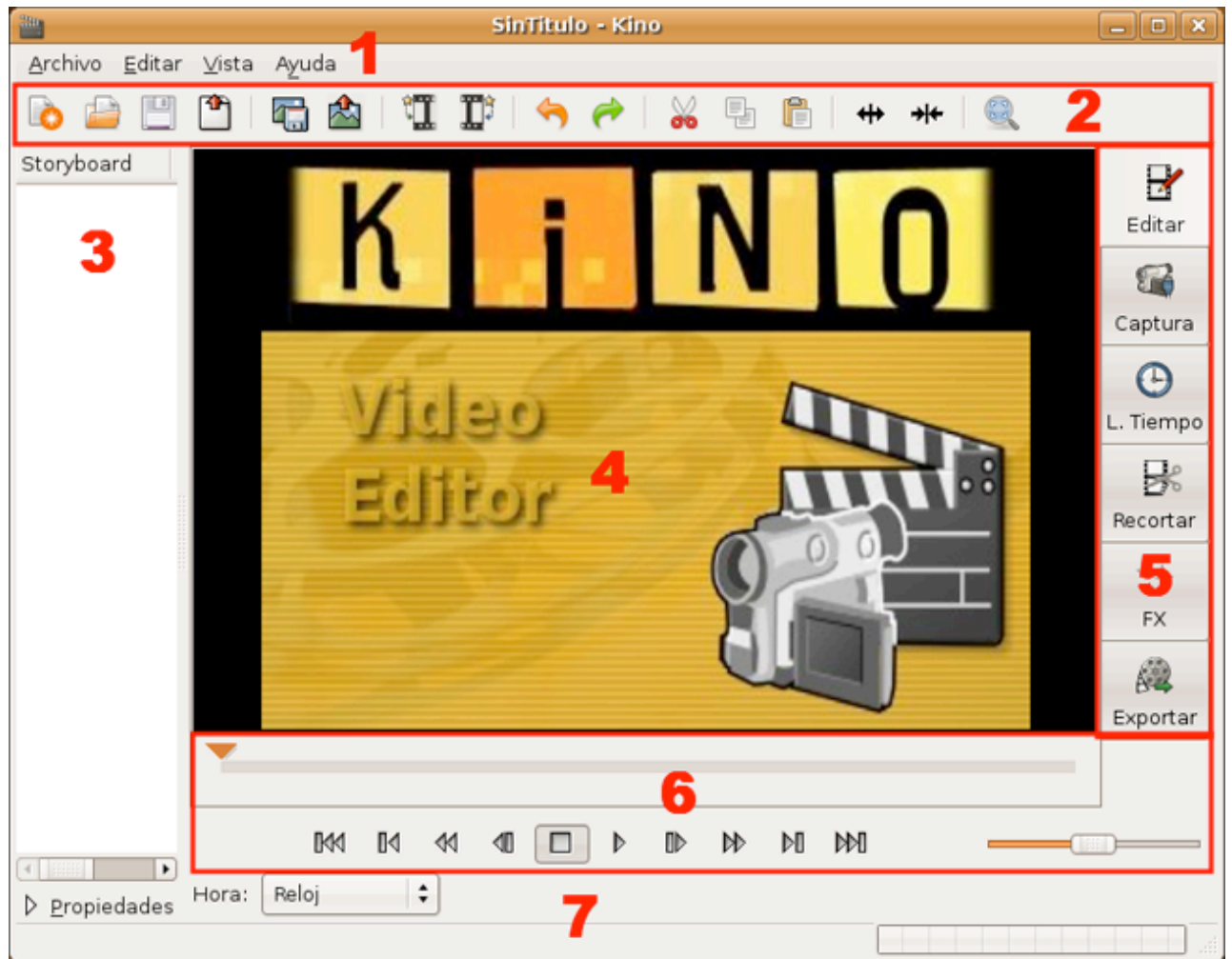
Abrir Kino

1. Selecciona **Aplicaciones > Sonido y Vídeo > Kino** o bien doble clic sobre el icono situado en el escritorio.



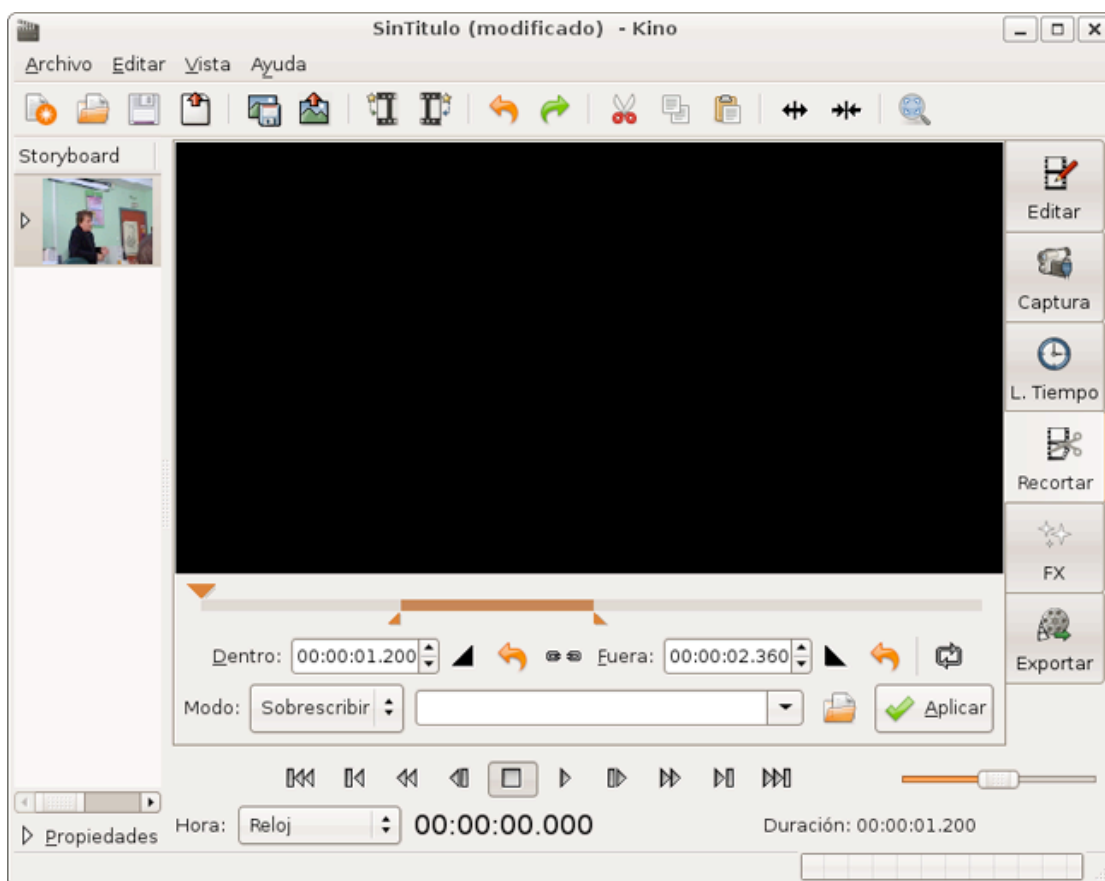
2. Las principales partes del interfaz de Kino son (ver figura siguiente):

1. **Barra de menú:** con acceso a las distintas opciones del programa.
2. **Barra de herramientas** donde se encuentran accesibles los botones de las acciones de uso más habitual.
3. **Storyboard.** En este cuadro se situarán los clips de película o imágenes capturados o importados.
4. **Visor.** Mostrará la reproducción del clip de película seleccionado en el panel **Storyboard**.
5. **Barra de tareas.** Cada botón de esta barra permite realizar las tareas más habituales durante la edición de una película.
6. **Barra de reproducción.** Incluye los controles habituales para la reproducción del clip de vídeo elegido en el panel **Storyboard** o bien para manejar la cámara DV durante el proceso de captura.
7. **Barra de estado.** Muestra información de interés durante la edición del vídeo.

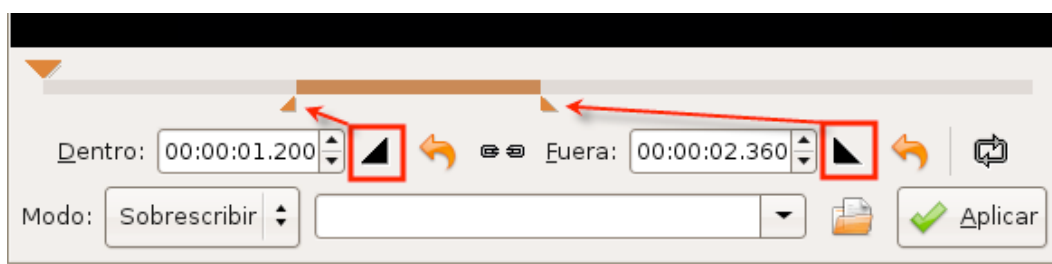


Recortar un clip de vídeo

1. En el panel **Storyboard** pulsa sobre el clip de video para seleccionarlo.
2. Sobre el panel de tareas derecho haz clic en el botón **Recortar**.
3. Utiliza los controles de reproducción para visualizar el clip de vídeo.



4. Durante la reproducción, en el instante que estimes oportuno, debes pulsar en el botón **Ajustar el punto de entrada a la posición inicial** para definir el punto inicial del clip de vídeo. Idem con el botón **Ajustar el punto de salida a la posición inicial** para establecer el punto final del clip de vídeo.



5. Otra posibilidad para definir el fragmento de clip de película es arrastrar los marcadores de entrada y salida sobre la línea de tiempo. Si necesitas mayor exactitud puedes definir los valores numéricos de estos puntos introduciéndolos por teclado o bien pulsando en los botones de incremento/decremento adjuntos.

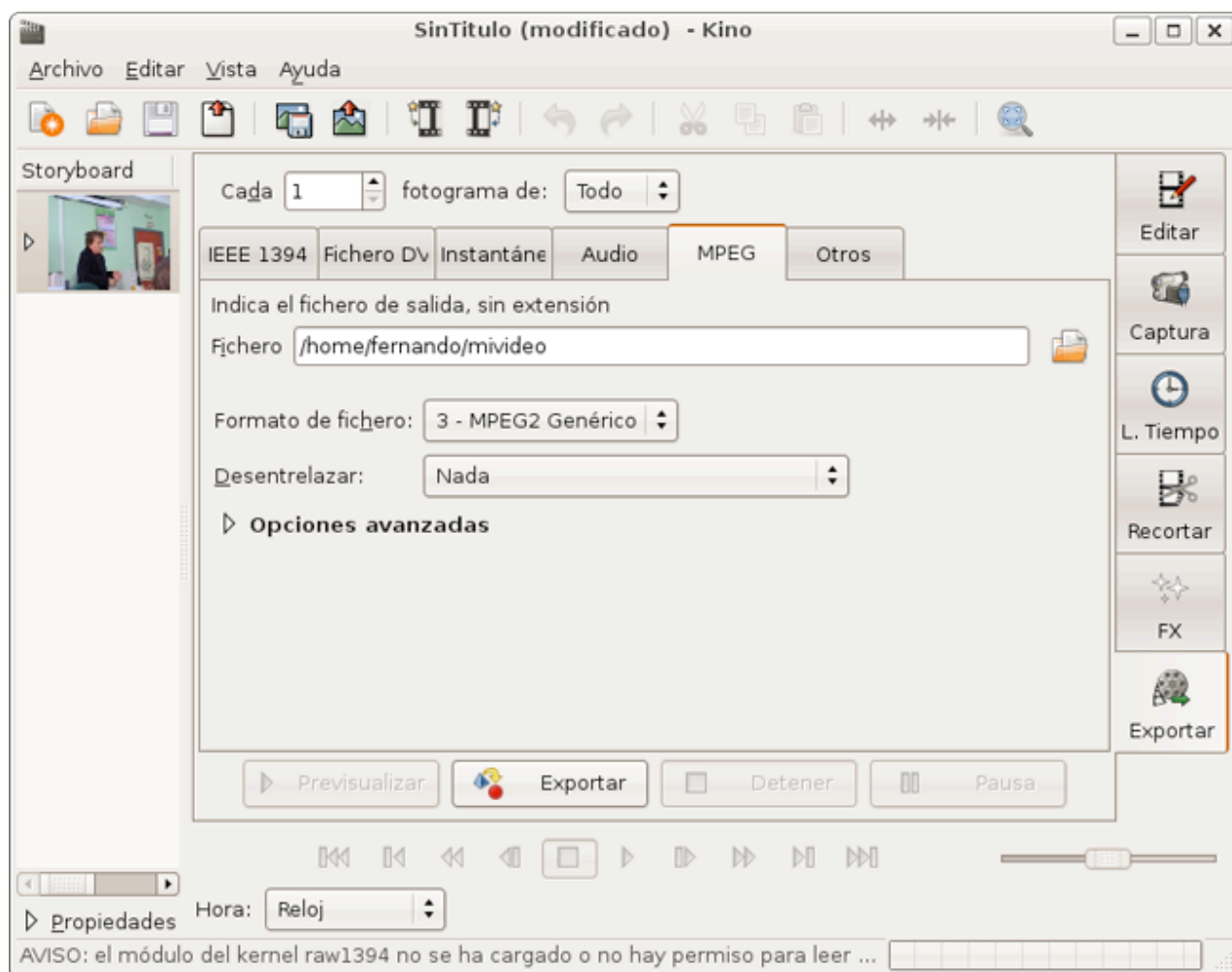
6. Para verificar el fragmento seleccionado puedes reproducir el clip de película activando previamente el botón de reproducción continua del fragmento.



7. Para aplicar el recorte elegido pulsa en el botón **Aplicar**.

Exportar el archivo de vídeo

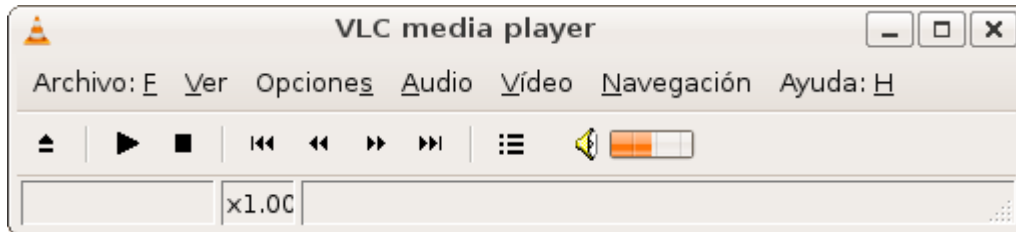
1. El video final se construirá a partir de la secuencia de clips de película situados de arriba hacia abajo en el panel **Storyboard**.
2. Para exportar el vídeo final pulsa en el botón **Exportar** en la barra de tareas.
3. Clic en la pestaña **MPEG**.
4. En el cuadro de texto **Fichero** pulsa en el botón **Examinar** para introducir un nombre de archivo. Por ejemplo: **mivideo**. Este archivo se guarda por defecto en la carpeta del usuario actual: **/home/<usuario>/**



5. Despliega la lista **Formato de fichero** y elige **0 – MPEG1 Genérico** o bien **3 – MPEG2 Genérico**. A continuación pulsa en el botón **Exportar**.
6. Al cabo de unos instantes se habrá creado el archivo **mivideo.mpeg** en la carpeta indicada.

Reproducir el vídeo final

1. Elige **Aplicaciones > Sonido y vídeo > VLC Media Player**
2. Abre la carpeta donde se ha creado el archivo **mpeg**.
3. Arrastra y suelta este archivo de video sobre la consola de reproducción de **VLC Media Player**.



4. Al cabo de unos instantes comenzará la reproducción del vídeo a través de **VLC media player**.

PRÁCTICA 1: IMPORTACIÓN DE VIDEOS

1. Importa los vídeos que aparecen en la carpeta de las prácticas: animales_zoo, luego bear, butterfly y lake.
2. Pega un pantallazo con los clips importados anteriores (4 pantallazos) donde se vea la miniatura y su duración.