

Tecnoloxías da Información e da Comunicación I. 1º de bacharelato

Bloque 1. A sociedade da información e o computador

- B1.1. Concepto de sociedade da información.
- B1.2. O sector das TIC: composición e características.

Bloque 2. Arquitectura de computadores

- B2.1. Bloques funcionais dun sistema microinformático e compoñentes de cada bloque funcional.
- B2.2. Compoñentes dos sistemas microinformáticos
- B2.3. Periféricos básicos
- B2.4. Dispositivos de almacenamento: características e tipos.
- B2.5. Dispositivos de memoria: características e tipos.
- B2.6. Sistema operativo: elementos e estrutura. Clasificación, funcións e procesos do sistema operativo. Sistemas operativos actuais.
- B2.7. Instalación e actualización de sistemas operativos e de aplicacións de software.

Bloque 3. Software para sistemas informáticos

- B3.1. Deseño e utilización de bases de datos sinxelas.
- B3.2. Elaboración de documentos mediante procesadores de texto.
- B3.3. Elaboración de presentacións.
- B3.4. Presentación ao público: conexión a un proxector e configuración.
- B3.5. Resolución de problemas mediante follas de cálculo.
- B3.6. Deseño e edición de Imaxes en 2D e 3D.
- B3.7. Creación de contidos audiovisuais. Elaboración de guións, captura de son e de imaxes, edición e montaxe.
- B3.8. As redes de intercambio como fonte de recursos multimedia. Dereitos que amparan as producións alleas.

Bloque 4. Redes de computadores

- B4.1. Configuración básica de redes locais: características, tipos, topoloxías e arquitecturas.
- B4.2. Cables e conectores: características e tipoloxía. Normalización.
- B4.3. Elementos das redes de datos: situación, dispositivos e adaptadores de interconexión de redes con fíos e sen eles; configuración básica destes.
- B4.4. Despregamento de redes locais sen fíos: elementos, medios de transmisión, protocolos e recomendacións. Seguridade básica.
- B4.5. Niveis do modelo OSI: funcións dos niveis, os protocolos e os dispositivos.

Bloque 5. Programación

- B5.1. Diagramas de fluxo: elementos e ferramentas; símbolos e o seu significado.
- B5.2. Identificación dos elementos dun programa informático: estruturas e bloques fundamentais.
- B5.3. Deseño de algoritmos utilizando diagramas de fluxo.
- B5.4. Uso de estruturas de control: operadores, condicións, bloques e estruturas de repetición.
- B5.5. Execución, proba, depuración e documentación de programas.
- B5.6. Identificación dos elementos da sintaxe da linguaxe.