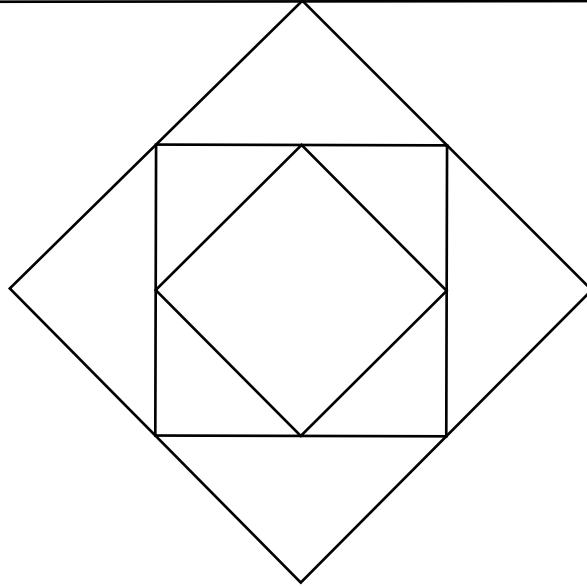


L.T

---

1

Altura de visión =60  
Distancia de visión= 60  
P=80 desde la izquierda.

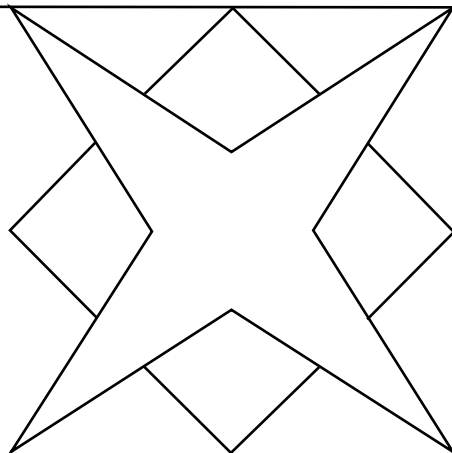


L.T

---

2

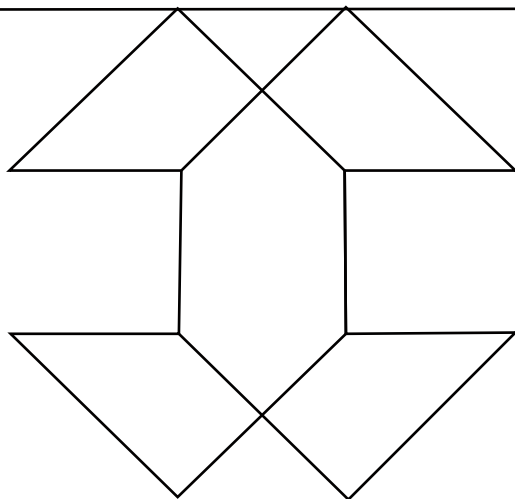
Altura de visión =60  
Distancia de visión= 50  
P=90 desde la izquierda.



L.T

3

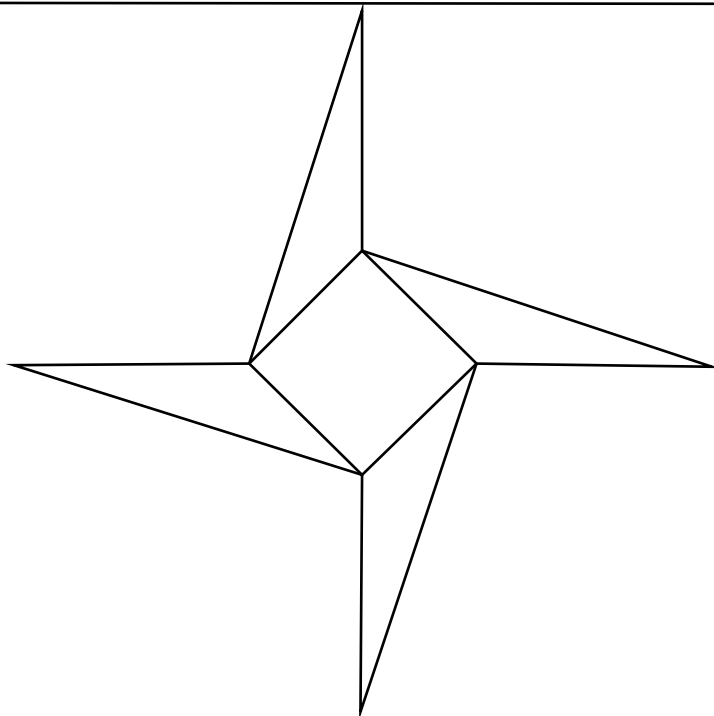
Altura de visión =54  
Distancia de visión= 50  
P=90 desde la izquierda.



L.T

4

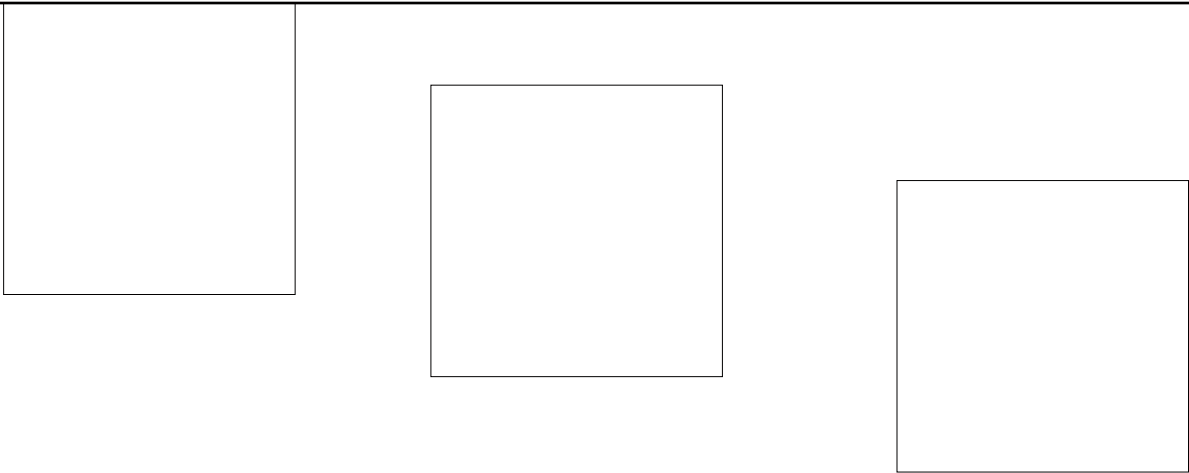
Altura de visión =70  
Distancia de visión= 50  
P=100 desde la izquierda.



Dibuja la perspectiva cónica de los tres cubos a partir de sus plantas abatidas. Altura de visión: 60, distancia de visión: 60, P.P: 100.

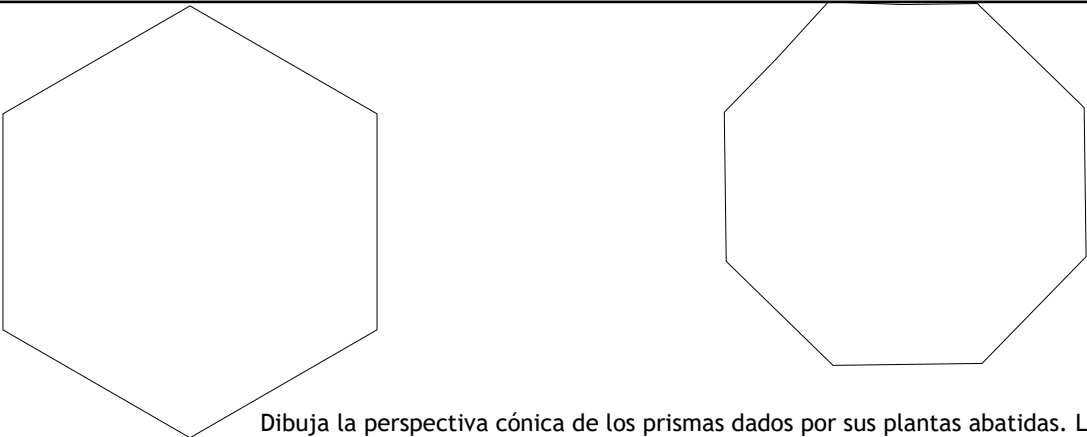
5

L.T



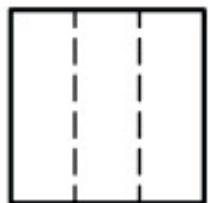
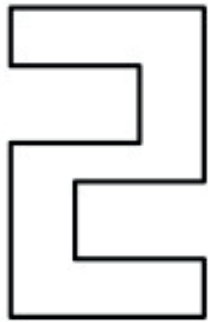
L.T

6



Dibuja la perspectiva cónica de los prismas dados por sus plantas abatidas. La altura del prisma hexagonal es 80 y la del prisma octogonal es 15.  
Altura de visión: 40, distancia de visión:80, P.P.=95 .

Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:  
 Dibujar la perspectiva cónica del sólido dado por sus vistas, a escala 2:1, sabiendo que dicha figura está apoyada en el plano geometral, en la posición indicada por el abatimiento de su planta sobre el plano del cuadro.

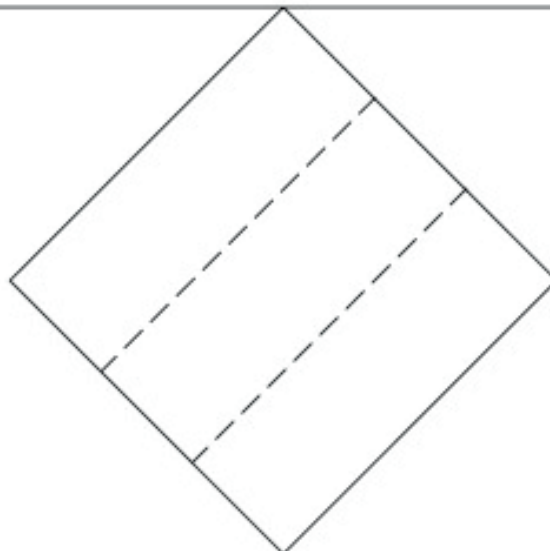


(V)

P

L.H.

L.T.



Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide dibujar la perspectiva cónica a escala 2:1 del sólido dado por sus vistas a escala 1:1 según el sistema de representación del primer diedro de proyección, sabiendo que dicha figura está apoyada en el plano geometral, en la posición indicada en el abatimiento de su planta sobre el plano del cuadro.

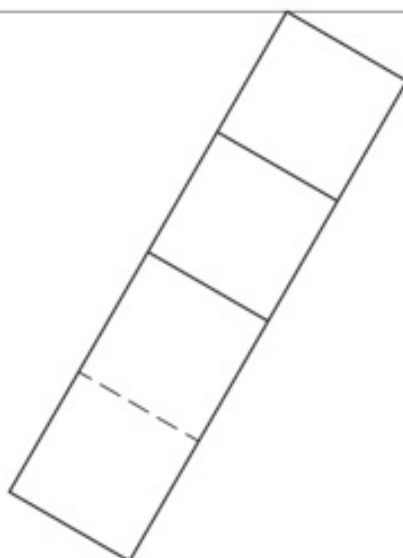
(V)  $\times$



P

L.H.

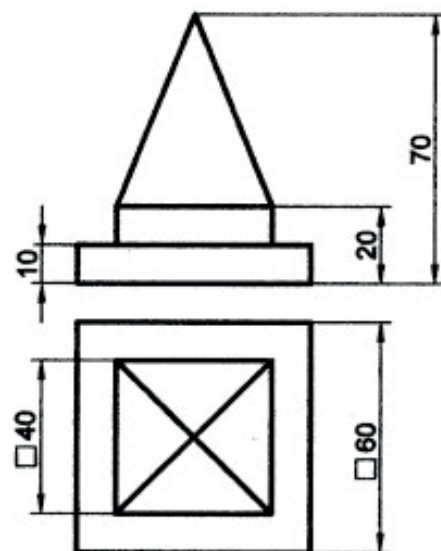
L.T.



Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:

Dibujar la perspectiva cónica del sólido dado por sus vistas acotadas, según el método del primer diedro de proyección, sabiendo que dicha figura está apoyada en el plano geometral, en la posición indicada por el abatimiento de su planta sobre el plano del cuadro.

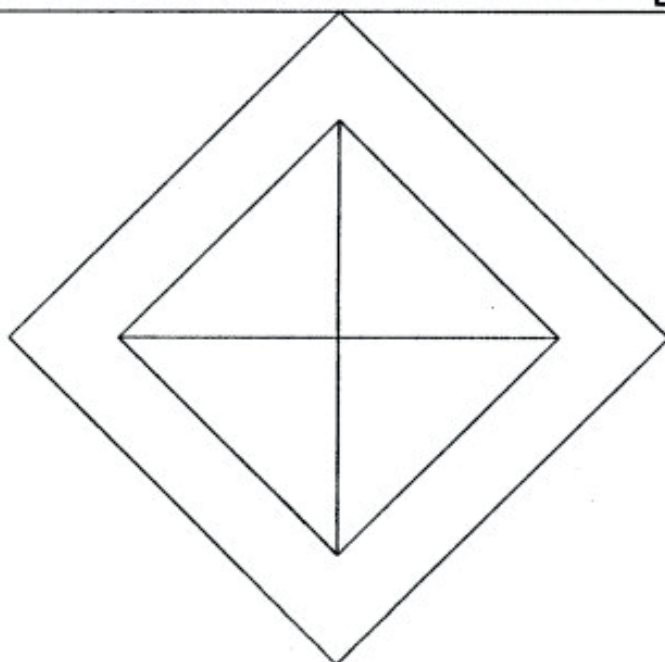
(V)

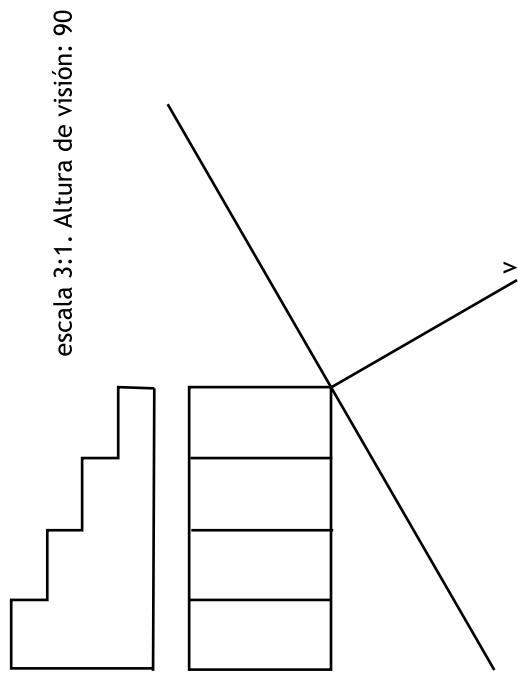


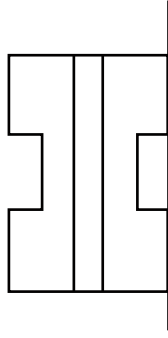
P

L.H.

L.T.

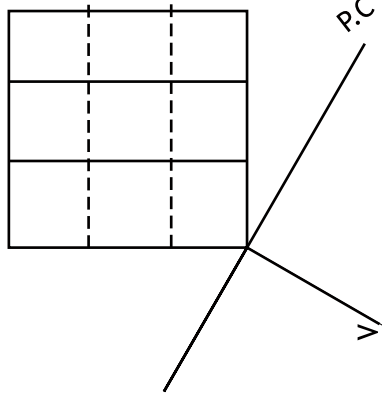






Dibujar la perspectiva cónica. escala 3:1

Altura de visión:80



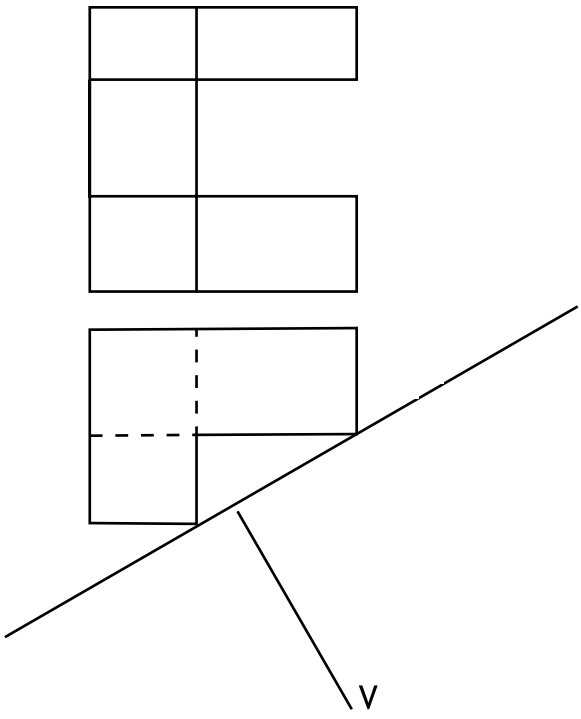
L.T

A



e 2:1

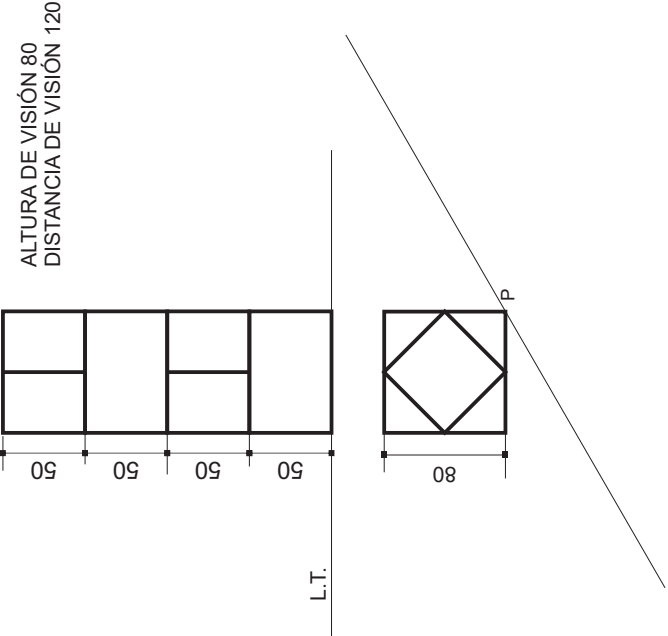
h 40



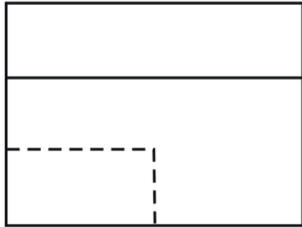
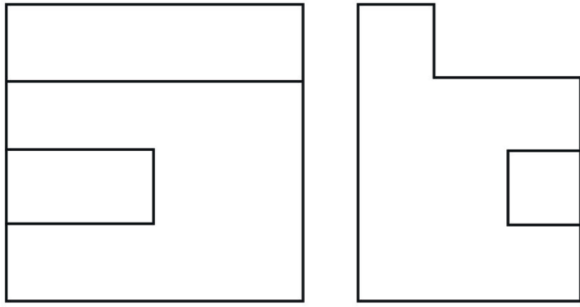
L.H

P

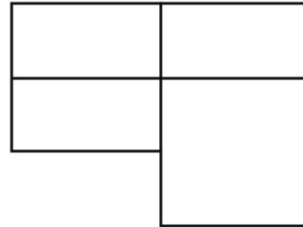
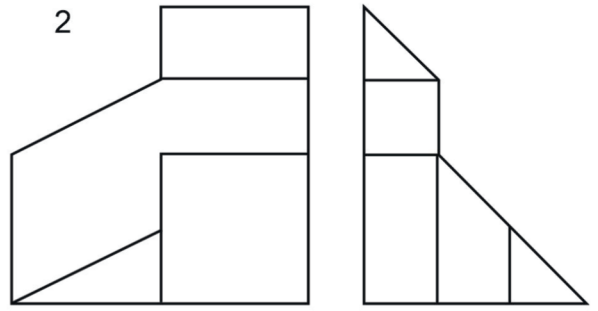
—



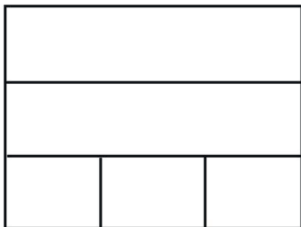
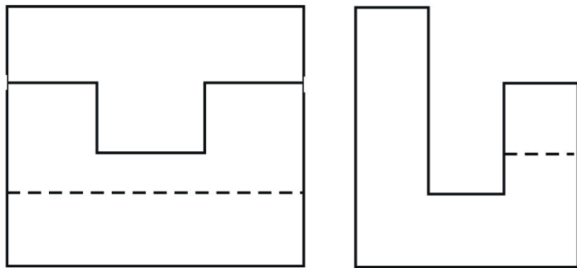
14 1



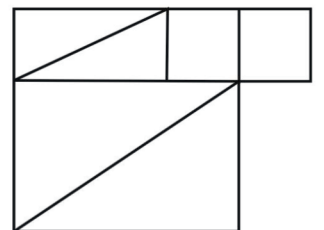
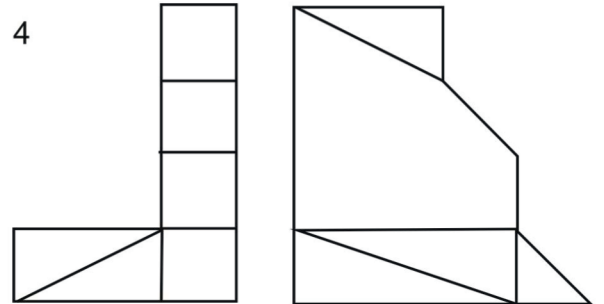
2



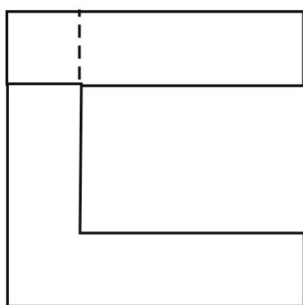
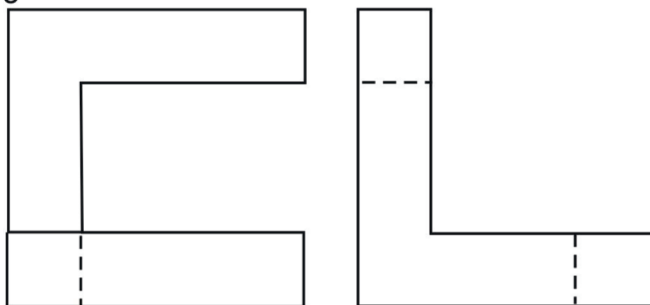
3



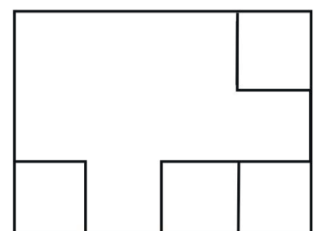
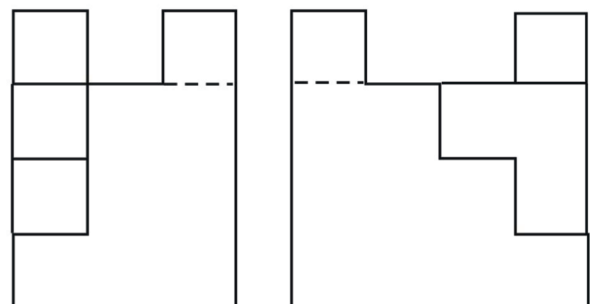
4

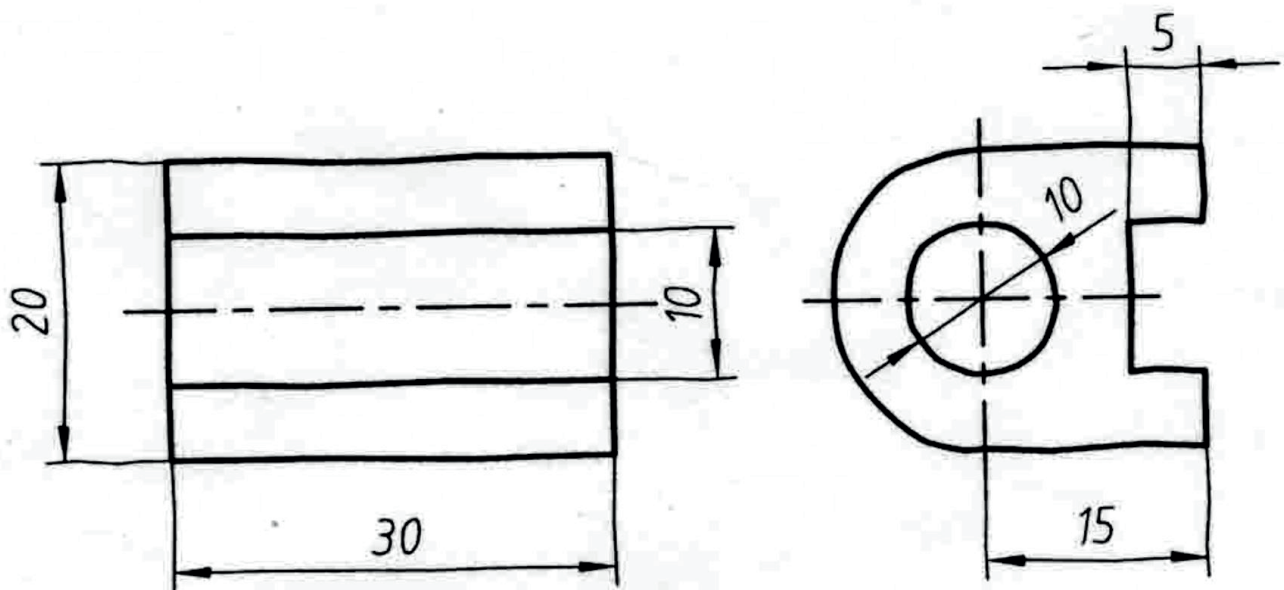
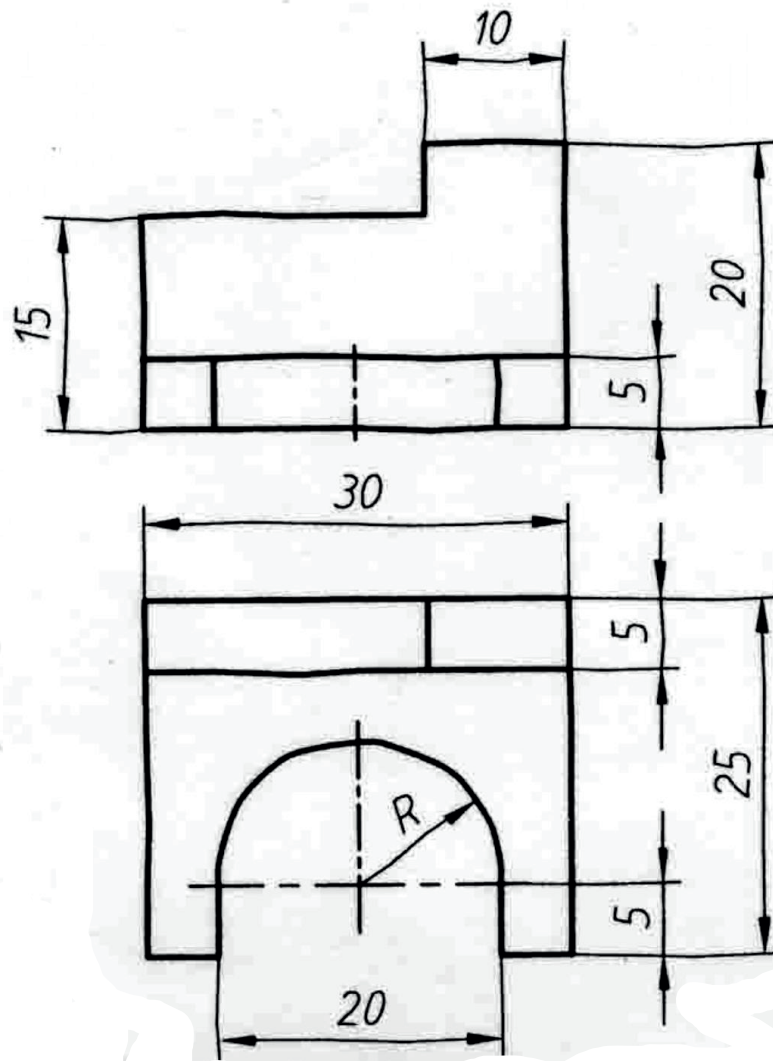


5

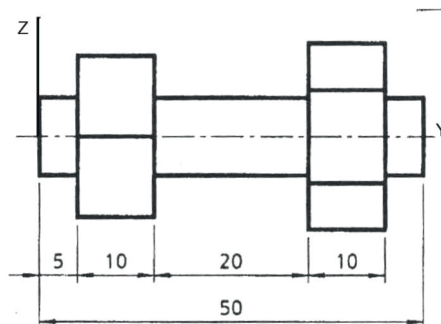
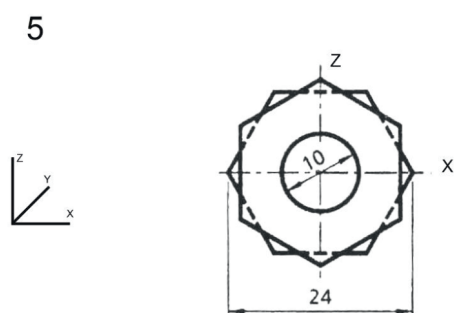
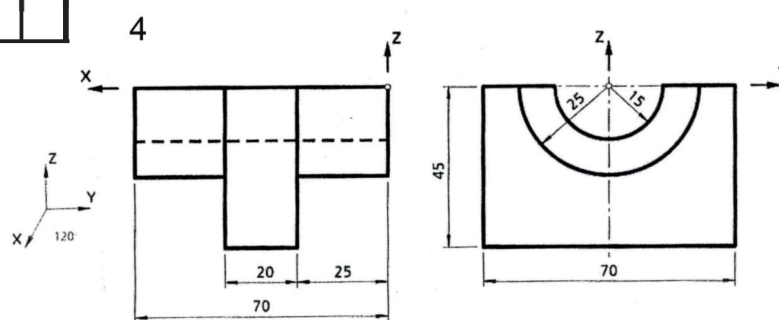
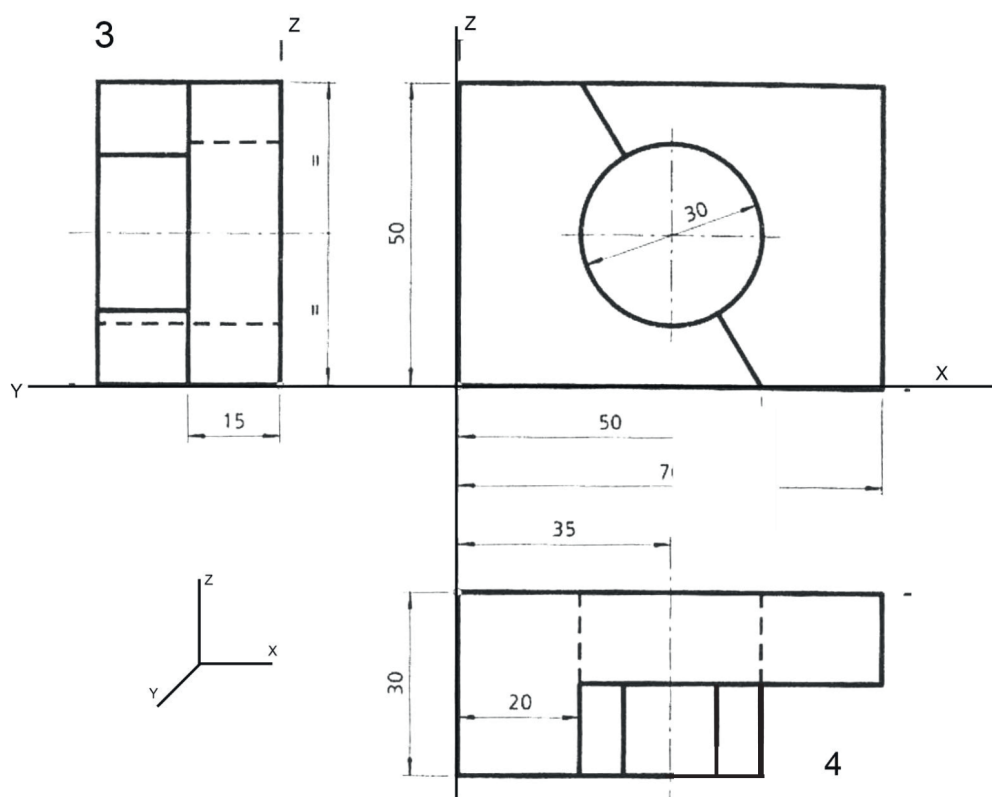
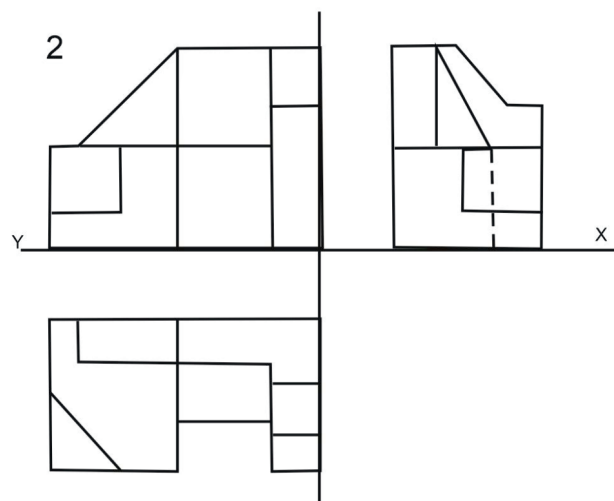
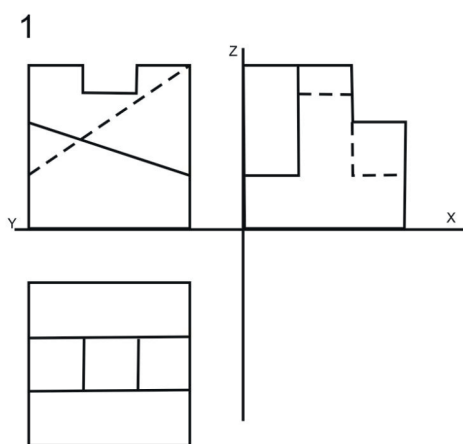


6





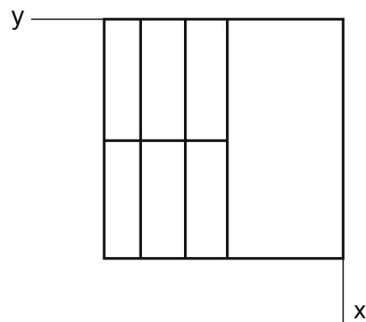
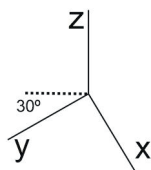
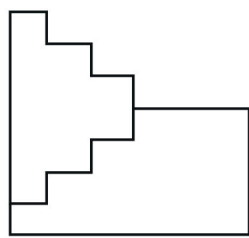
## PERSPECTIVA CABALLERA



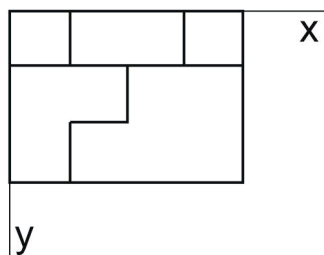
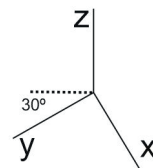
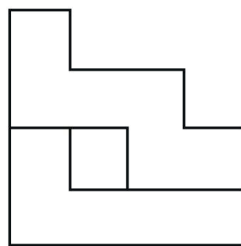
escala  
Coeficiente de reducción sobre  
el eje y

## PERSPECTIVA MILITAR

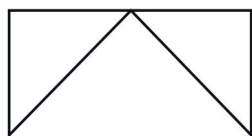
1



2

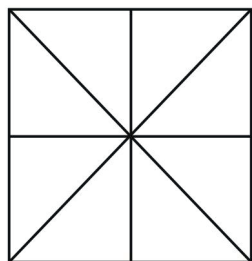


3



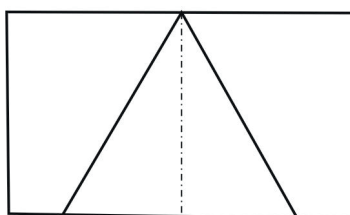
Escala 3:1

Los ejes z y x  
forman un ángulo  
de 120°.



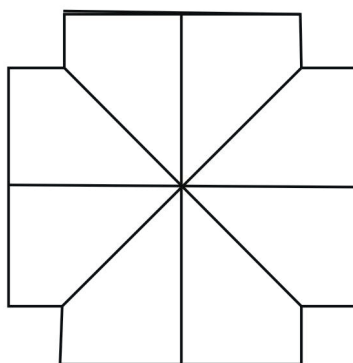
Coeficiente de reducción  
sobre el eje z

4

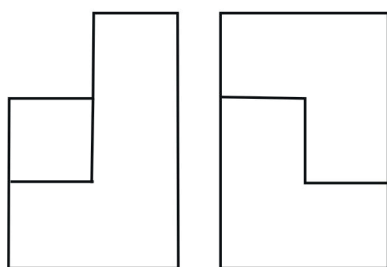


Los ejes z y x  
forman un ángulo  
de 135°.

Escala



5



Los ejes z y x  
forman un ángulo  
de 120°.

Coeficiente de reducción  
sobre el eje z

Escala

