

## **Boletín de ejercicios de PSeInt.**

**Ejercicio 1.-** Escribir un programa que a partir de un número introducido por teclado diga si es mayor, menor o igual a 9.

**Ejercicio 2.-** Crear un programa que a partir de un número introducido por teclado diga si es par o impar.

**Ejercicio 3.-** Escribir un programa que sume todos los números pares entre 2 y 100.

**Ejercicio 4.-** Escribir un programa que permita introducir un número por teclado y muestre en pantalla todos los divisores del mismo.

**Ejercicio 5.-** Determinar si un alumno aprueba o suspende una asignatura, sabiendo que aprobará si su promedio de tres calificaciones es mayor o igual a 4.0. Deberá permitir introducir las tres calificaciones y luego calcular su promedio.

**Ejercicio 6.-** Crear un programa que permita introducir un nombre y una cantidad numérica para que el programa escriba este nombre tantas veces como la cantidad escrita. Utilizar la función MIENTRAS.

**Ejercicio 7.-** Escribir un programa que permita sumar todos los números naturales comprendidos entre 1 y 50 utilizando la función REPETIR.

**Ejercicio 8.-** Diseñar un algoritmo que pida por teclado tres números; si el primero es negativo, debe imprimir por pantalla la multiplicación de los tres y si no lo es, imprimirá la suma.

**Ejercicio 9.-** Definir un programa que determine si un número ingresado es primo o no. (Un número es primo si es divisible únicamente por 1 y por sí mismo).

**Ejercicio 10.-** Crear un programa que efectúe la suma de los dígitos de un número introducido por teclado. Ejemplo: Si se ingresa 123, debería devolver 6.