

FÚTBOL SALA



Unidad Didáctica : Fútbol sala

1. Historia del fútbol sala
2. Características del fútbol sala
3. Terrero de juego y elementos
4. Reglamento básico
5. Acciones de ataque
6. Acciones de defensa
7. Posición jugadores
8. Sistemas de juego



1. Historia del fútbol sala

- La creación de este deporte se remonta al **Uruguay**
- **(montevideo) de los años 1930.**
- Se lo conoce deportivamente como FUTSAL (FUT = Fútbol / SAL = Salón).
- El fútbol de salón **nace de varios deportes**: balonmano, baloncesto, waterpolo y fútbol.
- En las calles de Montevideo, los niños jugaban al fútbol en campos de baloncesto, debido a la falta de campos libres. Por ello, el profesor **Juan Carlos Ceriani**, decidió plantear unas normas que adaptaran el deporte del fútbol a un espacio de dimensiones reducidas, habitualmente destinado a la práctica de otros deportes y de superficie dura.
- Es Brasil la que a partir de 1936 impulsa y difunde este deporte.
- En 1971 se crea la Federación Internacional de fútbol sala (FIFUSA)

2. Características del fútbol sala

- El fútbol sala es un deporte entre dos equipos basado en el fútbol.
- Es un juego de cooperación/oposición: aunamos nuestros esfuerzos con otros para conseguir el objetivo común (conseguir gol en la portería del equipo contrario).
- El **objetivo** de cada equipo es introducir el balón en la portería del equipo contrario y evitar que el otro equipo obtenga el control del balón y consiga marcar un gol de acuerdo con las reglas de juego.

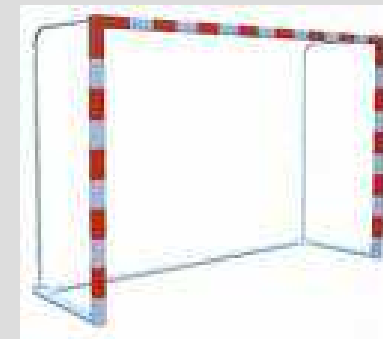
Unidad Didáctica: Fútbol sala

3. Terrero de juego y elementos

Terreno: El terreno de juego debe ser una superficie rectangular, lisa y dura sin obstáculos. Las dimensiones deben ser de **40m** (38-42) x **20m** (18-22)



Porterías: No deberán de estar sujetas al suelo, estarán formadas por dos postes verticales de **2 m** unidos por un traveso horizontal de **3 m** de largo.



Balón: Será esférico con una superficie exterior de cuero, goma o material sintético. Tendrá una **circunferencia** entre 61 y 63 cm y su **peso** oscilará entre 410 y 430 g.



Terreno de juego



4. Reglamento básico

Unidad Didáctica: Fútbol sala

-NÚMERO DE JUGADORES

- Cada equipo se compone de 5 jugadores, de los cuales uno jugará de portero.
- Se podrán realizar las sustituciones que se deseen, de las doce licencias por partido.
- Las sustituciones son volantes. No es necesario esperar a que el juego esté detenido.
- El guardameta podrá cambiar su posición con cualquier otro jugador

-DURACIÓN DEL PARTIDO

- El partido tendrá 2 tiempos de 20 minutos cada uno, con un descanso de 10 min. entre ellos.
- Se permiten dos tiempos muertos por equipo, uno en cada tiempo.

-SAQUE DE BANDA Y DE ESQUINA

- Desde el suelo y con el pie, dentro de un tiempo de 4 segundos. El equipo contrario permarecerá a 5 metros del balón.

-SAQUE DE META

- Lo realizará el guardameta con la mano, debiendo salir el balón del área para que esté en juego. Tiempo 4 segundos.

4. Reglamento básico. Continuación ...

Unidad Didáctica: Fútbol sala

SAQUE DE SALIDA

- Se puede conseguir gol directamente de saque de centro o de salida
- La pelota de se debe jugar hacia delante

BALÓN FUERA DE JUEGO

- Si este rebasa por completo la línea de banda o de fondo.

FALTAS E INCORRECCIONES

FALTAS DIRECTAS (ejemplo patada adversario)

FALTAS INDIRECTAS (no se puede conseguir gol directamente) (Ejemplo coger balón con las manos después de una cesión deliberada)

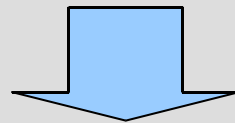
- Ningún jugador del equipo contrario distancia inferior 5 metros.
- El portero no puede tocar el balón con la mano cuando es cedido voluntariamente por un compañero con el pie.
- A partir de la sexta falta acumulativa en cada periodo, todas las faltas serán directas, desde el punto de 10 metros (doble penalti)
- Acumulación de dos amarillas será motivo de exclusión. (2 min con un jugador menos)



4. Reglamento básico. Continuación

No se permite:

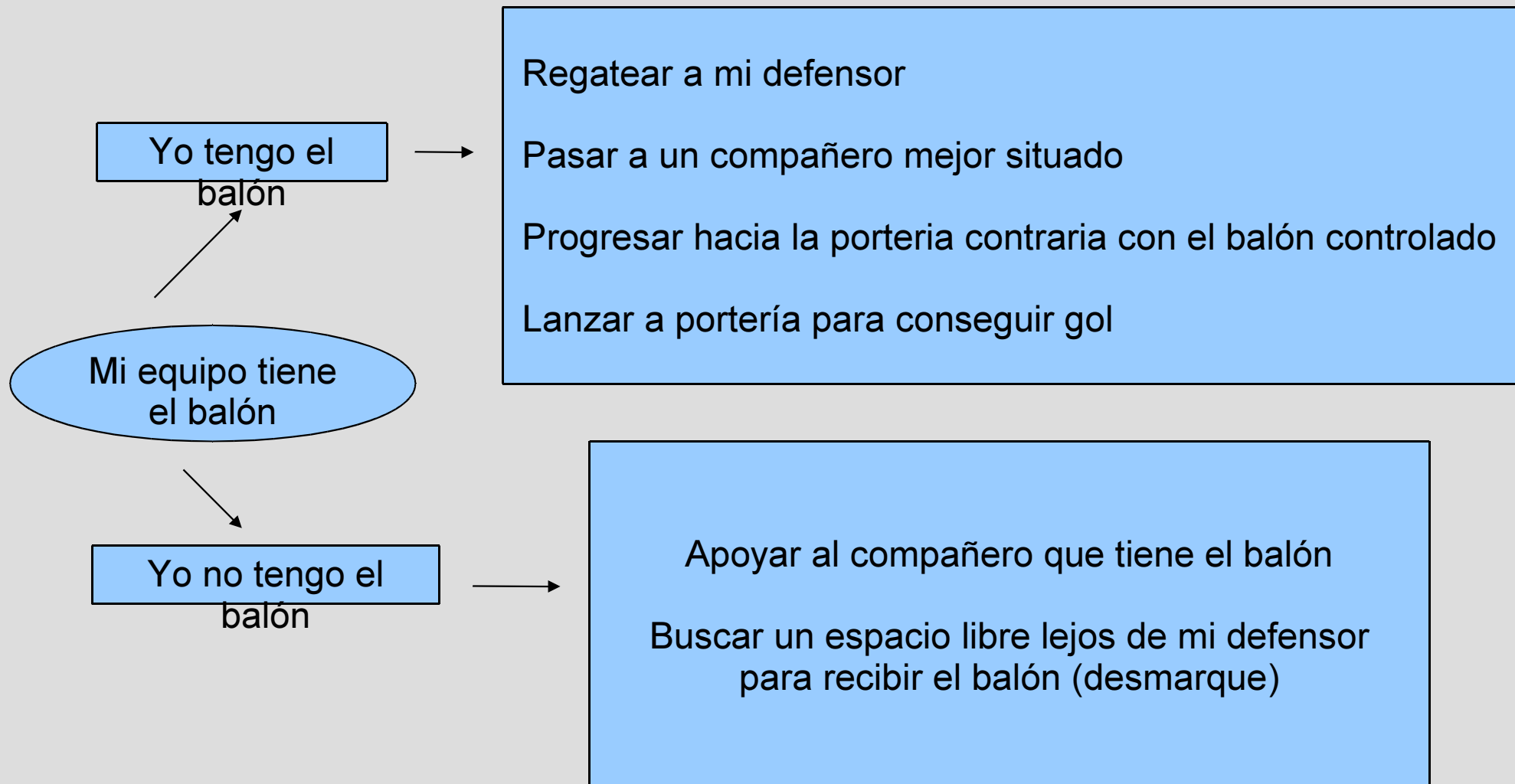
- Tocar el balón con las manos o brazos (todos menos el portero).
- Cargar sobre un jugador del equipo contrario a riesgo de lesionarlo.
- Agarrar o empujar intencionadamente a un jugador del equipo contrario.
- Dirigirse a los demás jugadores o al árbitro de manera incorrecta, insultándoles o agrediendoles.



¡Falta! Tiro libre desde el lugar desde el lugar de la infracción. Si la falta se comete dentro del área por el equipo defensor será castigada con penalti.



5. Acciones de ataque



Unidad Didáctica: Fútbol sala

6. Acciones de defensa



Intentamos que no marquen gol

Cubriendo al jugador que lleva el balón para que no progrese.

Interceptando un lanzamiento

Dificultando las acciones de los contrarios: pases, controles, tiros.

Mi equipo no tiene el balón

Intentamos recuperar el balón

Quitándoselo al contrario con limpieza

Cortando un pase

Presionando al jugador que tiene el balón

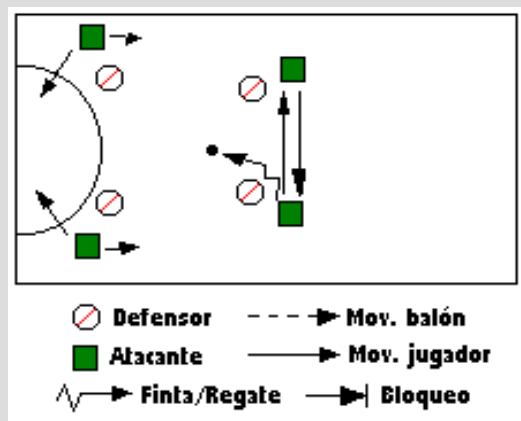
7. POSICIÓN DE LOS JUGADORES EN EL CAMPO

- Cada jugador tiene un lugar específico en el campo:
 - Pivote: jugador más avanzado. Destaca protección pelota, regate y pase.
 - Extremos: juegan en las bandas (Alas). Hábiles, rápidos, con buen lanzamiento desde las bandas.
 - Defensa: último jugador (Cierre). Visión de juego y gran precisión.
 - Portero

8.1. Sistemas ofensivos

- Cuadrado (2-2): Como ventaja podemos decir que es un sistema válido si tenemos jugadores hábiles con el balón para afrontar el 1 contra 1. En contra tenemos la falta de apoyos al jugador que saca el balón cuando el contrario presiona o cubre bien la línea de pase y son complicadas las rotaciones por la distancia entre líneas.

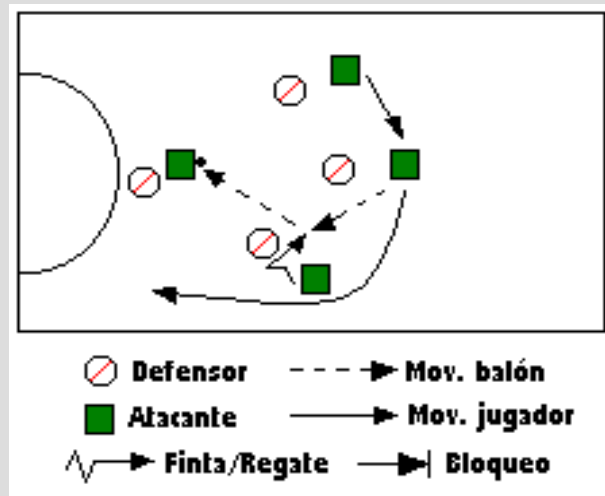
Muy utilizado en la **fase de iniciación**



8.2. Sistemas ofensivos

- **Rombo(3-1)**: Es como un rombo puesto que los tres de atrás no están en línea y puede llegar a ser un 1-2-1. Como ventajas de este sistema podemos ver que hay dos apoyos para sacar el balón, espacios en la zona final, gran posibilidad de rotaciones, se puede usar en muchos momentos del juego. El pivote debe caer a las bandas si el equipo defensor tapona el pasillo central.

Muy utilizado en el fútbol sala actual



Sistemas defensivos

- Rombo ----- 1:2:1
- Cuadrado ----- 2:2 (Primer sistema utilizado.
Se suele hacer en media cancha)
- Embudo ----- 2:1:1