



SEPTIEMBRE 20, 2024 POR MICROLOG

BARRERA

OBJETIVO:

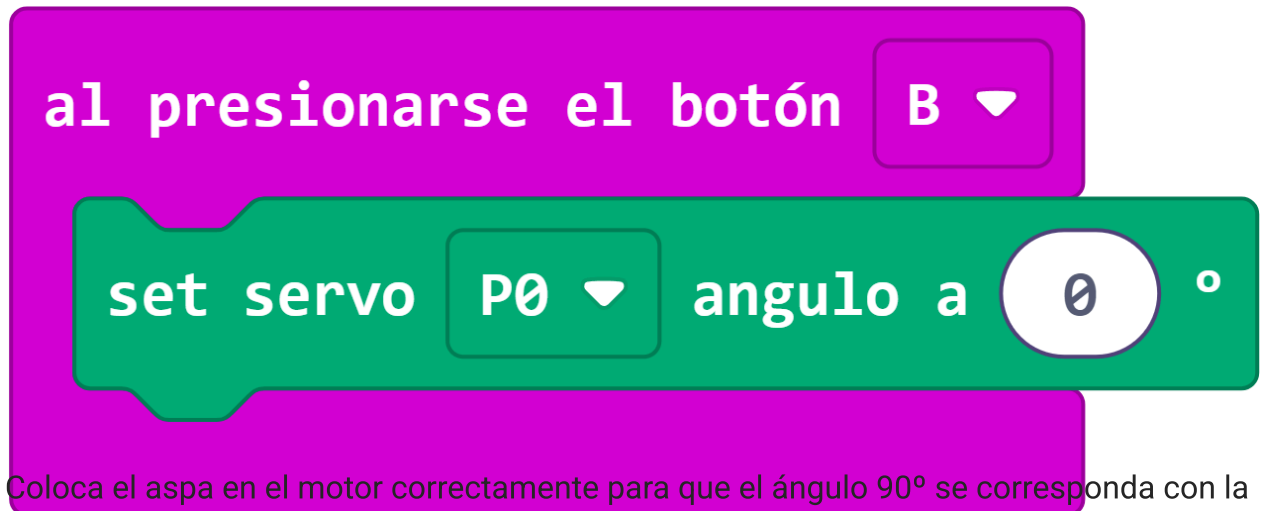
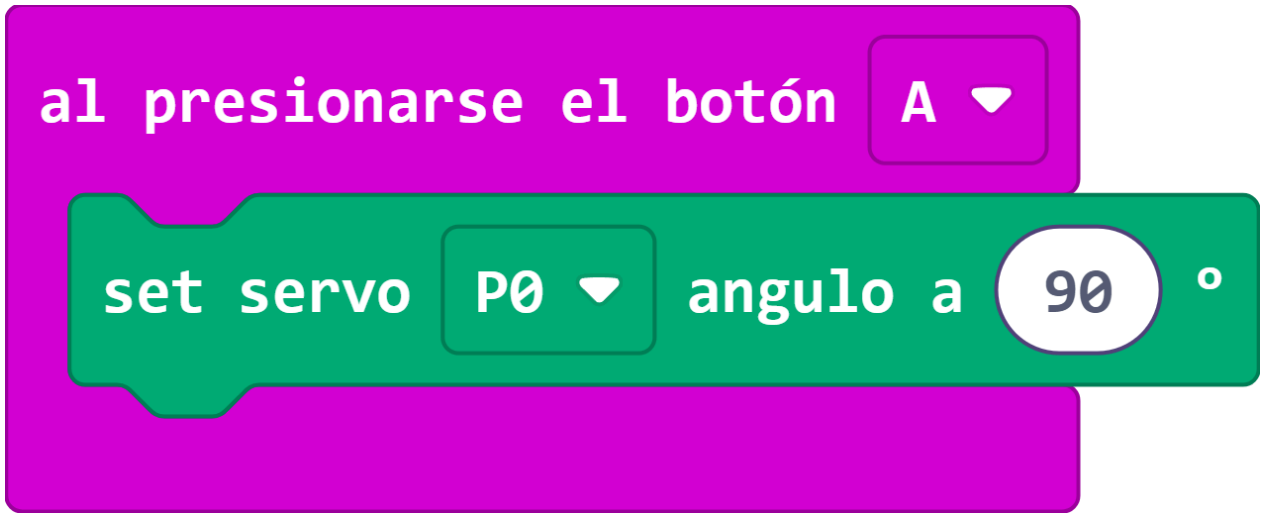
Programar el servomotor para que mueva la barrera simulando la apertura y cierre de una barrera de parking. Esta práctica nos ayudará a colocar correctamente la barrera en la maqueta. Realizamos la práctica sin atornillar el motor a la maqueta, ya que es posible que tengamos que cambiar de posición el motor dentro de la maqueta.

CONEXIONES:

- Cable Marrón – Pin GND
- Cable Rojo: Pin VCC
- Canle Naranja: Pin 0

PROGRAMACIÓN:

- Al presionar el pulsador A de la placa micro:bit la barrera se abre.
- Al presionar el pulsador B de la placa micro:bit la barrera se cierra.



Coloca el aspa en el motor correctamente para que el ángulo 90° se corresponda con la posición de apertura y el ángulo de 0° con la posición de cierre. Una vez tengas bien colocada el aspa y la barrera, inserta el motor en la maqueta

PARKING