



**JUNIO 24, 2024 POR MICROLOG**

# El cuerpo humano

## Objetivo:

Maqueta o silueta humana que al tocar algunas de sus zonas emita su nombre.

## Materiales:

- Cartulina
- Rotuladores
- Papel de aluminio
- Tijeras
- Pegamento
- Latiguillos cocodrilo
- Makey-Makey

## Construcción:

Dibuja una silueta de un niño y recórtala. Procura que sea grande para manipularla con facilidad.



Pega un trozo de papel de aluminio en cada una de las zonas que vas a programar.

## Programación:

Al presionar cada una de las teclas a las que estén conectadas las distintas partes del cuerpo, scratch dará su nombre.



## Conexión:

Conecta un latiguillo cocodrilo a las distintas zonas con papel de aluminio:

Cabeza  
Pie  
Pierna

Flecha arriba  
Flecha derecha  
Espacio  
Flecha abajo  
Flecha izquierda

Conecta un latiguillo cocodrilo a la zona Earth de Makey Makey.

## Prueba el panel:

Toca con una mano la punta del latiguillo cocodrilo conectado a earth. Con la otra mano toca las zonas de papel de aluminio. Scratch te indicará el nombre de cada parte del cuerpo

## Otras opciones:

Te proponemos otras ideas similares:

- Crear un panel del sistema digestivo y realizar una aplicación con los nombres y las funciones de cada órgano.
- Crear un panel del sistema respiratorio y realizar una aplicación con los nombres y las funciones de cada órgano.
- Crear un juego de preguntas con los nombres de las diferentes partes del cuerpo diferenciando entre derecha e izquierda.

### ACTIVIDADES