



**JUNIO 24, 2024 POR MICROLOG**

## Capitales de Europa

### Objetivo:

Construir y programar un juego de preguntas sobre las capitales de Europa. Consta de un panel con el nombre de 11 países de Europa. En scratch realizamos un programa que pregunte a qué país pertenece una determinada capital. Si tocas el país correcto del panel, emitirá un sonido, pero si te equivocas te dirá cuál era la opción correcta.

### Materiales:

- Cartulina
- Lápiz
- Latiguillos cocodrilo
- Latiguillos cocodrilo-board
- Makey-Makey

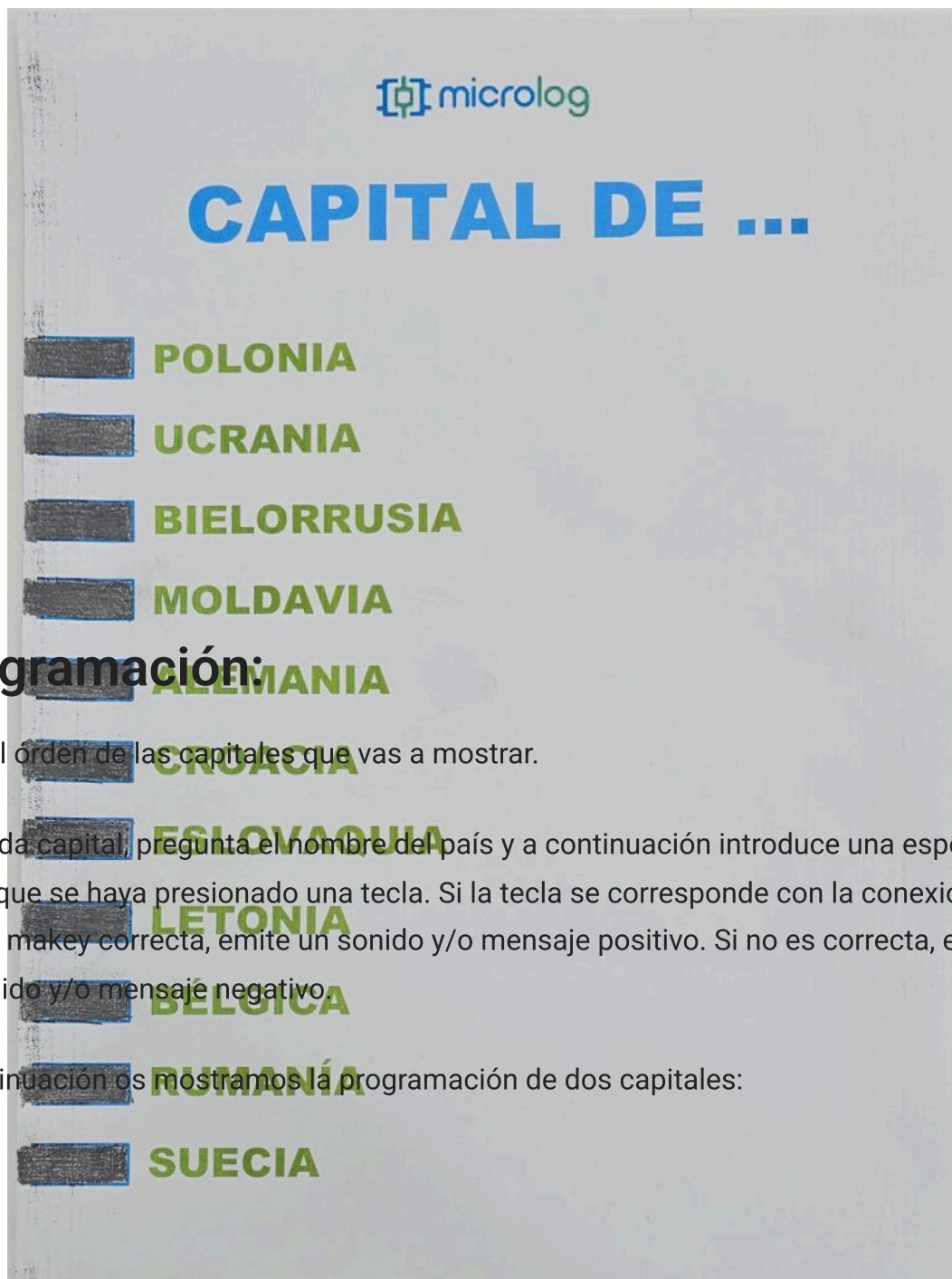
### Construcción del panel:

En una cartulina, escribe en una columna el nombre de las capitales. Junto a cada columna, dibuja un rectángulo pegado al borde del papel y coloréalo con lápiz. Debe tener una capa de grafito homogénea y densa para que la conductividad con la placa makey makey sea correcta.



# CAPITAL DE ...

- ☐ **POLONIA**
- ☐ **UCRANIA**
- ☐ **BIELORRUSIA**
- ☐ **MOLDAVIA**
- ☐ **ALEMANIA**
- ☐ **CROACIA**
- ☐ **ESLOVAQUIA**
- ☐ **LETONIA**
- ☐ **BÉLGICA**
- ☐ **RUMANÍA**
- ☐ **SUECIA**

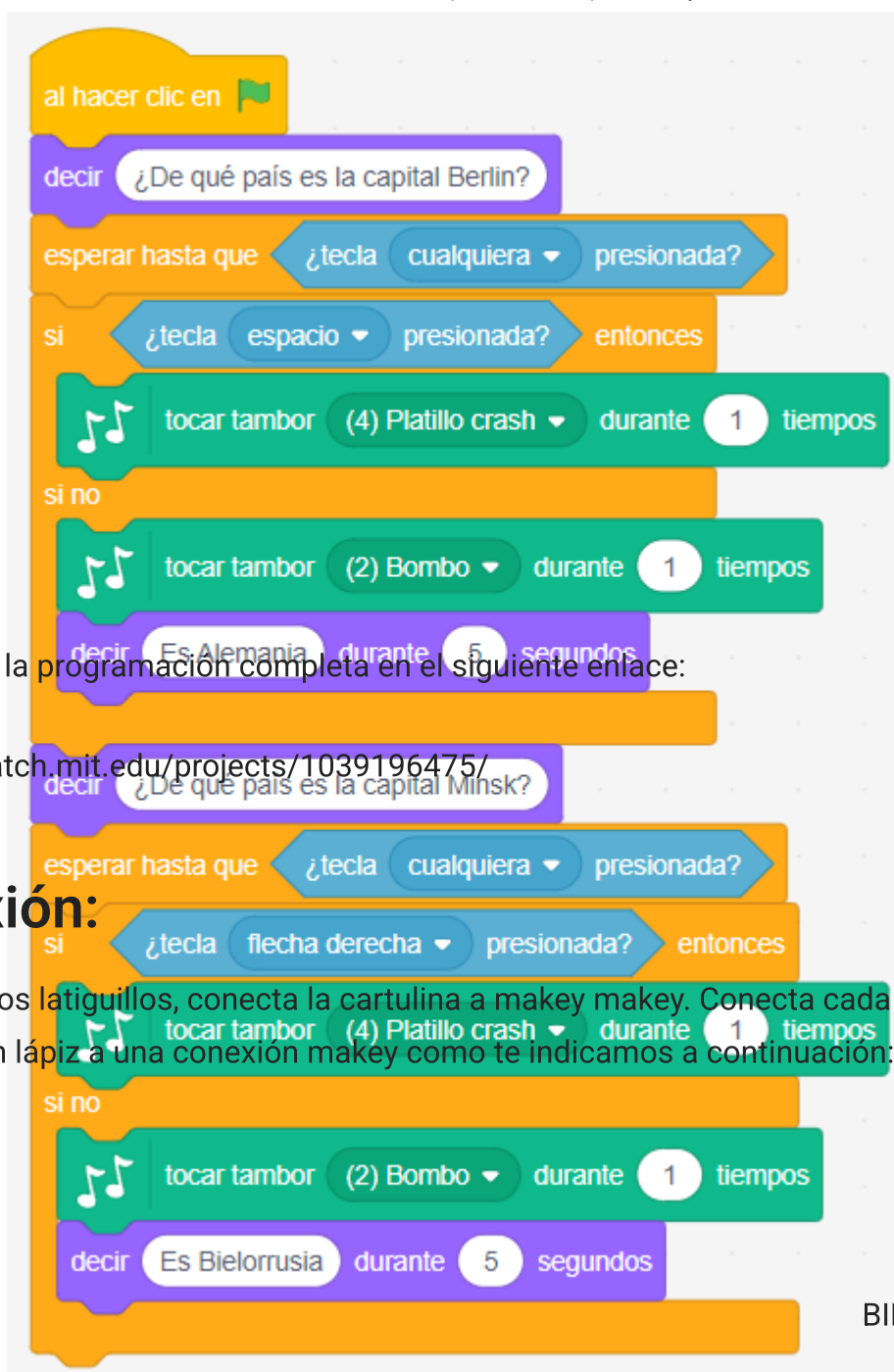


## Programación:

Elige el orden de las capitales que vas a mostrar.

Por cada capital, pregunta el nombre del país y a continuación introduce una espera hasta que se haya presionado una tecla. Si la tecla se corresponde con la conexión de makey makey correcta, emite un sonido y/o mensaje positivo. Si no es correcta, emite un sonido y/o mensaje negativo.

A continuación os mostramos la programación de dos capitales:



Puedes ver la programación completa en el siguiente enlace:

<https://scratch.mit.edu/projects/1039196475/>

## Conexión:

Utilizando los latiguillos, conecta la cartulina a makey makey. Conecta cada cuadro pintado con lápiz a una conexión makey como te indicamos a continuación:

POLONIA  
 UCRANIA  
 BIELORRUSIA  
 MOLDAVIA  
 ALEMANIA  
 CROACIA  
 ESLOVAQUIA  
 LETONIA  
 BÉLGICA  
 RUMANÍA  
 SUECIA

FLECHA ARRIBA  
 FLECHA ABAJO  
 FLECHA DERECHA  
 FLECHA IZQUIERDA

ESPACIO

W

A

D

S

F

G

Conecta además un latiguillo a la zona Earth de la placa. Es el que utilizaremos para responder las preguntas del juego.

## Ponte a prueba:

Pulsa en la bandera verde de scratch. El programa preguntará el país de cada capital. Por cada capital, con el latiguillo que has conectado a Earth, toca con la punta en el cuadro gris del país que consideres. Scratch te indicará si has acertado o no.

### ACTIVIDADES