

ADAPTACIÓN DA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA. CURSO 2019/2020

CENTRO: I.E.S. EDUARDO BLANCO AMOR - CULLEREDO
CURSO: 2º BACHARELATO
MATERIA: Tecnoloxías da Información e Comunicación II
DEPARTAMENTO: TECNOLOXÍA
DATA: 10/05/2020

Instrucións do 27 de abril de 2020, da Dirección Xeral de Educación, Formación Profesional e Innovación Educativa para o desenvolvemento do terceiro trimestre do curso académico 2019/20, nos centros docentes da Comunidade Autónoma de Galicia.

ÍNDICE

- 1. Estándares de aprendizaxe e competencias imprescindibles.**
- 2. Avaliación e cualificación.**
- 3. Metodoloxía e actividades do 3º trimestre (recuperación, reforzo, repaso, e no seu caso ampliación)**
- 4. Información e publicidade.**

1. Estándares de aprendizaxe e competencias imprescindibles

Criterio de avaliación	Estándar de aprendizaxe
B1.2. Coñecer e comprender a sintaxe e a semántica das construcións dunha linguaxe de programación.	TIC2B1.2.1. Elabora diagramas de fluxo de mediana complexidade usando elementos gráficos e relacionándoos entre si para dar resposta a problemas concretos
B1.3. Realizar programas de aplicación nunha linguaxe de programación determinada e apicalos á solución de problemas reais.	TIC2B1.3.1. Elabora programas de mediana complexidade definindo o fluxograma correspondente e escribindo o código correspondente.
	TIC2B1.3.2. Descompón problemas de certa complexidade en problemas máis pequenos susceptibles de seren programados como partes separadas.
B1.4. Depurar programas informáticos, optimizándoos para a súa aplicación.	TIC2B1.4.1. Obtén o resultado de seguir un programa escrito nun código determinado, partindo de determinadas condicións.
B2.1. Utilizar e describir as características das ferramentas relacionadas coa web social, identificando as funcións e as posibilidades que ofrecen as plataformas de traballo colaborativo.	TIC2B2.1.1. Deseña páxinas web e blogs con ferramentas específicas analizando as características fundamentais relacionadas coa súa accesibilidade e a súa usabilidade, tendo en conta a función á que está destinada.
B2.2. Elaborar e publicar contidos na web que integren información textual, gráfica e multimedia, tendo en conta a quen van dirixidos e os obxectivos.	TIC2B2.2.1. Elabora traballos utilizando as posibilidades de colaboración que permiten as tecnoloxías baseadas na web 2.0
B3.2. Utilizar contornos de programación para deseñar programas que resolvan problemas concretos.	TIC2B3.2.1. Elabora programas de mediana complexidade utilizando contornos de programación.

2. Avaliación e cualificación	
Avaliación	Procedementos: Análise de producións, proxectos, do alumnado.
	Instrumentos: Escala de observación numérica publicada nos criterios de cualificación presentes en cadanseu enunciado de proxecto proposto.
Cualificación final	Indicar o procedemento para obter a cualificación final de curso: Avaliación continua. Recuperación mediante a realización ou mellora dos proxectos das avaliaci3ns anteriores e mellora da cualificaci3n da segunda avaliacion mediante proxectos voluntarios, individuais ou por parellas.
Proba extraordinaria de setembro	Non procede. Neste intre todo o alumnado xa acadou os est3ndares e competencias imprescindibles.
Avaliaci3n de materia pendent	Criterios de avaliacion: Non procede.
	Criterios de cualificaci3n: Non procede.
	Procedementos e instrumentos de avaliacion: Non procede.

3. Metodoloxía e actividades do 3º trimestre (recuperaci3n, repaso, reforzo, e no seu caso, ampliacion)	
Actividades	Proxectos de programaci3n.
Metodoloxía (alumnado con conectividade e sen conectividade):	Metodoloxía de Aprendizaxe baseada en Proxectos, conectividade obrigatoria. Todo o alumnado ten conectividade suficiente para a realizaci3n das tarefas de recuperaci3n e/ou proxectos voluntarios de ampliacion.
Materiais e recursos	Aula Virtual que inclúe: <ul style="list-style-type: none"> • Enunciados dos proxectos cos criterios de cualificaci3n. • Recursos explicativos de apoio. • Retroalimentaci3n na avaliacion/cualificaci3n das produci3ns entregadas. • Mensaxería interna. Correo electrónico. Software de escritorio de programaci3n: FreeCad, Phyton,... Plataforma educativa KhanAcademy, Educoteca. Ferramentas Google: Drive, presentaci3ns, YouTube, ...

4. Información e publicidade	
Información ao alumnado e ás familias	<p>Páxina web do centro.</p> <p>Aula Virtual da materia dende o comezo de curso TIC 2ºBACH IESEBA 1920. Precísase usuario e contrasinal do alumnado para acceder ás cualificacións e retroalimentación.</p> <p>Correo electrónico (accionangel@gmail.com). Dende o comezo de curso.</p> <p>Correo Gsuite (angelaccion@iesblancoamor.com) dende o confinamento.</p>
Publicidade	<p>Páxina web do centro: http://www.edu.xunta.gal/centros/iesblancoamorculleredo/</p> <p>Aula Virtual da materia: TIC 2ºBACH IESEBA 1920.</p>

Adaptación da Programación do Departamento de Tecnoloxía do IES Eduardo Blanco Amor aprobada na reunión dos seus membros en Culleredo a 10 de maio de 2020.

Ángel Acción
Xefe Departamento

Gumersindo Fernández

Mª José Rebolo