

Gimp 02 Examen 1

Instrucciones

Paso I

1. Abrir imagen edificios (Imagen 1).
2. Clic derecho empotrable capas y seleccionar “Añadir canal alfa”.
3. Clic en herramienta de selección difusa (varita mágica).
4. Activar “Añadir a la selección actual” y seleccionar todo el cielo. Al terminar, ir a pestaña seleccionar y clic en “Invertir”.
5. Abrir como capas la imagen del personaje.
6. Clic en herramienta mover y situar al personaje en la posición correcta y clic en tecla suprimir. A continuación, clic en empotrable capas y clic en combinar capas visibles.
7. Para finalizar el paso I, guardar y exportar (guardar como y exportar como), tienes que entregar dos archivos:
 - **Gimp_02_Ex1_Paso_1_NombreInicialPrimerApellido.xcf**
 - **Gimp_02_Ex1_Paso_1_NombreInicialPrimerApellido.png**

Paso II

1. Abrir la imagen de las bolas.
2. Crear capa con fondo transparente.
3. Seleccionar herramienta de relleno, elegir color y clic en el centro de la imagen.
4. En el empotrable capas, seleccionar modo “color”.
5. Clic derecho empotrable capas y clic en combinar capas visibles.
6. Guardar y exportar, tienes que entregar dos archivos: **Gimp_02_Ex1_Paso_2.xcf** y **Gimp_02_Ex1_Paso_2.png**.

Paso III

1. Copiar el archivo “xcf” del paso 1 (**Gimp_02_Ex1_Paso_1.xcf**), cámbiale el nombre a: **Gimp_02_Ex1_Paso_3.xcf**. Abrir como capa la bola cambiada de color obtenida en el paso II (**Gimp_02_Ex1_Paso_2.png**).
2. Clic herramienta selección elíptica. Seleccionar la bola sin el fondo, pestaña seleccionar y clic en invertir. Para eliminar el fondo, clic en la tecla suprimir.
3. Mover la bola a su posición y posicionarla bien (herramienta mover y herramienta alineación, respectivamente). Si la bola es muy grande, lo primero que hay que hacer es escalarla.
4. Guardar y exportar, tienes que entregar dos archivos: **Gimp_02_Ex1_Paso_3.xcf** y **Gimp_02_Ex1_Paso_3.png**.

Paso IV

1. Haz una copia del archivo “xcf” del paso 3 (**Gimp_02_Ex1_Paso_3.xcf**) y nómbralo como: **Gimp_02_Ex1_Paso_4.xcf**.
2. Insertar texto y duplicar la capa texto. Mover la capa duplicada y con ésta seleccionada, ir a pestaña capa, clic en transformar y clic en voltear verticalmente.
3. Clic derecho empotrable capas y clic en combinar capas visibles.
5. Guardar y exportar, tienes que entregar dos archivos: **Gimp_02_Ex1_Paso_4.xcf** y **Gimp_02_Ex1_Paso_4.png**.

Paso V

1. Abrir con Gimp la imagen del paso 4: **Gimp_02_Ex1_Paso_4.png**.
2. Pestaña “Imagen”, clic en tamaño del lienzo y hacer cuadrada la imagen aumentando el ancho o el alto según proceda, para no perder parte de la imagen en el proceso, clic en centrar y aceptar.
3. En el empotrable capas, crear una capa nueva con el fondo blanco, situarla detrás de la otra capa, clic derecho y combinar capas visibles.
4. Añadir filtro animación globo giratorio con un número de fotogramas múltiplo de 25 (50 – 75) o de 30 (60 – 90). A continuación, Filtro – Animación – Optimizar (para GIF).
5. Finalmente, Filtro – Animación – Reproducción. Guardar como: **Gimp_02_Ex1_Paso5.xcf**.
6. Exportar como “gif” activando los siguientes parámetros: animación, 10 ms y usar retraso. El archivo a entregar se tiene que nombrar: **Gimp_02_Ex1_Paso_5.gif**.