

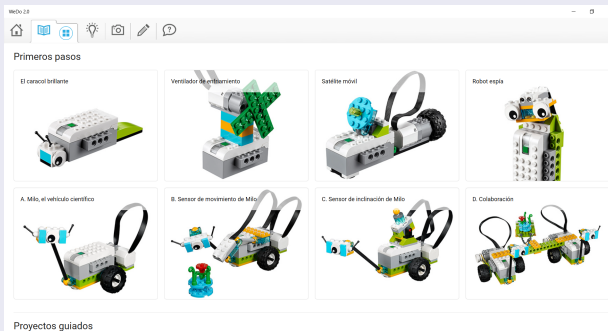
LEGO Wedo 3ª parte

Manuel Couceiro

1 de marzo de 2023

Ejemplos

En infantil podríamos empezar con montajes muy sencillos como “El Caracol”, “El Ventilador” o “Milo” y entre los proyectos podríamos elegir por lo vistoso y atractivo “Plantas y polinizadores”.



Empezar experimentando

Acostumbrarse a los bloques

Al principio los niños para acostumbrarse a montar este tipo de bloques, podrían experimentar jugando y creando sus propios diseños.

La programación

Para comenzar a programar les ayudaremos a colocar el hub y el motor; una vez colocados les podemos dejar experimentar con la programación. Pueden probar a colocar bloque que cambien el color del led o activen el motor.

Estructuras

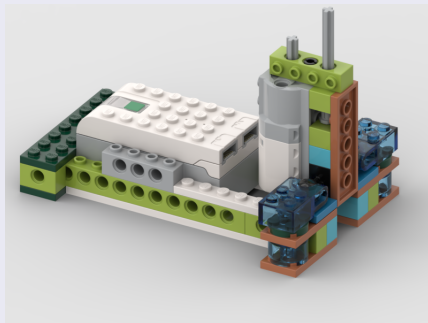
Los primeras estructuras guiadas podrán ser la del ventilador y el caracol. Ahora ya saben poner colores y mover el motor.

Proyecto avanzado

Con algo ayuda montarán el proyecto de la abeja polinizadora, voy a dejar en el aula una guía más reducida. Con esta guía les podemos dar libertad para añadir elementos diferentes y dejar que ellos lo terminen a su gusto. Luego darán movimiento con el programa de Wedo y pondrán colores. Lo interesante del proyecto es que tiene una parte de investigación y de interacción con el medio.

Ejemplos

Este sería el montaje básico, se trata de que los niños inventen la abeja y la flor.



Ejemplos programación

Estos sería algunos ejemplos para empezar a programar.

