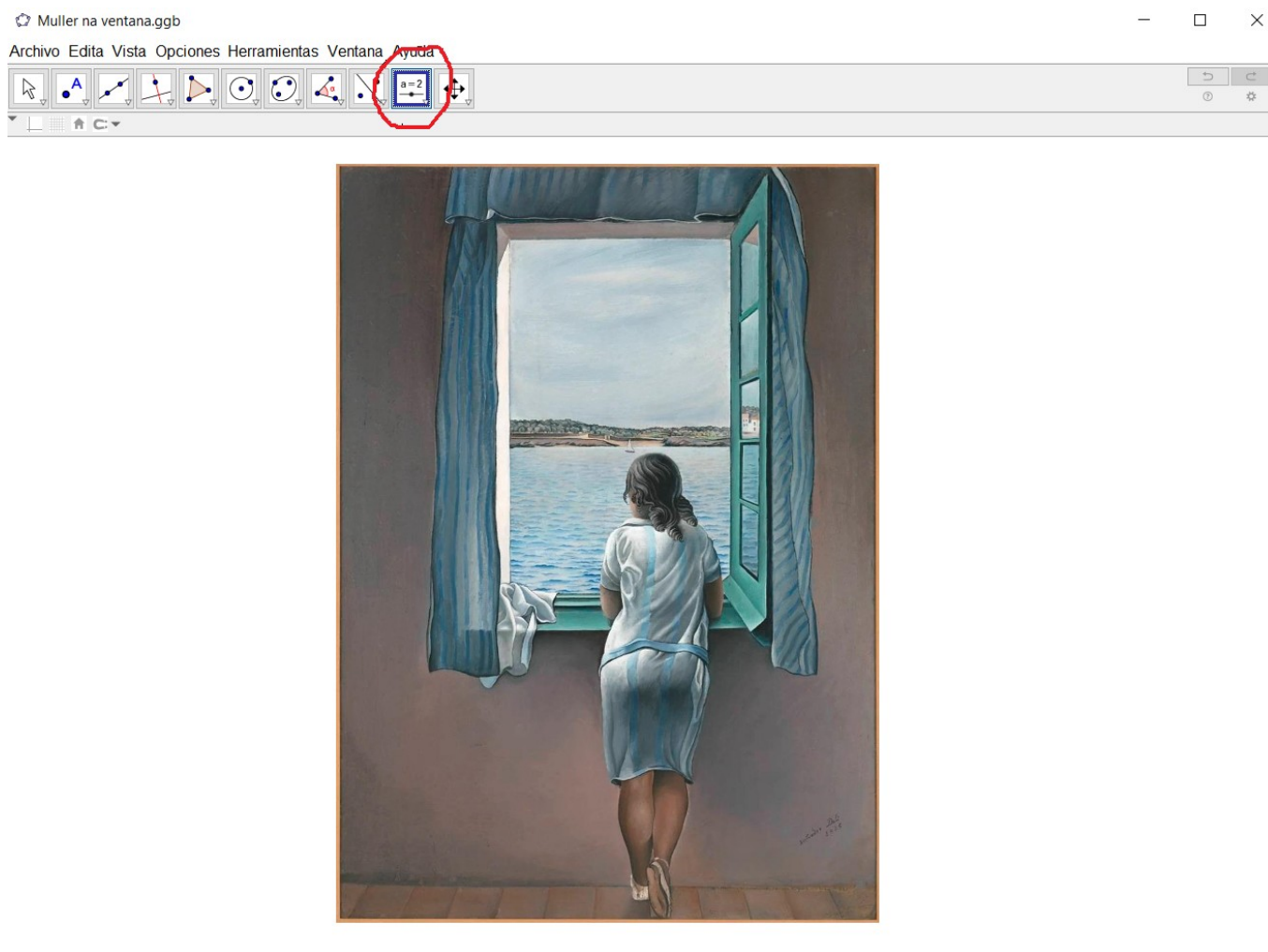
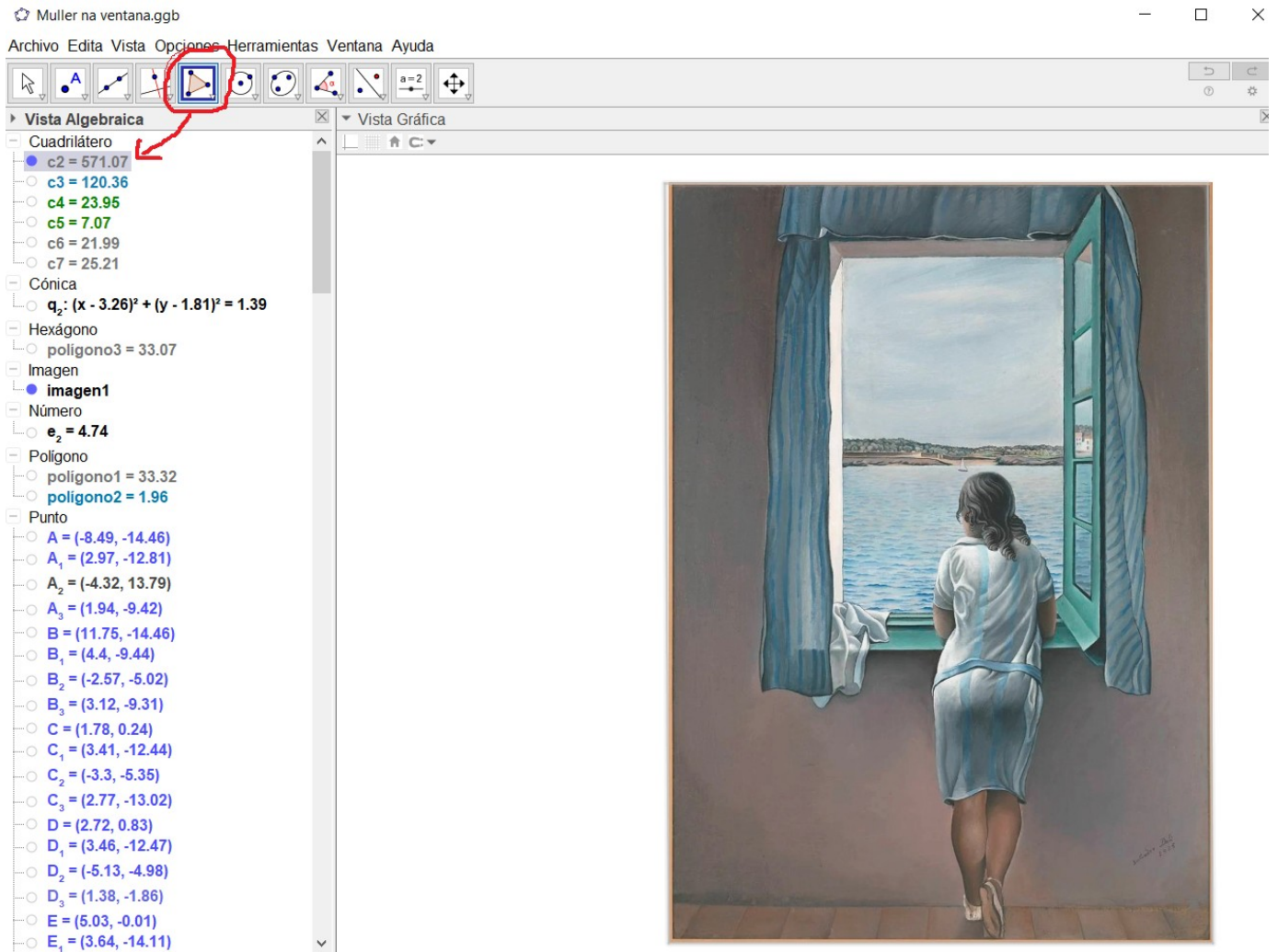


Muller na ventá:

Empezamos por insertar a imaxe no seguinte icono



Marcamos o polígono correspondente ao cadro



E seguimos facendo o mesmo co resto dos elementos da imaxe ata chegar o que desexamos
Logo podemos darlle cor ou textura a cada unha das figuras xeométricas