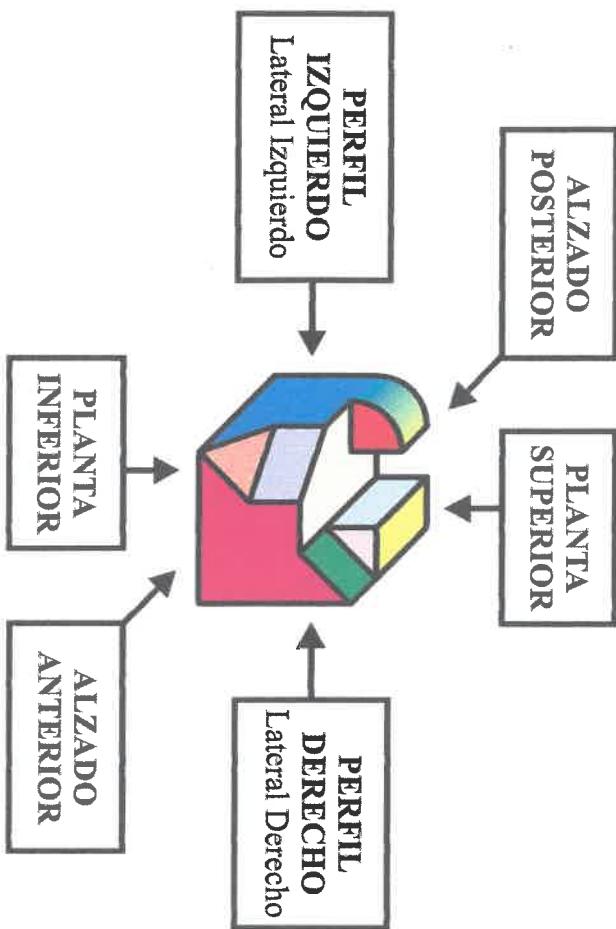


Normalización. VISTAS.

Vistas. Representación de objetos basada en el sistema Diédrico.

Son proyecciones ortogonales del objeto sobre planos coordinados en el espacio, coincidiendo, las principales, con las caras de un cubo y según los convenios internacionales de normalización.

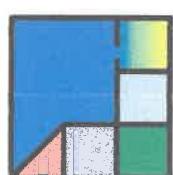
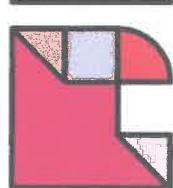
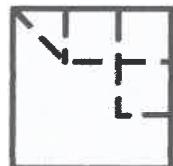
Denominación de las vistas.



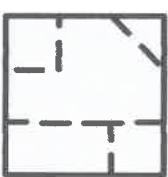
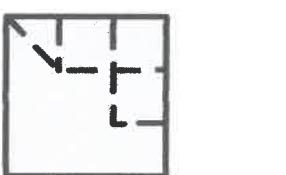
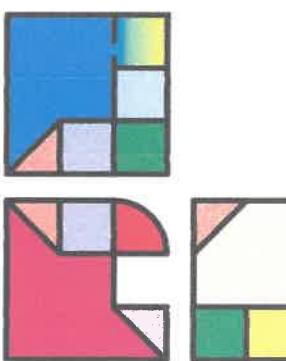
Situación de las vistas.



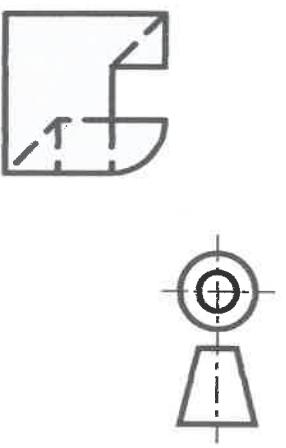
SISTEMA EUROPEO (Primer diedro)



SISTEMA AMERICANO (Tercer diedro)



PERFIL IZQUIERDO	ALZADO ANTERIOR	PLANTA INFERIOR
PERFIL DERECHO	ALZADO DERECHO	PLANTA SUPERIOR



Selección de vistas.

El Alzado Anterior es la vista principal del objeto, la que da mejor idea y más información sobre este.

El número de vistas debe ser el menor posible y siempre suficiente para definir el objeto. Normalmente tres vistas (Alzado, Planta y un Perfil) son suficientes para la representación de cuerpos sencillos.