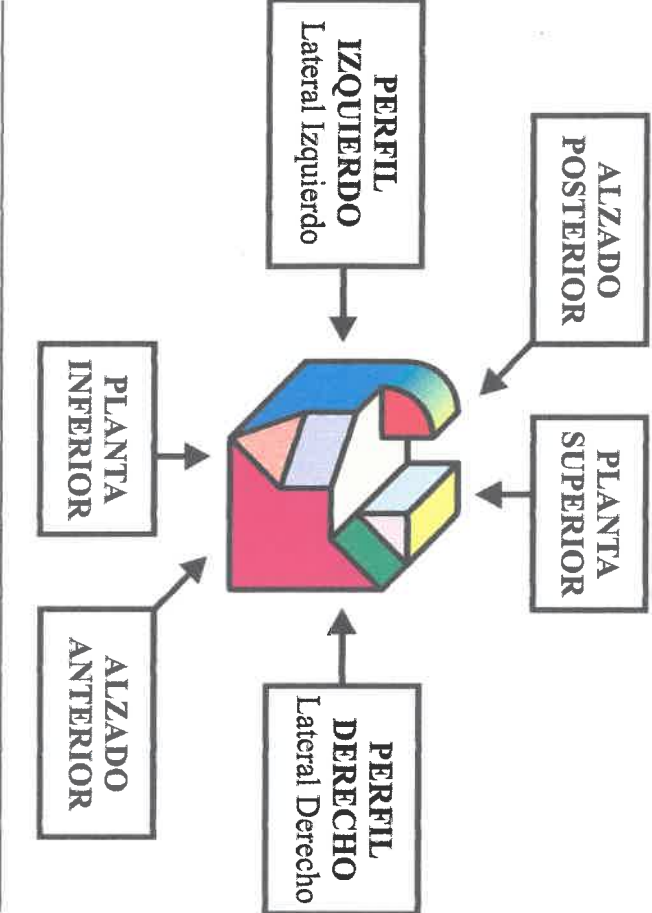


Normalización. VISTAS.

Vistas. Representación de objetos basada en el sistema Diédrico.

Son proyecciones ortogonales del objeto sobre planos coordinados en el espacio, coincidiendo, las principales, con las caras de un cubo y según los convenios internacionales de normalización.

Denominación de las vistas.



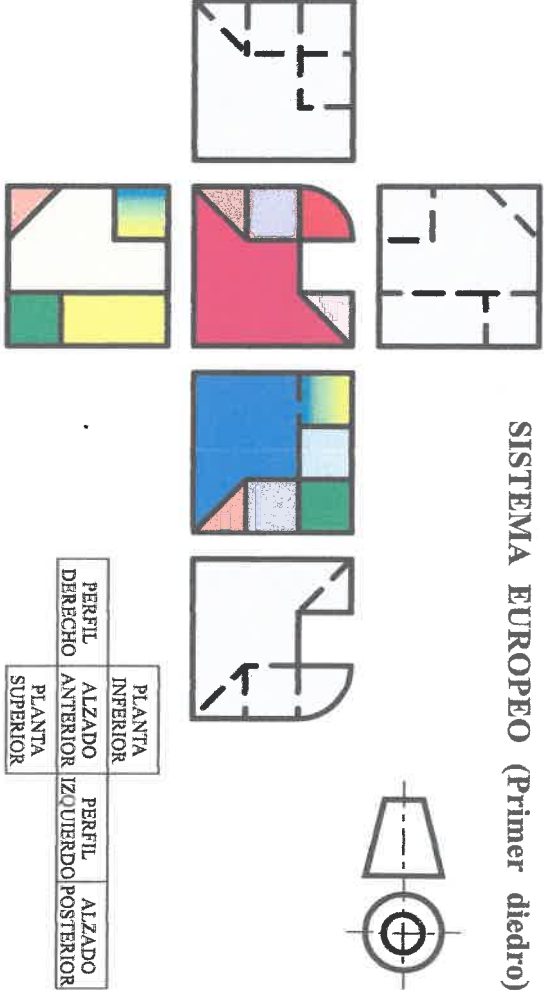
Selección de vistas.

El Alzado Anterior es la vista principal del objeto, la que da mejor idea y más información sobre este.

El número de vistas debe ser el menor posible y siempre suficiente para definir el objeto. Normalmente tres (Alzado, Planta y un Perfil) son suficientes para la representación de cuerpos sencillos.

Situación de las vistas.

SISTEMA EUROPEO (Primer diedro)



SISTEMA AMERICANO (Tercer diedro)

