

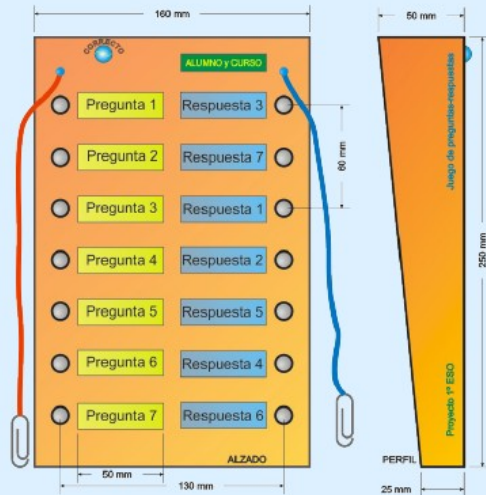
Proyecto: Juego eléctrico de preguntas-respuestas

PROPUESTA DE TRABAJO.

Realizar y construir un juego de 7 preguntas y 7 respuestas relacionadas con la Tecnología, de forma que cuando conectemos la pregunta con la respuesta adecuada, se encienda una bombilla.
El diseño se realizará de acuerdo a las medidas indicadas en el dibujo, adaptándolo al material que utilicemos. Las etiquetas deben ser sustituibles para poder incluir varios tipos de preguntas.

CONDICIONES.

- ➔ Se realizará la **construcción en el aula-taller**.
- ➔ La construcción se podrá realizar por **parejas** (repartiendo el trabajo al 50%) o de forma **individual**.
- ➔ Se valorará especialmente el acabado, terminación y construcción detallada siguiendo las medidas indicadas en el plano adjunto, además del correcto funcionamiento de la parte eléctrica del montaje.
- ➔ Las etiquetas para las preguntas y respuestas se deberán realizar de forma que se puedan intercambiar por otro grupo de preguntas y respuestas. Se valorará positivamente la realización de un juego que permita cambiar las preguntas, las respuestas y la colocación de estas mediante plantillas intercambiables.



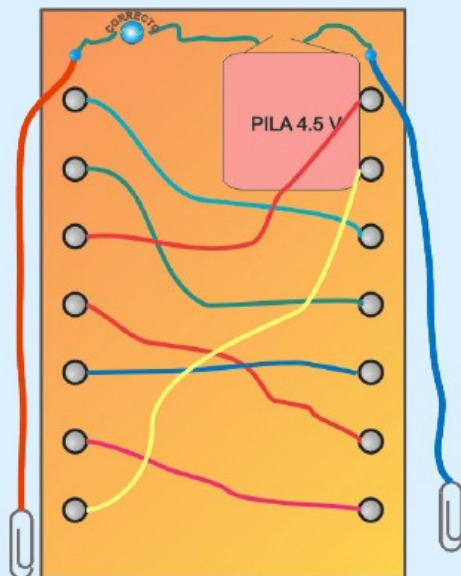
RELACIÓN DE MATERIALES Y HERRAMIENTAS.

- ❖ Madera de contrachapado de 4 mm (necesitarás un panel grande).
- ❖ 2 clips de oficina metálicos, 1 bombilla de 4.5 voltios, 2 metros de cable de cobre (calcular lo necesario), chinchetas o clavos.
- ❖ Pegamento escolar, papel de lija, sequeta y pelos..
- ❖ Cartulina o papel para realizar las etiquetas de preguntas y respuestas.
- ❖ Tijera de electricista, pelahilos, alicate de corte o alguna herramienta para cortar y pelar los cables eléctricos

CONEXIONADO ELÉCTRICO

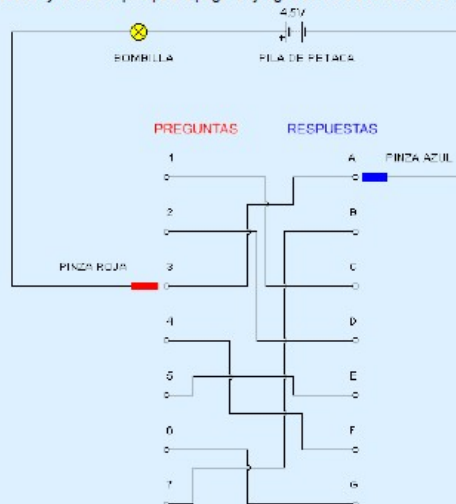
Estas conexiones se realizarán por la parte inferior de la madera, es decir, que no se debe ver.

Deben estar conectadas mediante un cable eléctrico cada pregunta con su respuesta, para que al tocar con las pinzas cerremos el circuito eléctrico y se ilumine la bombilla "Correcto".



ESQUEMA ELECTRICO

El circuito se podría mejorar añadiendo un fusible como elemento de protección y un interruptor para apagar el juego cuando no lo utilizamos.



EJERCICIO.

Completa la siguiente tabla, teniendo en cuenta el esquema eléctrico anterior.

PREGUNTA	1	2	3	4	5	6	7
RESPUESTA			A				

