

```

1  n = int(input('Dime un nº'))
2
3  if n%2!=0: #condicional simple
4      print('é impar')
5
6  if n%2==0: #condicional verdadeiro/falso
7      print('é par')
8  else:
9      print('é impar')
10
11 if n%2==0: #condicional múltiple
12     if n%3==0:
13         print('é múltiplo de 2 e de 3')
14     elif n%3==0:
15         print('é múltiplo de 3 e é impar')
16     else:
17         print('non é par nin múltiplo de 3')
18

```

### Problemas con condicional – Python

1. Pedir un nº. Se é maior ou igual de 10, extraer as unidades, se é menor dicir 'e menor de 10, se é negativo dicir 'aprende a escribir'.
2. Dado un ano, dicir se e bisesto.
3. Dado un nº real, dicir se ten parte decimal distinta de 0 ou non.
4. Fai un programa que che pida a idade e che diga se podes ou non entrar na discoteca.
5. Fai un programa que almacene un contrasinal, logo che pida que introduzas un contrasinal e se coincide te deixe pasar.
6. Fai un programa que pida un número e che diga se o número é par ou impar (lembra que o resto de dividir un número par entre 2 é 0).
7. Fai un programa que indique si un número dado é múltiplo de 3 (o resto de dividir entre 3 é 0).
8. Deseña o programa que emprega Lego Shop para cargar os gastos de envío. Pregunta o prezo dun produto e se este é maior ou igual que 50 € aparecerá unha mensaxe de que os gastos son gratis para ti e o prezo final. Se o prezo é menor aparecerá unha mensaxe que avise que os gastos de envío son 5 € e o prezo final do produto.
9. Xerar un nº ao chou e gardalo nunha variable. Intentar adiviñar o nº ao primeiro intento:
  - from random import randint: importa a función randint()
  - randint(1,10): permite xerar un nº aleatorio entre 1 e 10

```

2  from random import randint
3  naochou = randint(1,10)
4
5  n = int(input('Dime un nº e direi se acertaches'))
6
7  if n == naochou:
8      print('Acertaches')
9  else:
10     print('Non acertaches. Era o nº: ', naochou)

```