

REGRAS DO XOGO FUTSAL

1. No terreo de xogo deberá haber sempre polo menos un alumno e unha alumna. En total, 5 xogadores. Se un equipo non cumpre este requisito, o partido non se disputará e darase por gañador ao equipo contrario.
2. Se un equipo decide cambiar o porteiro/a durante o partido, deberá avisar ao árbitro.
3. O saque inicial decidirse a pedra papel e tesoura.
4. O partido disputarase en dúas partes de 5 minutos cada unha. O tempo de descanso dedicarase unicamente ao cambio de campo.
5. En caso de empate, realizarase unha quenda de penaltis a morte súbita.
6. Se un xogador/a recibe dúas tarxetas amarelas ou unha vermella, non poderá continuar xogando o partido. Deberá entrar outro xogador/a no seu lugar.
7. O número de substitucións é ilimitado. Non é necesario avisar ao árbitro/a.
8. As faltas resolveranse cun tiro libre. A cuarta falta será sancionada con penalti.
9. Os saques de banda e de esquina realizaranse co pé. O equipo contrario deberá deixar un espazo de aproximadamente 2 metros co balón.
10. O porteiro/a só poderá tocar o balón no seu campo unha vez por posesión. Se o volve tocar, sancionarase cun tiro libre desde a frontal da área.
11. Recoméndase que cada equipo leve a súa propia equipación. En caso contrario, facilitaranse petos.

Sanciones

1. No caso de que un xogador ou xogadora falte ao respecto ou agrida a un compañeiro/a, a un rival ou ao árbitro/a será descualificado/a do torneo.
2. No caso de que dous ou máis xogadores dun equipo falten ao respecto ou agridan a un compañeiro/a, a un rival ou ao árbitro/a, o equipo ao completo será descualificado do torneo.
3. Os xogadores ou xogadoras que reciban unha falta de conduta no aula ou fóra dela antes do torneo serán sancionados sen xogar.

Sistema de clasificación

Todas as fases serán eliminatorias.