

Reglas de juego futsal

1. En el terreno de juego siempre deberá haber al menos un alumno y una alumna. En total, 5 jugadores. Si un equipo no cumple este requisito, el partido no se desarrollará y se dará por vencedor al equipo contrario.
2. Si un equipo decide cambiar a su portero durante el partido deberá avisar al árbitro.
3. El saque inicial se decidirá a cara o cruz.
4. El partido se desarrollará en dos partes de 5 minutos cada una. El tiempo de descanso únicamente se dedicará al intercambio de campo.
5. En caso de empate se realizará una tanda de penaltis a muerte súbita.
6. Si un jugador recibe dos tarjetas amarillas o una roja no continuará jugando el partido. Deberá salir otro jugador en su lugar.
7. El número de sustituciones es ilimitado. No hace falta avisar al árbitro
8. Las faltas se resolverán con un tiro libre. La cuarta falta será sancionada con penalti.
9. Los saques de banda y de esquina se efectuarán con el pie. El contrario deberá dejar un espacio de unos 2 metros con el balón.
10. El portero solo podrá tocar el balón en su campo una vez por posesión. Si vuelve a tocarlo se sancionará con tiro libre desde la frontal del área.
11. Se recomienda que cada equipo lleve su propia equipación. En caso contrario se darán petos.

Sistema de clasificación 1ºESO

Todas las fases serán eliminatorias, según se indica en el cuadro del documento “TORNEO FÚTBOL_1ºESO_PARTIDOS”.

Sistema de clasificación 2ºESO

Habrà una primera fase de grupos. Dos grupos de tres equipos cada uno, según se indica en el documento “TORNEO FÚTBOL_2ºESO_PARTIDOS”. En cada grupo, se enfrentarán los tres equipos entre sí. Los cabezas de grupo se enfrentarán en una final.

En caso de empate en algún grupo, pasará a la final el equipo con más goles. En caso de empate también en goles, se realizará una tanda de penaltis a muerte súbita.