

# ÁRBOLES DE DECISIÓN

## APRENDIZAJE BASADO EN REGLAS

LOS ORDENADORES  
APRENDEN A PARTIR  
DE LOS  
CONOCIMIENTOS



**VITABOT**

1. Conocimiento

- Hay una base de conocimientos de personas expertas en la materia.

2. Árbol de decisión

- Crea un árbol de decisión siguiendo las reglas básicas.

3. Programación

- Programa en Scratch utilizando esas reglas.