


Guía de Impresión 3D: Da Pantalla á Realidade (Creality K1)




Para usar a impresora sempre se necesita a supervisión dun docente

Fase 1: Preparación do Deseño en Tinkercad



 Exportar o modelo .STL

 No teu deseño de tinkercad aperta en "exportar" e seleccióna o formato stl para que o ficheiro descargue no portátil.



Pon un nome claro ao ficheiro.


Usa nomes xenéricos como "peza_soporte.stl" para identificalo rapidamente no cartafol de descargas




Asegúrate de que o teu deseño estea á altura do espazo de traballo e rótao para que a adherencia sexa máxima e precise o menor número de soportes posibles.

Fase 2: O Laminado (Creality Print)



 Preparar o modelo virtual

 Abre o ficheiro no programa Creality Print e usa a función "Drop to bed" para asegurar que a peza non estea a flotar



Facer o 'Slice' (Laminar)




Pulsa o botón "Slice" para xerar as capas e revisa na "Presentación preliminar" que non haxa ocos raros nin partes sen soporte.




Comproba que o tamaño sexa adecuado e colóca a cara máis plana cara abaixo para que se peque ben á cama da impresora 3D.

Fase 3: Preparación do USB




 Gardar o G-Code


 Conecta o USB ao portátil, pulsa na opción "Exportar á unidade local" e garda o ficheiro coa extensión .gcode.





Antes de retirar o pendrive do porto USB, busca a opción "Expulsar hardware con seguridade" en Windows para evitar que o ficheiro se corrompa.

Fase 4: Na Impresora Creality K1

 Revisión da máquina


 Acende a impresora (o interruptor está na parte de detrás) e comproba que a cama estea limpa, a porta pechada e o filamento cargado.


 Iniciar a impresión

 Inse o pendrive no porto USB dianteiro da impresora e busca na pantalla o cartafol de ficheiros e a lapela "Local USB". Seleccióna o modelo que queres imprimir.

Pulsa en imprimir para que a impresora se autonivele e a boquilla comece a quentar.

Fase 5: Finalización

 Retirada da peza

 Agarda a que a temperatura da cama baixe antes de sacar a peza con coído e retira os soportes e restos do material con coído (brim)



O momento crítico: A primeira capa

Observa a impresión os primeiros minutos: a capa debe quedar ben pegada, sen fios soltos nin bólas. Se falla algo cancela o traballo e limpa a cama da impresora.

