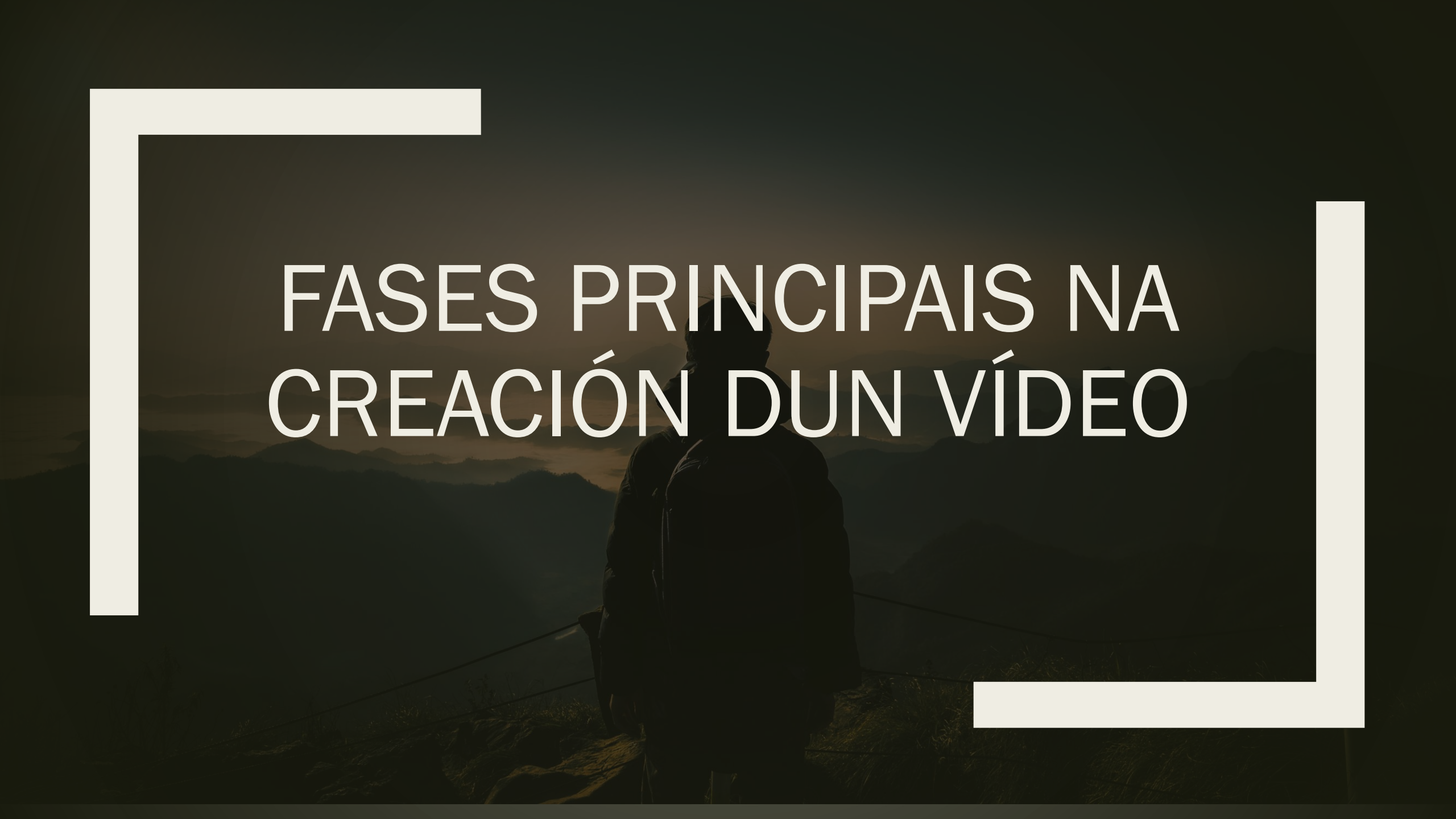
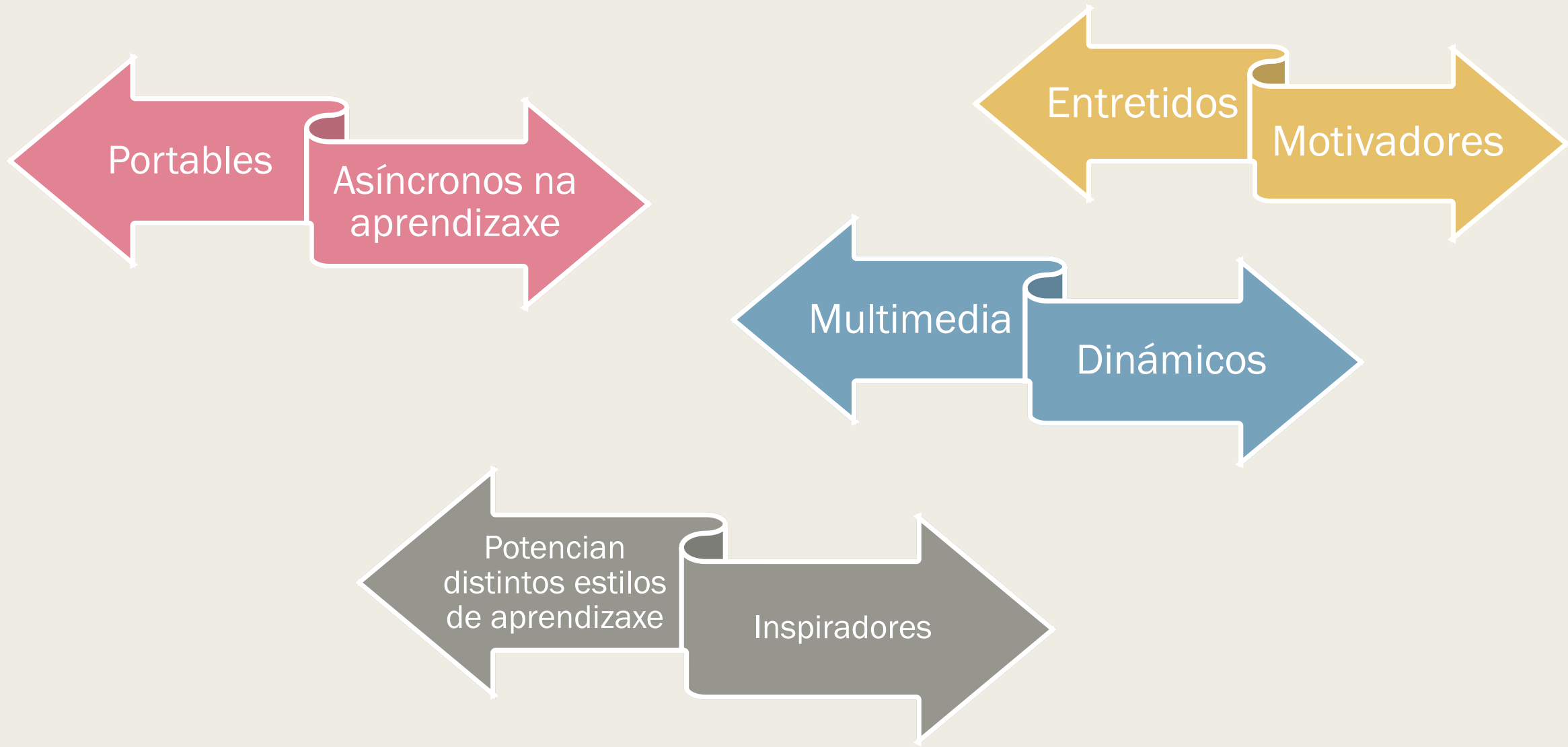
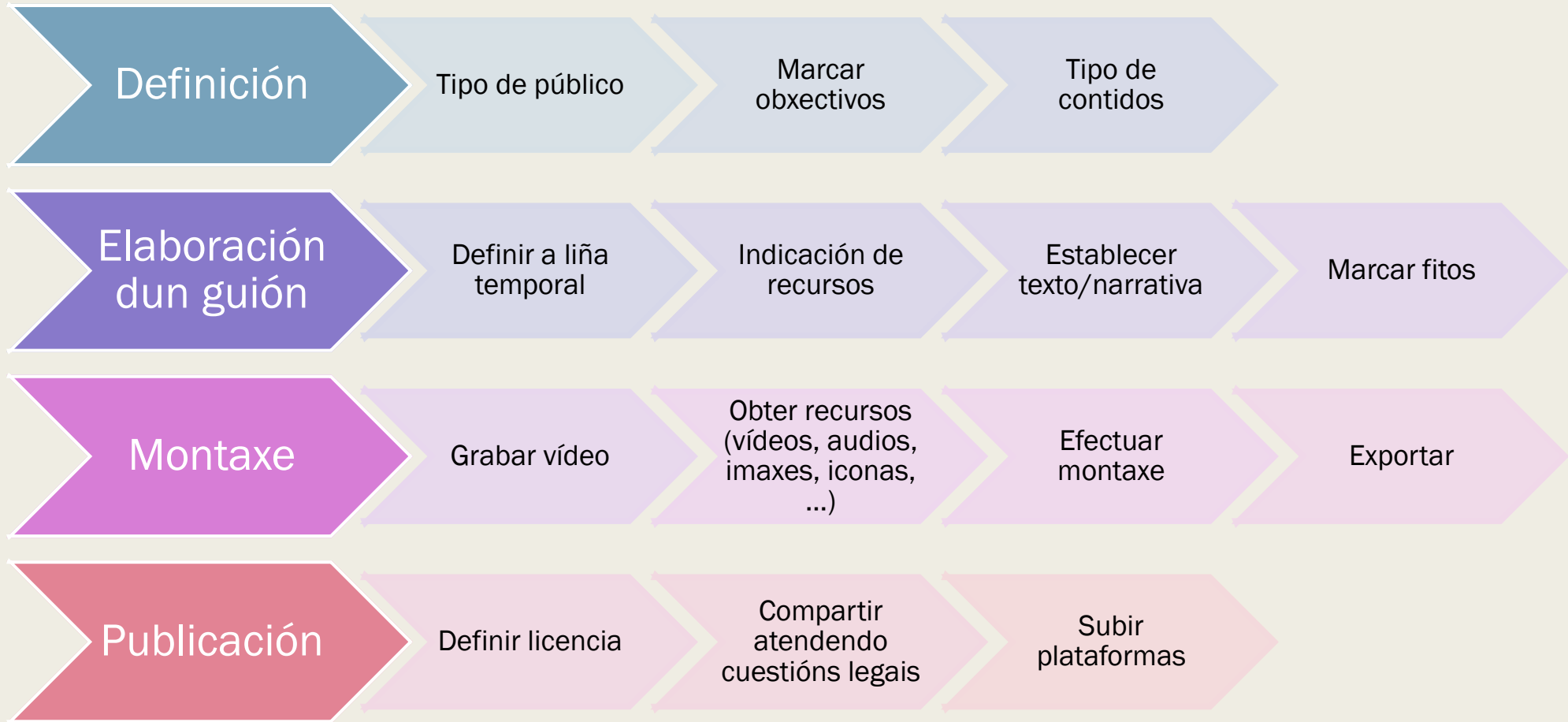


A silhouette of a person stands on a rocky outcrop, looking out over a vast mountain range under a hazy, sunset-colored sky. The scene is framed by a large, white, stylized L-shaped graphic element in the top-left and bottom-right corners.

FASES PRINCIPAIS NA CREACIÓN DUN VÍDEO

Por que crear vídeos educativos?





EXEMPLO

Definición:

- 3ª entrega sobre aplicación práctica de primeiros auxilios dirixido a alumnado de 1º e 2º ESO
- Enmarcar a temática dos primeiros auxilios. Explicación da manobra de **Heimlich** en nenos, adolescentes e maiores, por parte de preadolescentes.
- Explicaranse as orixes da manobra, pros e contras, así como exemplos prácticos reais

Guión:

Acción	Instante aprox.	Duración en seg.	Accións paralelas	Narración / Texto descriptivo
Entrada con título e música	0:00	5		
3-4 imaxes enfatizando os instantes previos a afogamentos por varios motivos	0:05	8		
Vídeo en primeira persoa de presentación	0:13	45	Aos 10 segundos amosar de forma animada vídeo sobre aplicación manobra	"Nesta terceira entrega de vídeos de primeiros auxilios imos comentar a manobra de heimlich que se lles aplica ás persoas que están en risco de afogarse ..."
1 vídeo que amose síntomas persoa adulta	0:58	12	Facer zoom e subir volume	Amosar texto "descriptivo"
1 vídeo que amose síntomas persoa maior	1:10	12	Facer zoom e subir volume	Amosar texto "descriptivo"
Vídeo en primeira persoa de resumo de síntomas e aplicación da manobra a boneco	1:22	40	Amosar títulos con palabras clave	"A aplicación da manobra en persoas adultas consiste en situarse nas súas costas e ..."
Recurso de vídeo aplicando manobra e persoa real	2:02	10	Pixelar a cabeza do suxeito	
Vídeo en primeira persoa de como proceder sendo máis pequeno que a persoa afectada	2:12	20		"Pode suceder que a persoa á que temos que auxiliar sexa máis corpulenta e alta ca nós, polo que as estratexias a seguir nestes casos van a depender ..."

- Obtención dos vídeos
- Obtención das imaxes
- Anotar os licenciamentos
- Definir a tipografía

