

7. Segundo o mecánico, hai que cambiar os ~~amortiguadores~~ *amortecedores* e a ~~palanca~~ *panca* de cambios. / Un coche ~~velcou~~ *envorcou* na ~~autopista~~ *autoestrada* por exceso de velocidade. / Entrar no ~~muelle~~ *peirao* con este mar é perigoso, mellor botamos a ~~ancla~~ *áncora* nese fondeadoiro. / Subindo na ~~telesilla~~ *telecadeira* viamos os nenos baixando pola neve ~~cos seus trineos~~ *coas súas zorras*. / Parei o coche ~~no arcén~~ *na beiravía* da ~~carretera~~ *estrada* porque tiña un problema cos ~~frenos~~ *frees*.

Actividades



- 1: randeeira. 2: bambán. 3: tobogán. 4: papaventos. 5: monopatín. 6: buxaina. 7: billarda. 8: mariola. 9: bólas. 10: xadrez. 11: leira de nove. 12: boneca. 13: parchís.
- Parchís*: gobelete, dado, ficha, casa. / *Xadrez*: peón, torre, raíña, xaque. / *Baralla*: ás, baza, sota, ouros.
- Proxecto de accións coordinadas para lograr un obxectivo, como gañar nun xogo, nun encontro deportivo... → *estratexia*. / Momento ou ocasión que lle corresponde a cada un entre distintas persoas, para a realización de algo. → *vez* (ou *quenda*) / Aquel que se opón ou compite nun xogo ou deporte. → *opoñente* / Conxunto de regras que establecen como debe desenvolverse un xogo. → *regulamento* / Serie e totalidade de lances que se realizan nun xogo ata chegar a un límite definido. → *partida* / Cadro de madeira ou doutros materiais con divisións ou casas para desenvolver nel diferentes xogos de mesa. → *taboleiro* / Cada unha das figuras ou dos elementos móbiles que interveñen nos xogos de taboleiro. → *peza* / Obter a vitoria. → *gañar*.
Resposta aberta.
- Halterofilia, loita, wáter-polo, voleibol, ciclismo. / Balonmán, vela, natación sincronizada, ximnasia rítmica, karate. / Remo, judo, equitación, piragüismo, béisbol. / Hóckey sobre herba, ximnasia deportiva, piragüismo en augas bravas, tiro con arco, triatlón.
- As ~~canastas triples~~ *canastras triplas* son válidas aínda que o balón pete no ~~tableiro~~ *taboleiro*. / Despois de ~~regatear~~ *canear* varios defensas, Xoán ~~chutou~~ *xutou* e a pelota deu no ~~travesaño~~ *traveseiro*. / Os ~~aficionados~~ *afeccionados* bañáronse na fonte para celebrar que o seu equipo era ~~campeón~~ *campión*. / A rapaza que vai pola ~~calle~~ *estaxe* central da piscina nada estilo ~~espalda~~ *costas*. / A ~~xabalina~~ *xavelina* case lle cae enriba a un corredor de catrocentos metros ~~vallas~~ *valados*.

6. O Deportivo non levanta cabeza esta tempada (→ *período de tempo en que, de forma regular e cíclica, se desenvolve unha competición deportiva*). Onte, os coruñeses cederon un empate (→ *resultado que se obtén nun encontro cando aqueles que se enfrontan conseguen o mesmo número de puntos*) no estadio de Riazor ante o cabeiro (→ *que vai de último ou peor clasificado*) de Primeira División, o Numancia. / O Deportivo saltou ao campo con ganas de se poñer o antes posible por diante no marcador (→ *cadro onde se anotan os puntos ou tantos acumulados nun encontro deportivo*), mais ao final a crise do equipo profundouse. Ás imprecisións defensivas dos coruñeses uniuse entón a carencia de ideas arriba. Cun Valerón apagado e un Luque que apenas entrou en xogo, era Diego Tristán o que parecía ter unha tarde máis inspirada e o único capaz de poñer en apuros a liña de cinco defensas posta sobre o campo polos visitantes. / Irureta tratou de cambiar o discurrir do choque con dous cambios nada máis comezar a segunda metade: Fran por Munitis e Víctor por Tristán. Desta forma, o adestrador (→ *persoa que prepara técnica e tactivamente os deportistas con exercicios adecuados*) deportivista cambiou as dúas bandas e colocou a Luque como home máis ofensivo. / E despois da reestruturación, no minuto 60, chegou a polémica. Luque gañoulle as costas á defensa numantina e, tras canear (→ *esquivar a oposición dun xogador contrario e seguir adiante co balón*) a Álvaro Núñez, este non puido facer outra cousa que derrubalo. Fernández Borbalán decidiu pitar penalti (→ *pena máxima consistente nun lanzamento a pouca distancia da portaría e co porteiro como único defensor*) pero, ante a insistencia dos xogadores visitantes, o árbitro (→ *persoa que, en determinados deportes, fai que se cumpra o regulamento do xogo*) consultou co seu asistente, decretando falta na beira da área (→ *zona próxima á portaría onde o porteiro pode coller libremente o balón coa man*) en lugar da pena máxima. / Nove minutos despois todo se puxo máis costa arriba para os galegos coa expulsión (→ *feito de obrigar a un xogador a abandonar un encontro ou competición*) por dobre amarelo de César. A situación puido ser aínda máis dramática co disparo de falta de Tevenet, que foi ao pau (→ *cada unha das longas pezas de ferro ou madeira que limitan as portarías de fútbol*). Os coruñeses notaron o golpe de se ver con dez e, cando parecía que volvían quedar unha xornada máis sen conseguir os tres puntos, chegou o gol (→ *punto que, nalgúns deportes, se gaña introducindo o balón na portaría*) de Pandiani, que entrara pouco antes no terreo de xogo en substitución de Valerón, ao cabecear (→ *xogar o balón golpeándoo coa cabeza*) un centro (→ *pase que se fai desde unha banda do terreo de xogo á zona de portaría*) de Víctor. Mais a alegría durou pouco e, no minuto 81, Merino recolleu un balón despexado defectuosamente por Molina para facer o 1-1 cun disparo desde a frontal. / O partido entrou entón nunha fase tola e Pandiani puido conseguir a vitoria (→ *resultado que se obtén cando se vence ao contrincante nunha competición deportiva*) cun novo remate de cabeza no minuto 90. Pero nesta ocasión o defensa Antonio salvou o seu equipo cun rexeitamento providencial case sobre a liña de gol.
7. *Atletismo*: avituallar, lanzar, saltar. *Baloncesto*: bloquear, lanzar, botar, encestar, canear, saltar, contraatacar, pasar. *Ciclismo*: frear, avituallar, pedalear. *Fútbol*: xutar, cabecear, lanzar, botar, golear, canear, saltar, centrar, contraatacar, pasar. *Tenis*: restar, lanzar, botar, saltar, volear, servir. Resposta aberta.
8. *Xogo*: actividade realizada co fin de entreterse ou divertirse seguindo unhas regras determinadas. – *Xoga*: parte pola que se unen dous ósos. / *Xoguete*: obxecto que serve para xogar. – *Xogueta*: hábito de xogar, en particular arriscando o diñeiro.