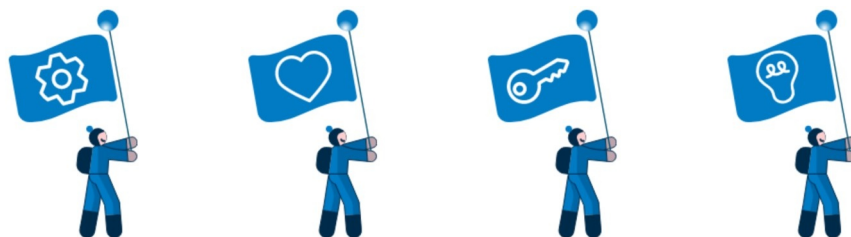




iDevice Contido DUA



Como usar o iDevice Contido DUA

O iDevice Contido DUA é un iDevice que nace co propósito de facilitar a aplicación dos tres principios do deseño universal para a aprendizaxe: principio de compromiso, de representación e expresión no deseño de recursos educativos abertos creados con eXeLearning e con estilo cREAgal

Principios do DUA

Representación

Expresión

Compromiso



Localiza o iDevice Contido DUA de entre todos os dispoñíbles.



Preme para engadilo.

Esta é a súa aparencia.



Configuración xeral
Textos personalizados

Tipo: ☒ Compromiso ☐ Representación ☐ Acción e expresión



1

Texto do botón:

[Contido principal \(obrigatorio\)](#)
[Lectura facilitada](#)
[Audio](#)
[Apoio visual](#)

Editar Inserir Formato Táboa Ferramentas




















Estes son os elementos que podes configurar nel: selección de icona, título do iDevice, principio DUA ao que fai referencia e que determinará a súa cor, botón para engadir bloques, número de bloque, engadir botón e caixa de contido principal e alternativos.

Principio do DUA →

Número de bloque →

Engadir botón →

Caixa de contido principal e alternativos →

Tipo: ☒ Implicación ☐ Comprensión ☐ Expresión



1

Texto do botón:

[Contido principal \(obrigatorio\)](#)
[Lectura facilitada](#)
[Audio](#)
[Apoio visual](#)

Editar Inserir Formato Táboa Ferramentas





























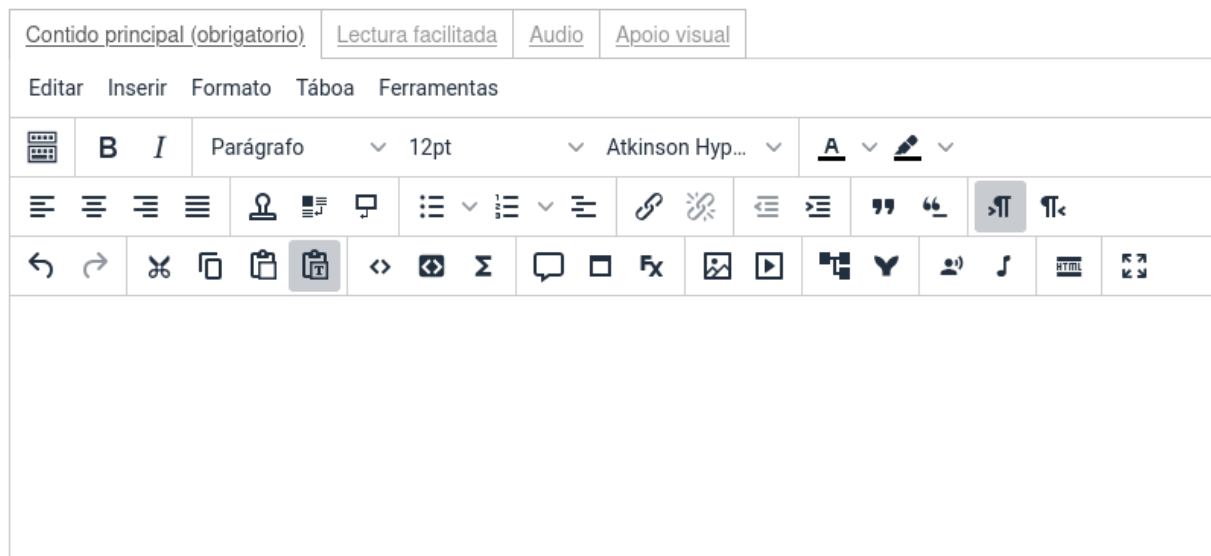





O iDevice Contido DUA é un recurso polivalente e que permite configuracións e composicións. Velaquí algunhas delas:

1. Úsao como iDevice

O primeiro que cómpre saber é que o iDevice Contido DUA pode comportarse como un iDevice de texto básico, non que podes incorporar contido textual ou multimedia grazas á caixa de edición HTML



Pero a principal diferenza con respecto a outros iDevices do tipo Texto e tarefas é que che permite inserir ou non unha icona e un título de entre un conxunto, categorizados por cores e formas de acordo aos tres principios do DUA: verde para o principio de compromiso, violeta para o principio de representación e azul para o principio de expresión.

Tipo: ☒ Compromiso ☐ Representación ☐ Acción e expresión

A caixa amósase cunha liña de cor baixo o título.

Expresión

Exemplo con icona, título e liña.

A cor da icona é a referencia para a cor da liña.

[illegible]

Escolle unha icona

Seleccionar icona



STYLE ICONS



Escreve o título na caixa de texto.

+ Contido DUA

Logo selecciona o tipo de principio do DUA de acordo ao teu propósito e que dará cor ao título, a caixa de texto e os botóns (opcionais).

Tipo: ☒ Implicación ☐ Comprensión ☐ Expresión

Tipo: ☐ Implicación ☐ Comprensión ☒ Expresión

Tipo: ☐ Implicación ☒ Comprensión ☐ Expresión



Evita inconsistencias cando uses iconas, títulos e asocies o principio DUA, é dicir, usa cada icona e título de acordo ao principio que queiras desenvolver.

A continuación ves a aparencia do iDevice Contido DUA unha vez elixida unha icona, inserido un título, seleccionado o principio do DUA ao que fai referencia e engadido contido na caixa de texto.



Compromiso



Exemplo con icona, título e liña.



Representación

Exemplo con icona, título e liña.



Expresión

Exemplo con icona, título e liña.

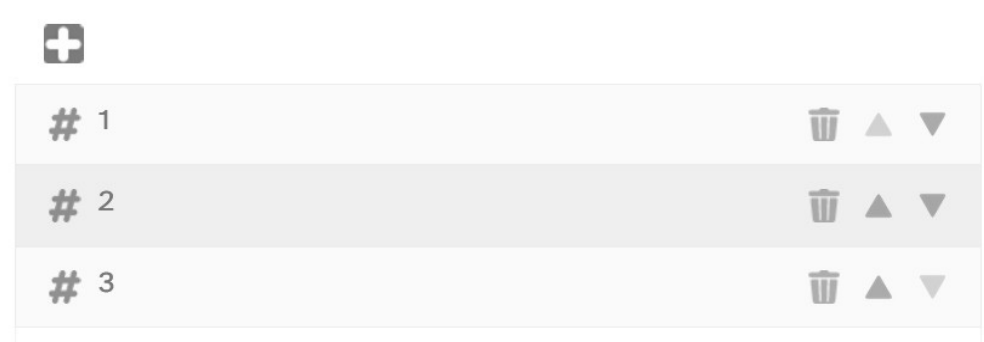


Inclúe sempre unha icona e un título xa que así facilitarás a comprensión do teu REA porque

- a icona axuda a anticipar e crear rutinas,
- o título axuda a situarse porque describe o propósito
- e a liña de cor do iDevice de texto dá estrutura á información.

2. Xestiona os bloques dentro do teu iDevice Contido DUA

Dentro dun mesmo iDevice podes incluír diferentes bloques de contido. Fíxate que podes engadir, mover ou eliminar bloques de contido usando os botóns. Tamén podes minimizar os bloques para traballar máis comodamente premendo neles.



Usa tantos bloques de contidos como necesites pero lembra que é importante ter en conta a extensión da páxina.

3. Usa o tipo de bloque que máis che interese: bloque sen botón ou bloque con botón.

Bloque sen botón:

Deixa baleira a caixa de texto de botón. Só se mostrará o contido que escribas e cos efectos que queiras aplicar (acordeón, paxinación, carrusel...).



Primeiro pensa



Viches algunha vez unha carta?

Bloque con botón:

Amosa un botón de cor de acordo co tipo de principio elixido e premendo nel móstrase o contido que escribas, do mesmo xeito que os botóns de retroalimentación doutros iDevice de eXeLearning, pero coa diferenza de que estes tomarán a cor de referencia do principio do DUA que elixises previamente.

Aquí ves un exemplo de botóns para cada un dos principios.

 Exemplo botón 

Isto é un exemplo de bloque de texto e bloque botón

Exemplo de botón para o compromiso

 Exemplo botón 

Isto é un exemplo de bloque de texto e bloque botón

Exemplo de botón 1 para a representación

Exemplo de botón 2 para a representación

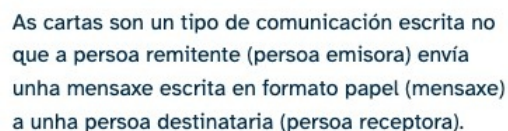
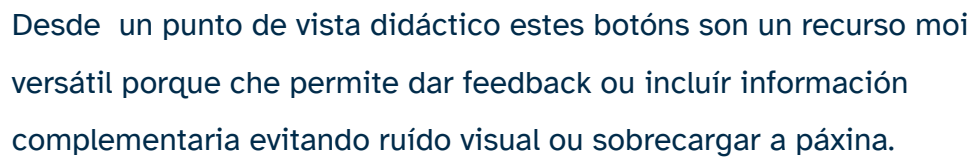
 Exemplo botón 

Isto é un exemplo de bloque de texto e bloque botón

Exemplo de botón 1 para a expresión

Exemplo de botón 2 para a expresión

Exemplo de botón 3 para a expresión



Quero practicar

Texto do botón:

[illegible]



É importante que o texto do botón describa adecuadamente o contido que se mostrará ao premer nel. Se non se fai así, o contido podería presentar problemas de accesibilidade.

O nome do botón ha de ser unívoco.

Por exemplo, mellor que sexa "Exemplo de carta" que "Exemplo".

Se ademais necesitas incluír información adicional no nome do botón por ser importante para a mellor comprensión das persoas usuarias de lectores de pantalla, podes engadilo colocando o texto (que estará oculto pero accesible) seguido dunha barra vertical e a continuación o texto que queiras que se mostre en pantalla. Desta forma, o texto oculto non será visible pero si será lido polos lectores de pantalla.

Texto do botón: **Texto oculto| Visible**

☒ Botón de texto ☐ Personaxe 1 ☐ Personaxe 2 ☐ Personaxe 3 ☐ Personaxe 4

Texto do botón: ~~Texto oculto~~ Visible

Podes engadir tanto botóns como necesites engadindo novos bloques.

4. Ofrece alternativas ao contido principal.

Unha das vantaxes que ofrece o iDevice Contido DUA é que permite representar o contido que inclúas como contido principal en tres alternativas: Lectura Facilitada, Audio e Apoio visual.



Botóns para ofrecer alternativas

Isto é un exemplo de contido principal acompañado de botóns con alternativas á representación da información.



- Usa a opción **Lectura Facilitada** para redactar un texto seguindo as pautas de Lectura Facilitada cos criterios de cREAgal.


Que é unha carta?


Lectura facilitada



Unha carta é unha mensaxe escrita que envías a outra persoa.



A remitente ou o remitente é a persoa que envía unha carta



Os carteiros e as carteiras son as persoas que levan as cartas ata as caixas do correo






- Usa a opción **Audio** para incorporar a mesma información en versión audio.


Que é unha carta?


Audio








- E usa o contido alternativo Apoio visual cando queiras ofrecer a alternativa gráfica á información que inclúiches no contido principal.



Que é unha carta?

Apoio visual



Tes liberdade para incluír un deles, dous ou os tres. Cantas máis alternativas ofrezas, mellor.

Inclúe o contido para cada opción editando a caixa HTML como o fas normalmente para calquera iDevice.



Lembra:

Haberá contido no teu REA que sexa nuclear, o máis importante, polo que han de pasar todas as persoas usuarias para avanzar por el. Pois ben, ofrece máis dunha alternativa (Lectura Facilitada, Audio e/ou Apoio visual).

Podes consultar o tutorial "Como ofrecer alternativas ao texto" para saber que tipo de contido incluír.

5. Ofrece recursos de axuda cos personaxes

Usa os personaxes como complemento ao texto principal, como un recurso de axuda ás persoas usuarias que lles permita navegar e avanzar polo teu REA.



Arela



Bado



Cheda



Luzada

O seu comportamento é como o dun botón, é dicir, mostra o contido ao premer nel, pero ten unha presentación diferente: inclúe un título e unha imaxe cunha bandeira que apela a distintas estratexias para acompañar ao alumnado.



Necesitas axuda? Preme na bandeira

(Control emocional)

Ter dúbidas é normal e importante, porque iso significa que se está aprendendo.

Se tes dúbidas sobre como facer esta tarefa, dílo a túa ou ao teu profe.

Tamén podes volver facer os exercicios sobre os corpos xeométricos para repasar.

Seguro que logo consigues resolver con éxito a tarefa.



(Control emocional)

Ter dúbidas é normal e importante, porque iso significa que se está aprendendo.

Se tes dúbidas sobre como facer esta tarefa, dílo a túa ou ao teu profe.

Tamén podes volver facer os exercicios sobre os corpos xeométricos para repasar.

Seguro que logo consigues resolver con éxito a tarefa.





A información que inclúas no botón personaxe ha de ser complementaria, non nuclear, xa que se presenta colapsada e desprégase só se se pulsa sobre el; por tanto, pode haber persoas usuarias que non lean esa información.

Para agregalo:

1. Engade un iDevice Contido DUA.
2. Escribe algo na caixa Texto do botón. Entón aparecerán os diferentes personaxes dispoñibles.

Texto do botón:

☐ Botón de texto
 ☒ Personaxe 1
 Arela
 ☐ Personaxe 2
 Bado
 ☐ Personaxe 3
 Cheda
 ☐ Personaxe 4
 Luzada



☐ Contido principal (obligatorio)
 ☐ Lectura facilitada
 ☐ Audio
 ☐ Apoio visual

3. Elixe o personaxe adecuado segundo o contido de axuda que vaías mostrar:

Arela para o control emocional.

Bado para activar coñecementos previos e conectar cos intereses do alumnado.

Cheda para propoñer estratexias que favorezan a metacognición.

Luzada para propoñer recursos para as funcións executivas.

4. Engade título ao botón comezando por:

Arela di|

Bado di|

Cheda di|

Luzada di|

Engadindo a barra vertical conseguimos que dita información estea oculta pero **accesible para os lectores de pantalla**.

Tipo: ☒ Implicación ☐ Comprensión ☐ Expresión



1 Arela di... | Necesitas axuda? Preme na bandeira

Texto do botón: Arela di... | Necesitas axuda? Pre

5. Logo engade o título que describa o propósito do personaxe nese momento.

6. Agrega contido como o fas normalmente, editando a caixa HTML.

Lembra que podes agrupar os personaxes engadindo tantos bloques como personaxes queiras usar. Así farás que a extensión da páxina sexa menor. Evita sempre incorporar as alternativas ao contido principal (botóns grises de Lectura Facilitada, Audio e Apoio visual) cando agregues os personaxes.

Este contido é unha obra derivada do recurso orixinal [Cómo usar el iDevice Contenido DUA en eXeLearning con estilo EducaAnd](#), deseñado e editado por Jesica Rosa Delgado, integrado no REA [Crea tu REA para el Proyecto REA Andalucía](#) da "Consejería de Educación y Deporte de la Junta de Andalucía", que o distribúe baixo licenza de CC BY-NC-SA.

Os símbolos pictográficos utilizados son propiedade do Goberno de Aragón e foron creados por Sergio Palao para [ARASAAC](#) (<http://www.arasaac.org>), que os distribúe baixo [Licenza Creative Commons BY-NC-SA](#).

